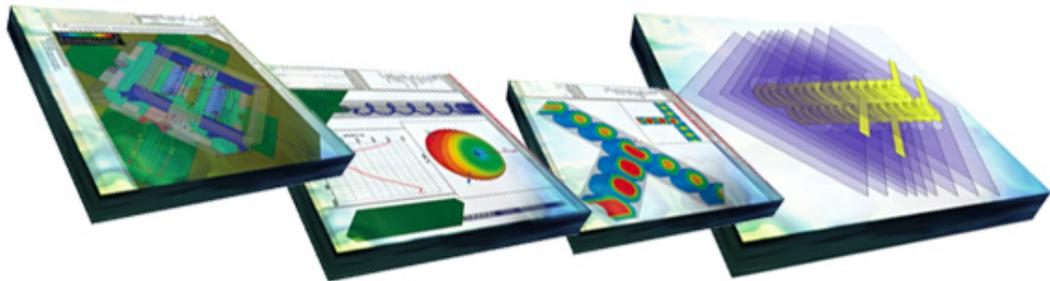




fcfm

EL3002-Electromagnetismo aplicado
Departamento de Ingeniería Eléctrica
Facultad de ciencias físicas y matemáticas

Manual introductorio a HFSS



Autores: Valeria Tapia L. y Patricio Mena M.

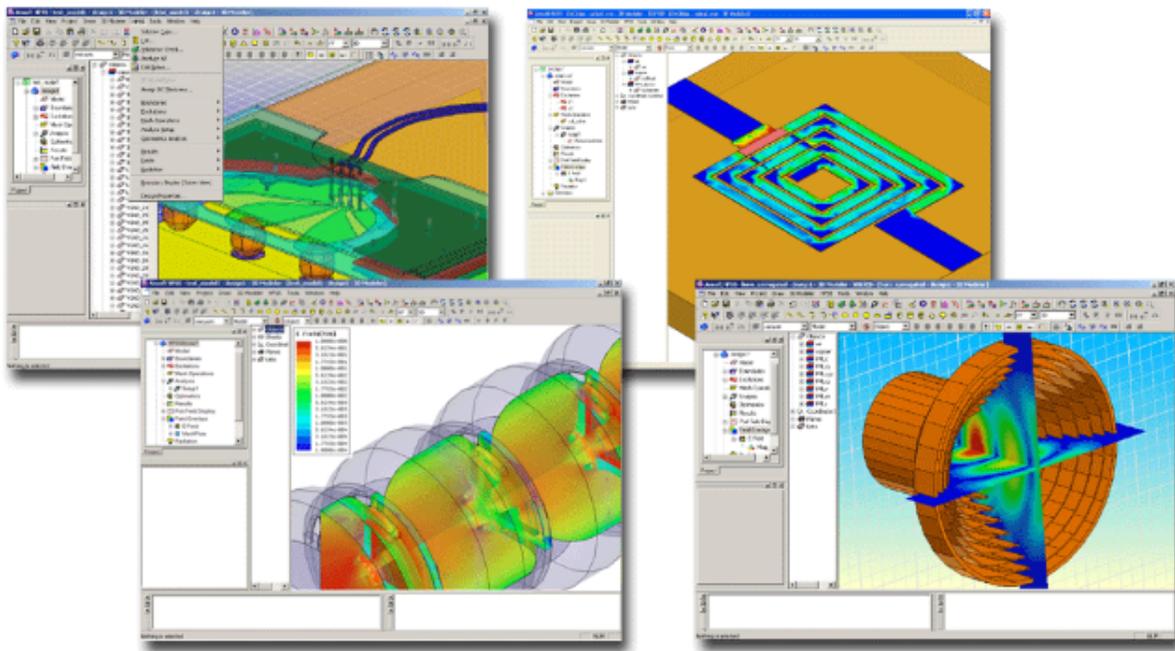
Índice

1. Introducción	2
2. Modo de operación	3
3. Iniciando HFSS	4
3.1. Ejecución de HFSS	4
3.2. Interfaz del usuario	4
4. Funcionamiento del programa	6
4.1. Modelamiento	6
4.1.1. Toolbars	6
4.1.2. 3D modeler	7
4.2. Simulación	9
4.2.1. Project manager	9
4.2.2. Toolbars	12
4.3. Análisis de los resultados	13
4.4. Malla de aproximación	14

1. Introducción

HFSS (High Frequency Structure System) es un software de alto rendimiento para el diseño, modelación y simulación de estructuras en 3D creado para altas frecuencias. Permite el estudio electromagnético de modelos a través del método de elementos finitos y mallas adaptativas, facilitando además la visualización del comportamiento de las ondas electromagnéticas por medio de herramientas interactivas y dinámicas.

HFSS es una herramienta útil para resolver sistemas de estructura compleja que son difíciles o imposibles de modelar considerando métodos puramente algebraicos. Se utiliza por lo tanto para la creación de prototipos virtuales de guías de onda, conectores, filtros, chip, integradores de señal entre muchos otros.



2. Modo de operación

El proceso de HFSS consiste en la creación de la estructura física que se desea estudiar al cual posteriormente se le incorporan los campos y excitaciones electromagnéticas que afectan al diseño. Luego se decide el rango de frecuencia pertinentes y los parámetros que pueden ser variables. Con esta información se crea una malla adaptativa que permite que se calcule iterativamente la solución deseada. Se puede graficar de manera simple este procedimiento como muestra la figura 1.

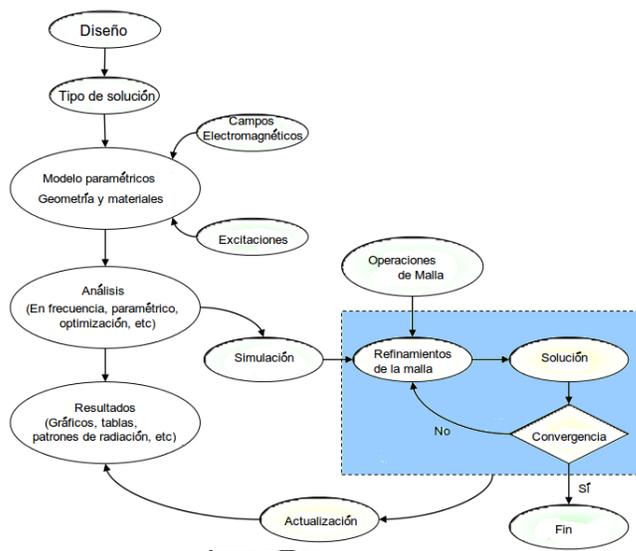


Figura 1: Diagrama de flujo del proceso de HFSS

Del proceso anterior es importante destacar la creación de la malla de aproximación empleando el método de elementos finitos que se realiza mediante el proceso iterativo mostrado en la figura 2.

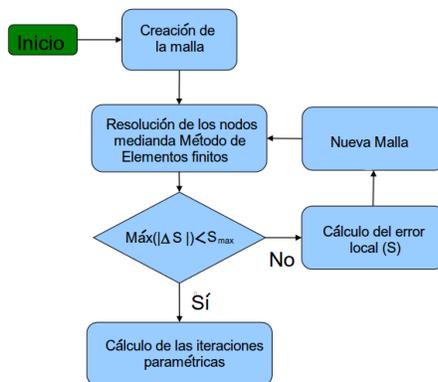


Figura 2: Proceso iterativo de creación de la malla

3. Iniciando HFSS

3.1. Ejecución de HFSS

Para acceder al programa utilizando Windows como sistema operativo tenemos dos opciones:

1. Dirigirse al botón de inicio Anasoft>>HFSS 13>>HFSS

2. Directamente hacer doble clic en el icono de HFSS 

3.2. Interfaz del usuario

La interfaz cuenta con 5 ventanas, la barra de herramientas y el menú principal, distribuidas como indica la figura 3.

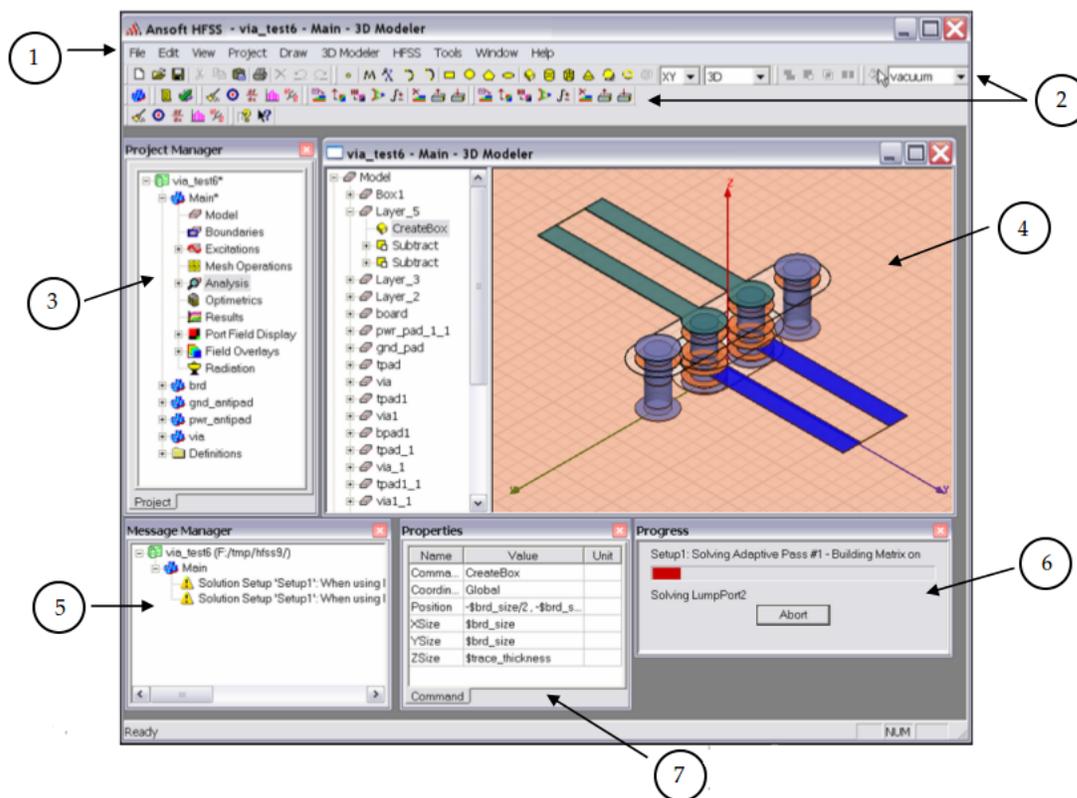


Figura 3: Interfaz HFSS

1. **Menu bar:** Lista todas las herramientas posibles a las que se puede acceder a través del programa. Incluye funciones para el archivo, utilidades para la visualización de ventanas, herramientas de dibujo y de modelamiento, modificación de las características de simulación y de análisis de resultados.
2. **Toolbars:** Se presentan los accesos rápidos a las herramientas fundamentales para crear y simular el proyecto. Encontramos desde bloques predefinidos para construcción de la estructura hasta herramientas de análisis avanzado.
3. **Project manager:** Básicamente es el organizador del proyecto. Cada una de las operaciones que se realizan sobre el modelo por parte del usuario o de manera interna por el programa están ordenadas jerárquicamente en la categoría que corresponda: *Model, Boundaries, Excitations, Mesh operations, Analysis, Optimetric, Results, Port Field Display, Field Overlays, y Radiation.*
4. **3D modeler:** En esta ventana se contruye la estructura que se analizará. Notamos que se divide en dos partes. A la derecha se encuentra el modelo y a la izquierda una lista detallada y desplegable de cada una de las partes que la compone y que permite conocer rápidamente las propiedades asignadas.
5. **Message manager:** Muestra una cadena de avisos y advertencias para el usuario.
6. **Progress windows:** Muestra el avance de las simulaciones en curso, indicando el paso iterativo en el que se encuentra y cuantos restan para finalizar.
7. **Property:** Indica las características del elemento seleccionado, considerando desde sus propiedades eléctricas hasta las especificaciones virtuales del prototipo.

4. Funcionamiento del programa

El funcionamiento del programa lo podemos dividir en tres partes, modelamiento, simulación y análisis de resultados.

4.1. Modelamiento

Ésta etapa consiste en la creación del modelo en 3D del sistema a estudiar y de proporcionar al mismo las características físicas y electromagnéticas que lo definen para lograr un acercamiento adecuado a la realidad.

4.1.1. Toolbars

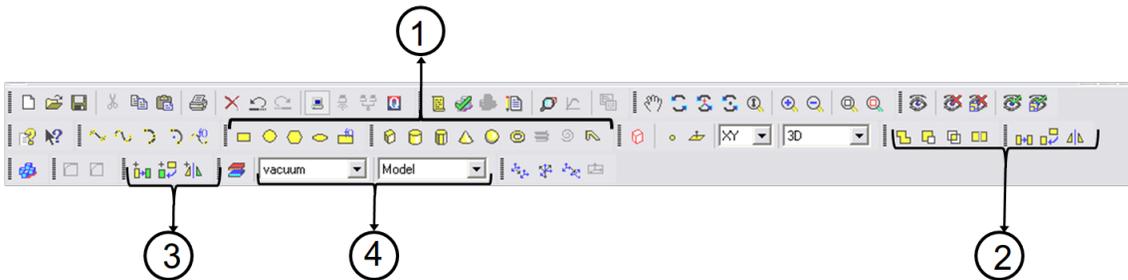


Figura 4: Herramientas de Toolbars: creación del modelo

Para crear el modelo utilizamos los bloques básicos entregados por HFSS que se muestran en la figura 4 *etiqueta 1*. De izquierda a derecha se encuentran curvas, polígonos y cuerpos geométricos. Estos pueden ser modificados utilizando las herramientas señaladas por la *etiqueta 2*, que permiten unir, sustraer, intersectar, dividir, rotar y reflejar los bloques creados. Además es posible duplicar de manera axial o rotacional el modelo como se indica en la *etiqueta 3*. El material de cada pieza debe ser seleccionado en la lista que lleva la *etiqueta 4*.

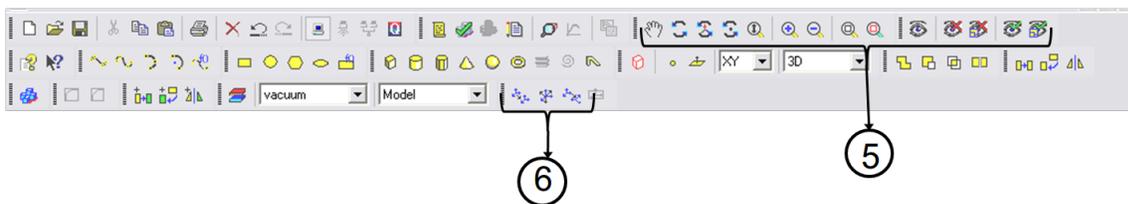


Figura 5: Herramientas de Toolbars: perspectiva

Las herramientas indicadas por la *etiqueta 5* permiten modificar la perspectiva de la visión accediendo a mover, rotar, acercar, alejar, activar y bloquear la visión de los distintos bloques. Además, para facilitar la ubicación de las distintas secciones que conforman el diseño se encuentra habilitada la opción de crear coordenadas relativas con las como se señala en la *etiqueta 6*.

4.1.2. 3D modeler

Para crear las estructuras necesarias en esta ventana se selecciona el bloque pertinente en la barra *Toolbars* y se procede a asignar las características de construcción, es decir declarar un punto de inicio figura 6-*etiqueta 1* y las medidas físicas figura 6-*etiqueta 2* en la barra que se activa en la parte inferior derecha ventana.

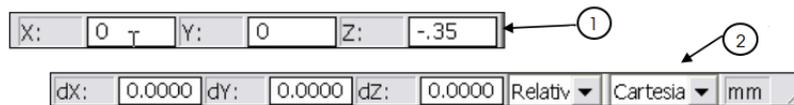


Figura 6: 3D modeler: características de construcción

Cuando se ha creado un objeto se agrega a la lista que se encuentra inmediatamente al lado de la ventana *3D modeler*. Donde podemos acceder a sus propiedades de comando como se indica en la figura 5 y sus atributos en la figura 6.

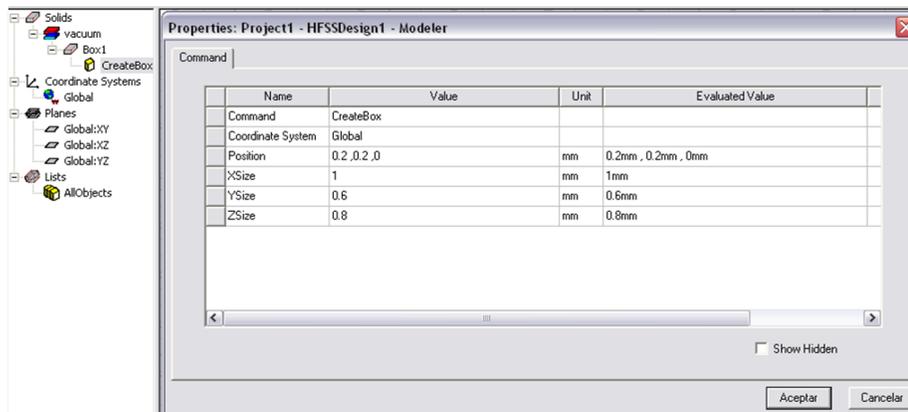


Figura 7: 3D Modeler: Propiedades de comandos de la estructura

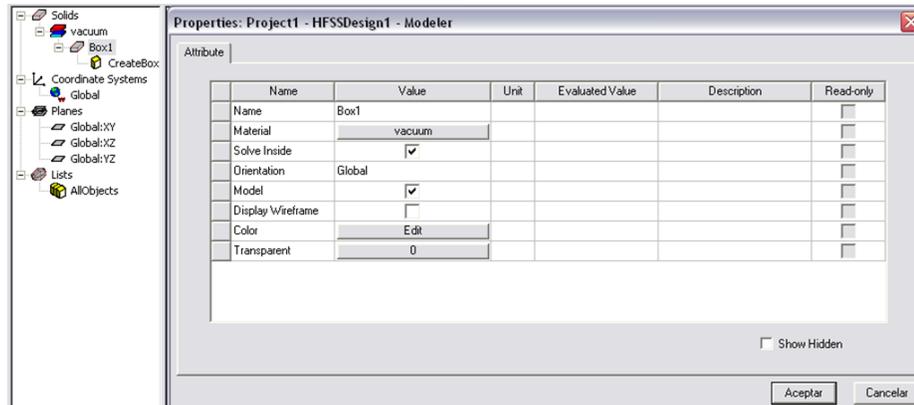


Figura 8: 3D Modeler: Atributos de la estructura

Luego de haber creado los bloques elementales se pueden seleccionar y modificar con las herramientas mostradas en la sección anterior.

Una vez que la estructura física se encuentra terminada podemos agregar componentes que permitan el estudio electromagnético. Si seleccionamos una cara de un cuerpo geométrico se podrán incluir distintas clases de excitaciones y campos electromagnéticos como se muestra en las figuras 9 y 10

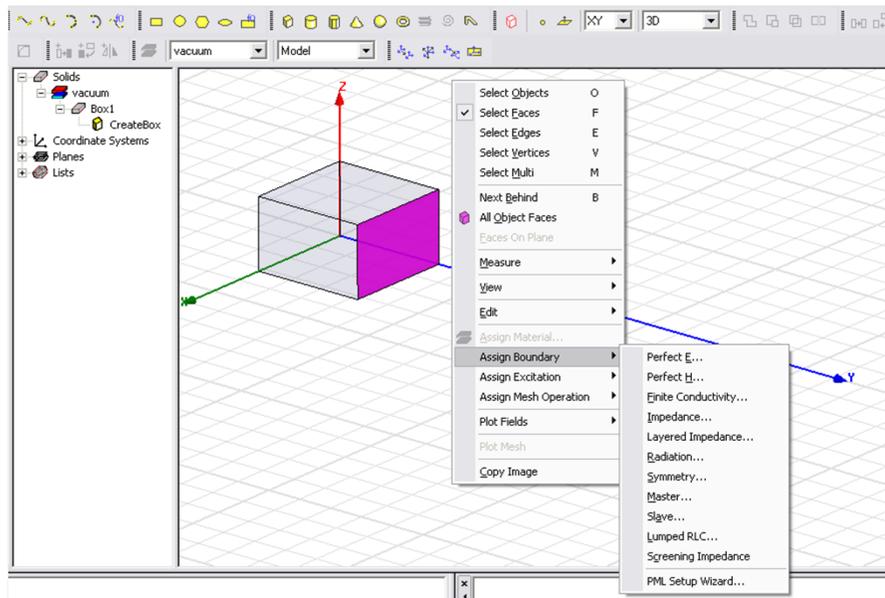


Figura 9: 3D Modeler: Asignación de campos electromagnéticos

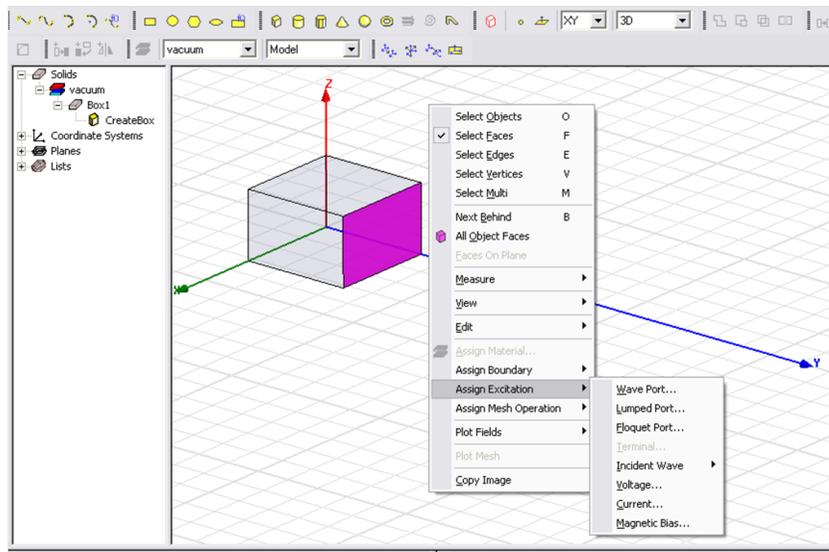


Figura 10: 3D Modeler: Excitaciones electromagnéticas

4.2. Simulación

4.2.1. Project manager

Para llevar a cabo la simulación del modelo creado es necesario definir el rango de frecuencia que deseamos estudiar. Para ello utilizando *project manager* se debe seleccionar de la lista Analysis. Se desplegará la ventana que se muestra en la figura 11

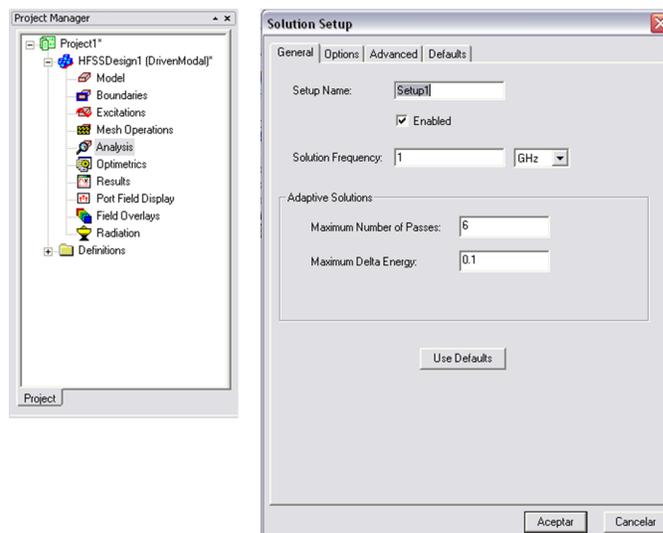


Figura 11: Toolbars: Herramientas de simulación

La configuración de la ventana desplegada *Solution setup* es muy importante ya que define el análisis y la optimización de los recursos del programa. La primera casilla está disponible para cambiar el nombre del análisis, la segunda permite señalar la frecuencia para la cual se diseña el dispositivo. Si pensamos hacer un barrido de interpolación o discreto se considera la frecuencia media. Si el barrido es de tipo rápido se considera la frecuencia máxima.

En la sección *Adaptative solution* se entrega la posibilidad de ajustar la cantidad de pasos máximos que se iterará y el máximo error permitido en busca de una malla adecuada para el modelo y frecuencia utilizada. Los ajustes se realizan en la primera y segunda casilla respectivamente.

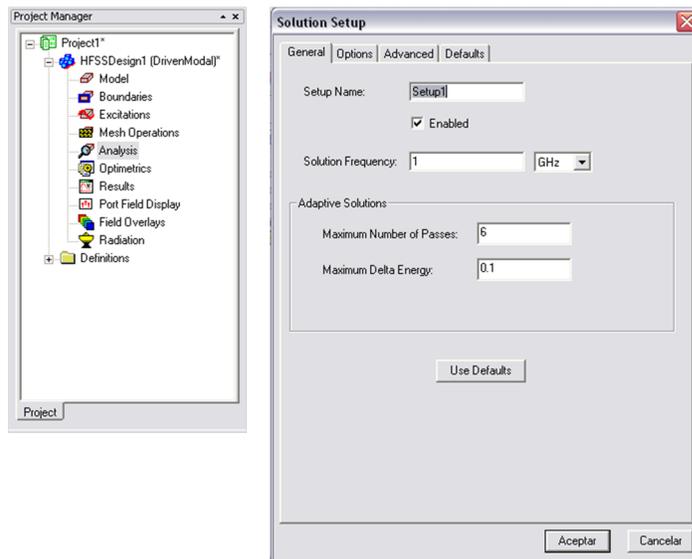


Figura 12: Analysis: Parámetros de simulación

HFSS entrega la posibilidad de realizar un barrido de frecuencia para el estudio del modelo. Esto lo realizamos seleccionando el título desplegado tras realizar la configuración de *Setup*. Es posible elegir la clase de barrido que se desee entre *discret*, *interpolation*, o *fast*. Como su nombre lo indica la primera considera de manera aislada la evaluación de las frecuencias indicadas, el segundo realiza además una interpolación entre los valores no evaluados, y el último método realiza la prueba de puntos críticos y luego procede a interpolar. El rango de las frecuencias que se deben considerar se puede entregar mediante *LinearStep* o una tabla de datos anteriormente creada. La interfaz se muestra en la figura 13.

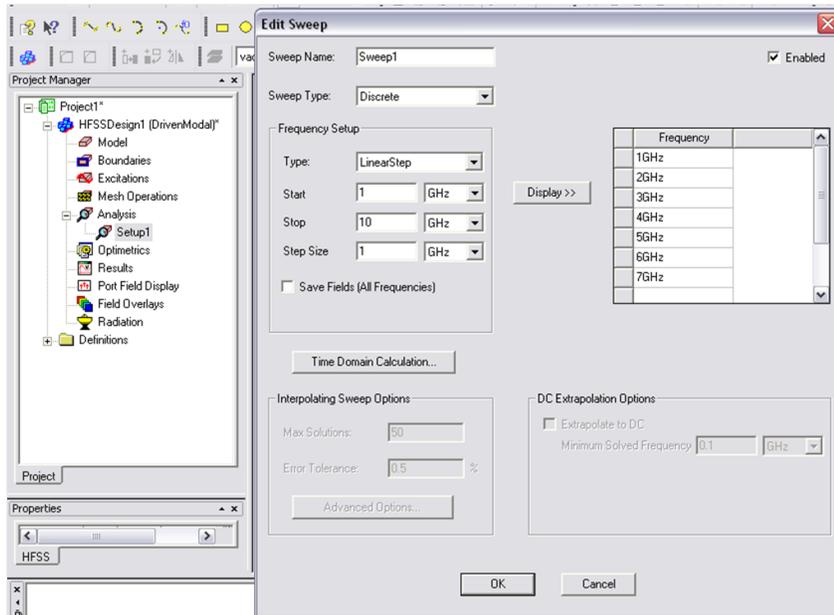


Figura 13: Analysis: Barrido en frecuencia

Además se provee de herramientas de análisis más específicas que permiten variar parámetros dimensionales del diseño, buscar numéricamente un óptima bajo condiciones asignadas, hacer un estudio de sensibilidad ó tomar datos estadísticos. Se accede a través de *Optimetric* en la lista de *Project Manager* ingresando a *Add*.

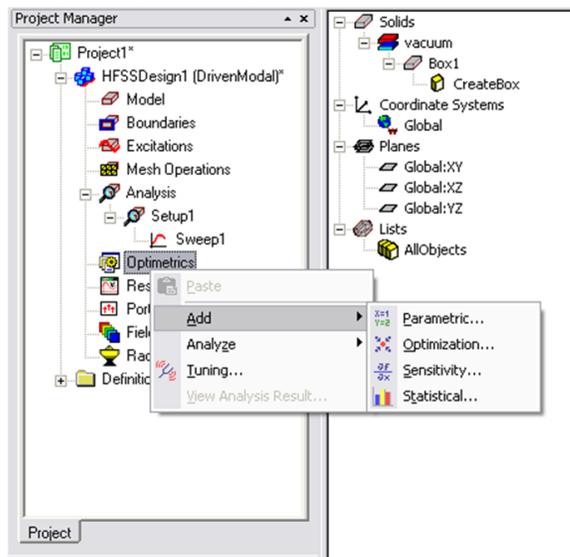


Figura 14: Analysis: Optimetric

La figura 15 muestra como se utiliza la primera herramienta de análisis Parametric que será la que preferentemente se utilizará en este curso. Básicamente consta de la elección de una variable predeterminada y la asignación de un barrido adecuado.

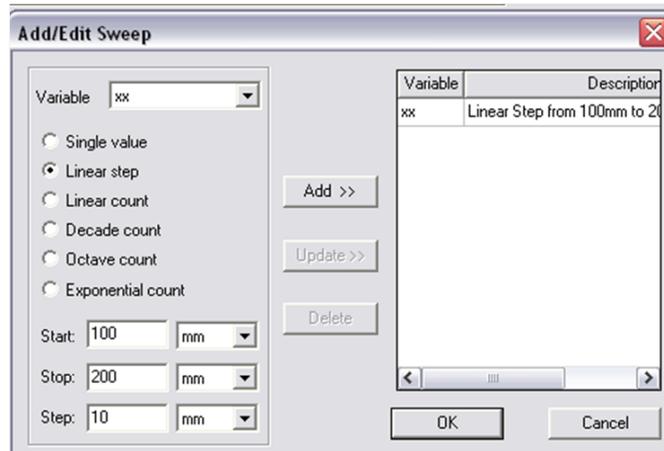


Figura 15: Analysis: Parametric

4.2.2. Toolbars

Ya asignados los análisis a realizar se procede a utilizar la sección de la barra *toolbars* mostrada por la figura 16-*etiqueta 1*. Ésta presenta las herramientas para simulación. De izquierda a derecha encontramos listado de las características del diseño, comprobación de la consistencia entre las propiedades asignadas, inicio de la simulación y finalmente un espacio para dejar notas del usuario.

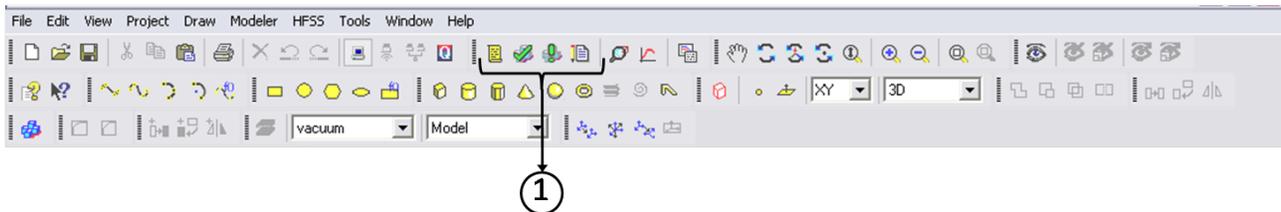


Figura 16: Toolbars: Herramientas de simulación

4.3. Análisis de los resultados

Una vez que la simulación ha terminado sólo resta presentar los resultados. Las herramientas que HFSS posee se accesan mediante el título *Result*, como se indica en la figura 17.

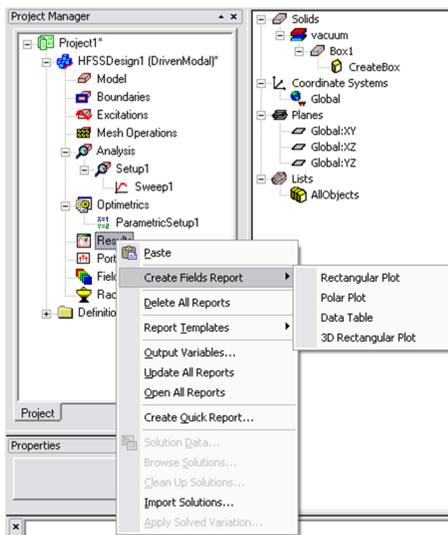


Figura 17: Result: Herramientas para la presentación de resultados

Se utiliza generalmente el clásico gráfico rectangular con la frecuencia como barra abscisa y las ganancias del modo S_{11} como ordenadas. Para ello el procedimiento consiste en seleccionar *Rectangular plot* y una vez que se despliegue la ventana elegir en la lista las variables que se desee graficar como se muestra a continuación. Se obtendrá como resultado final un gráfico similar al que se muestra en la figura 19.

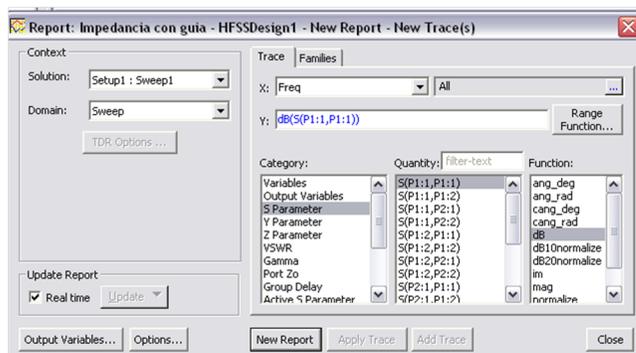


Figura 18: Result: Determinación de parámetros para el gráfico rectangular

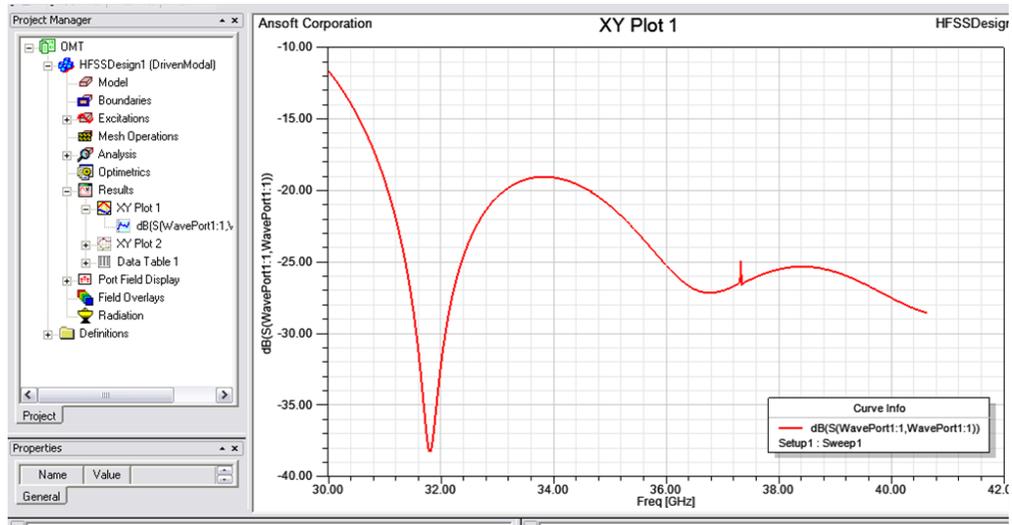


Figura 19: Result: Gráfico rectangular obtenido

4.4. Malla de aproximación

Se puede graficar sobre la estructura la malla de aproximación que se ha utilizado para realizar el diseño. Para realizar esto se debe seleccionar HFSS>>Field>>Plot mesh. Se obtendrá algo similar a la figura 20.

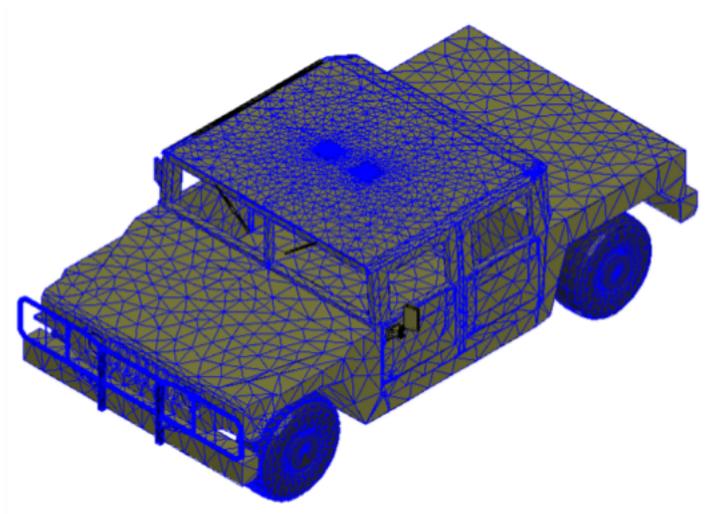


Figura 20: Grafica de la malla utilizada

Referencias

- [1] An introduction to HFSS: full book, ANSYS, 2009
- [2] An introduction to HFSS: Fundamental principles, concepts and use, Anasoft LLC, 2009
- [3] Material Complementario:
K. J. Bathe (1995): "Finite Element Procedures", Prentice Hall, 2nd edition.