CC5404 - Taller de UML
Apuntes de Clase

Prof. Andrés Muñoz Ordenes

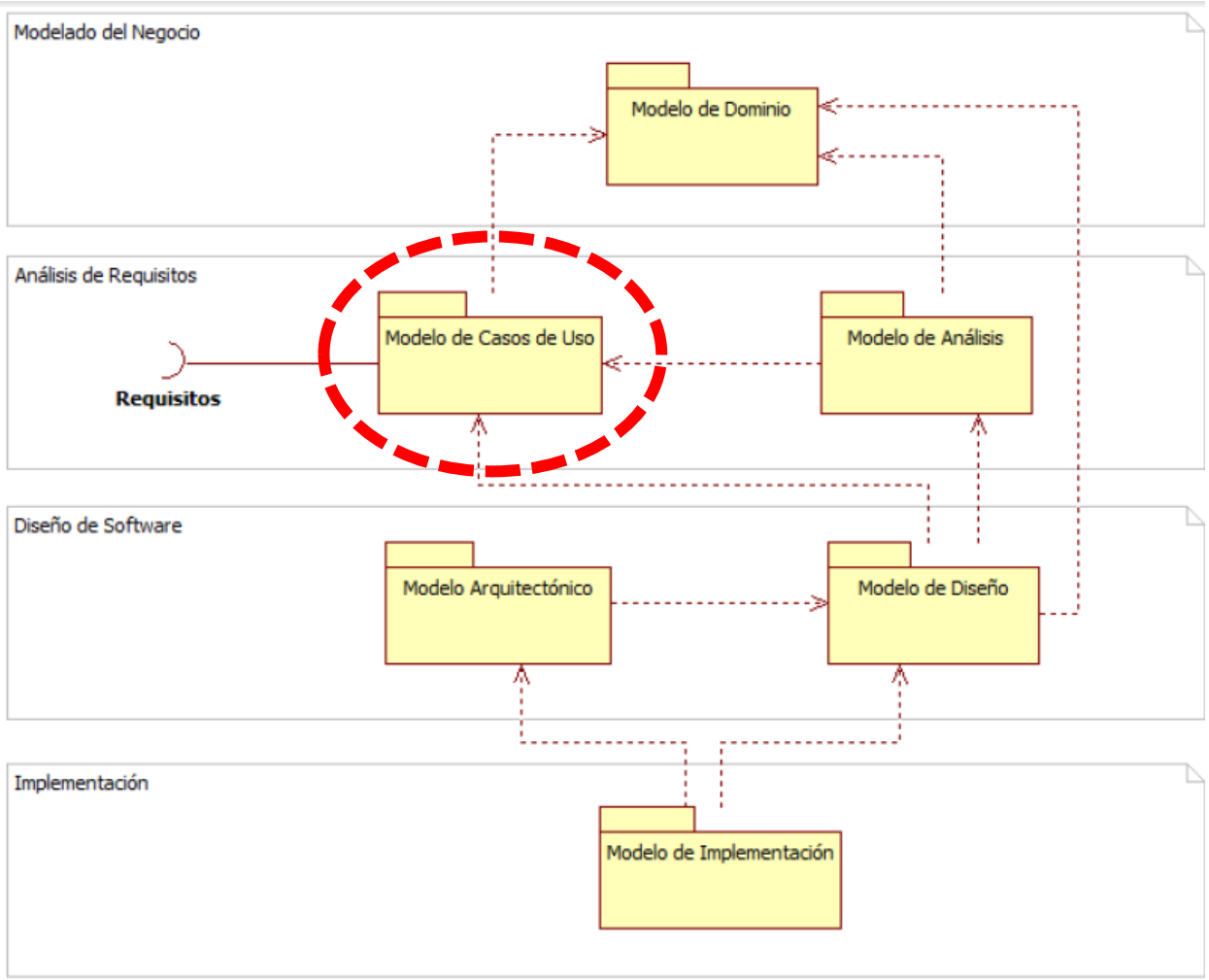
28 de marzo de 2012

Agenda

- Motivación
  - Metodología A/DOO
- Actividad en Clase
  - Instrucciones
  - Desarrollo de la Actividad

Motivación

Metodología A/DOO



Metodología A/DOO

- Identificar las funciones y los actores que participan.
  - Nota: Una función es una acción que deba ser realizada por el sistema. Recuerden que la visión del modelo de CU es desde el punto de vista de los usuarios.
- Dibujar el diagrama identificando los CU.
  - Nota: No es necesario detectar los CU secundarios, al menos es relevante identificar los primarios. 1 por función.
- Describir los CU de alto nivel.
  - Nota: Usar notación vista en clase.
- Describir los CU expandidos y especificar mayor detalle.
  - Nota: Usar notación vista en clase.

Actividad en Clase

Actividad en Clase

- Instrucciones:
  - Formar grupos de 3 a 4 personas.
  - Se les entregará al azar un enunciado de un problema. Si algún grupo desee utilizar un tema propio, puede hacerlo, previa validación con el profesor.
  - Leer el enunciado por completo y construir el Modelo de CU de acuerdo a lo visto en clase.
  - El profesor será el representante del cliente/usuario final.
  - Entrega: 11 de Abril, U-Cursos.
  - Formato: Un documento PDF de preferencia.

¡Hasta la Próxima!