

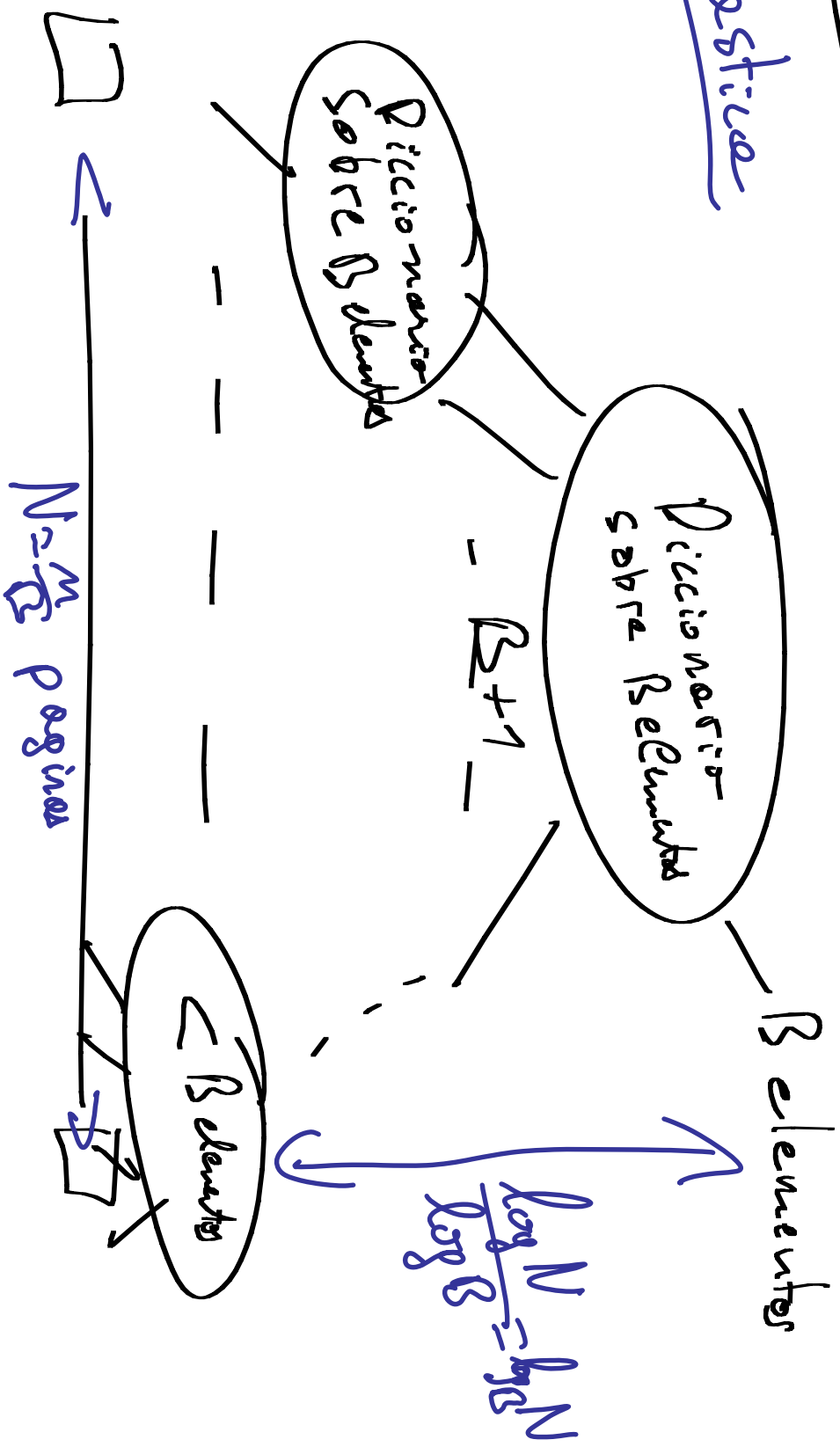
Memoria Secundaria

① B-archales

② von Ende Boos archales

1 B-tree

@ estatica



B) Dinamica

↳ generalizacion de (2,3) arboles

- Busqueda

- Insercion

↳ Buscar por elemento y/o rango de
↳ Si la hoja tiene $< B$ elementos $\Rightarrow$ agregar
Insercion

$\Rightarrow$ dividir nodes
en dos paginas
de $\lfloor B/2 \rfloor$ elementos

- Borrado

↳ Buscar
↳ Suplir
↳ Si la hoja

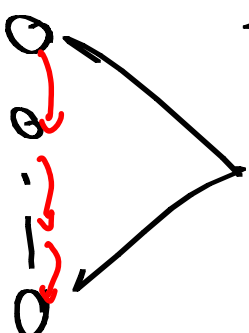
tiene $< \lfloor \frac{B}{2} \rfloor$ elementos.

↳ Si tiene mas $\Rightarrow \lfloor \frac{B}{2} \rfloor$ elementos
 $\Rightarrow$ transfer

↳ sin, merge

⑦ Variantes

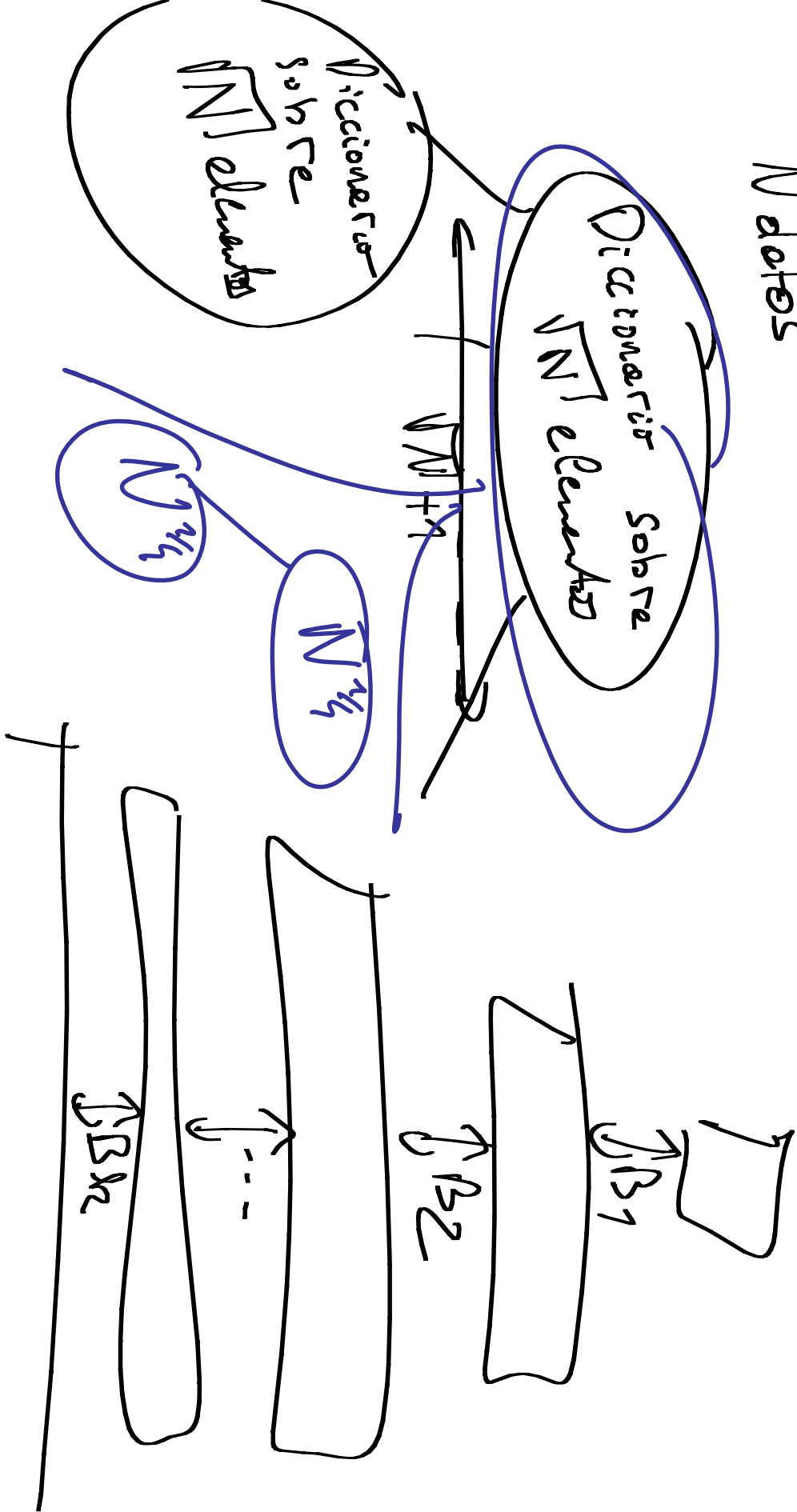
B^+ arboles: agregan punteros entre hojas.



B^+ arboles: todos los datos en las hojas

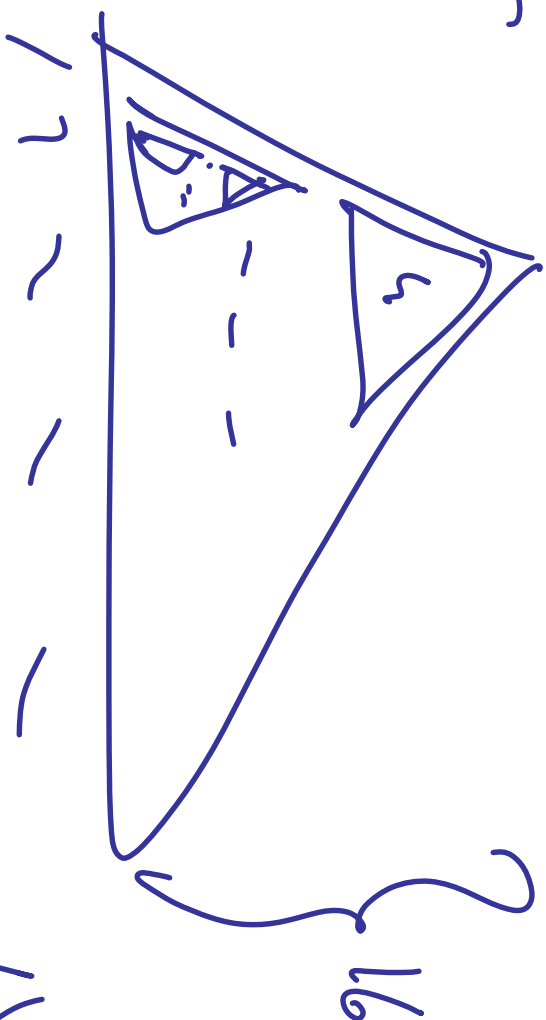
Van Emde Boas Arbores

Notes



→ Estructura Recursiva

$$16^2 = 256$$



- $\log \log N$ niveles de recursion ($N = 2^{\frac{2 \times \sqrt{N}}{2}}$)
- Optimiza cada nivel de la jerarquia de memoria.

