

Solución Auxiliar 5

Problema 1

```
class Cuenta:
    def __init__(self, numeroCuenta, saldoInicial):
        self.n = numeroCuenta
        self.x = saldoInicial

    def depositar(self, monto):
        self.x = self.x + monto

    def girar(self, monto):
        if monto > self.x :
            return False
        else :
            self.x = self.x - monto
            return True
    def consultar(self):
        return self.x
```

Problema 2

```
class Cuental(Cuenta):
    def girar(self, monto):
        self.x = self.x - monto
        return True
```

Problema 3

```
a = open("banco.txt", "r")

numCuenta = input("Ingrese Numero de cuenta: ")
for linea in a :
    x = linea[:9]
    if numCuenta == x :
        if linea[10:11] == 1:
            c = Cuenta(x, linea[11:])
        else :
            c = Cuental(x, linea[11:])
    tipo = input("Deposito(D), Giro(G) o Consulta(C) ? ")
    if tipo == "D" :
        monto = input("Monto en $ ? ")
        c.depositar(monto)
        print c.consultar()
    elif tipo == "G" :
        monto = input("Monto en $ ? ")
        if girar(monto):
            print c.consultar()
        else:
```

```

        print "No posee monto suficiente"
    elif tipo == "C" :
        print c.consultar()
    else:
        print "Ingresar solo D,G o C"

a.close()

```

Problema 4

```

from Tkinter import *

def celcius(x):
    Celcius.config(text="Celcius")
    c=float(gradesCelcius.get())
    Fahrenheit.config(text="Fahrenheit: "+str((c*9/5)+32))

def fahrenheit(x):
    Fahrenheit.config(text="Fahrenheit")
    f=float(gradesFahrenheit.get())
    Celcius.config(text="Celcius: "+str((5.0/9)*(f-32)))

ventana = Tk()
Celcius = Label(ventana,text="Celcius")
Celcius.pack()

gradesCelcius = Entry(ventana)
gradesCelcius.pack()
gradesCelcius.bind("<Return>",celcius)

Fahrenheit = Label(ventana,text="Fahrenheit")
Fahrenheit.pack()

gradesFahrenheit = Entry(ventana)
gradesFahrenheit.pack()
gradesFahrenheit.bind("<Return>",fahrenheit)

ventana.mainloop()

```

Problema 5

```

from Tkinter import *
import random

class Adivino:
    def __init__(self,ventana):
        self.numero = random.randint(1,100)
        self.inicio = Label(ventana)

```

```

self.inicio.config(text="Adivine X(1-100)")
self.inicio.pack()

frame1 = Frame(ventana)
self.pregunta = Label(frame1)
self.pregunta.config(text="X?")
self.respuesta = Entry(frame1)
self.respuesta.bind("<Return>",self.adivinar)
self.pregunta.pack(side=LEFT)
self.respuesta.pack()
frame1.pack()

self.Resultado = Label(ventana)
self.Resultado.pack()

frame2 = Frame(ventana)
self.denuevo = Label(frame2)
self.denuevo.config(text="de nuevo?")
self.botonSi = Button(frame2,text="si",command=self.si)
self.botonNo =
Button(frame2,text="no",command=ventana.destroy)
self.denuevo.pack(side=LEFT)
self.botonSi.pack(side=LEFT)
self.botonNo.pack(side=RIGHT)
frame2.pack()

def adivinar(self,x):
    r = int(self.respuesta.get())
    self.respuesta.delete(0,END)
    if r < self.numero :
        self.Resultado.config(text=str(r)+" < Nro")
    elif r > self.numero :
        self.Resultado.config(text=str(r)+" > Nro")
    else :
        self.Resultado.config(text=str(r)+" = Nro")

def si(self):
    self.respuesta.delete(0,END)
    self.Resultado.config(text="")
    self.numero = random.randint(1,100)

ventana = Tk()
Adivino(ventana)
ventana.mainloop()

```