



## PAUTA CONTROL 1

- P1.** a) En cátedra se vio que  $\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B) - \mathbb{P}(AB)$ . Usando esto repetidas veces, tenemos:

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(E \cup F \cup G) &= \mathbb{P}(E) + \mathbb{P}(F \cup G) - \mathbb{P}(E(F \cup G)) \\ &= \mathbb{P}(E) + \mathbb{P}(F) + \mathbb{P}(G) - \mathbb{P}(FG) - \mathbb{P}(EF \cup EG) \\ &= \mathbb{P}(E) + \mathbb{P}(F) + \mathbb{P}(G) - \mathbb{P}(FG) - [\mathbb{P}(EF) + \mathbb{P}(EG) - \mathbb{P}(EFEG)] \\ &= \mathbb{P}(E) + \mathbb{P}(F) + \mathbb{P}(G) - \mathbb{P}(FG) - \mathbb{P}(EF) - \mathbb{P}(EG) + \mathbb{P}(EFG).\end{aligned}$$

- b) Sean los eventos

$D$  : la persona es descubierta

$R$  : se realiza el sondeo regular.

- 1) Nos piden calcular  $\mathbb{P}(D^c)$ . Notando que  $R^c$  corresponde a que se aplique el sondeo exhaustivo, y usando la regla de probabilidades totales, tenemos que:

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(D^c) &= \mathbb{P}(D^c|R)\mathbb{P}(R) + \mathbb{P}(D^c|R^c)\mathbb{P}(R^c) = \frac{9}{10} \cdot \frac{75}{100} + \frac{1}{2} \cdot \frac{25}{100} \\ &= \frac{9}{10} \cdot \frac{3}{4} + \frac{1}{10} \cdot \frac{1}{4} = \frac{27+5}{40} = \frac{32}{40} = \frac{4}{5}.\end{aligned}$$

- 2) Usando la misma notación, nos piden calcular  $\mathbb{P}(R|D^c)$ . Utilizando la regla de Bayes, tenemos:

$$\mathbb{P}(R|D^c) = \frac{\mathbb{P}(D^c|R)\mathbb{P}(R)}{\mathbb{P}(D^c)} = \frac{\frac{9}{10} \cdot \frac{75}{100}}{\frac{4}{5}} = \frac{27}{32}.$$

- 3) Sea  $X$  la variable aleatoria que denota la cantidad de veces que la persona es descubierta. Por lo hecho anteriormente, la probabilidad de que sea descubierta es de  $1/5$ , luego  $X$  es una variable binomial de parámetros  $n$  y  $1/5$ . Para que no le den una multa, deben descubrirlo a lo más una vez, luego la probabilidad buscada es

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(X = 0) + \mathbb{P}(X = 1) &= \binom{n}{0} (1/5)^0 (4/5)^n + \binom{n}{1} (1/5)^1 (4/5)^{n-1} \\ &= (4/5)^n + n(1/5)(4/5)^{n-1} = \frac{4^n + n4^{n-1}}{5^n}\end{aligned}$$

- P2.** a) 1) La probabilidad buscada es

$$\frac{\binom{4}{1} \cdot \binom{13}{5}}{\binom{52}{5}}.$$

El numerador corresponde a las formas de escoger una de las 4 pintas, y luego escoger 5 cartas de dicha pinta. El denominador es la cantidad total de formas de escoger las 5 cartas.

2) La cantidad buscada es

$$\frac{\binom{13}{2} \cdot \binom{4}{2} \cdot \binom{4}{2} \cdot \binom{44}{1}}{\binom{52}{5}}.$$

El numerador corresponde a escoger 2 de los 13 números disponibles, luego escoger 2 de 4 cartas para cada número escogido, y por último escoger 1 carta de las  $52 - 8$  que quedan disponibles.

3) La probabilidad buscada es

$$\frac{\binom{13}{1} \cdot \binom{4}{4} \cdot \binom{48}{1}}{\binom{52}{5}}.$$

El numerador corresponde a escoger 1 de los 13 números disponibles, escoger las 4 cartas de dicho número, y luego escoger 1 carta entre las  $52 - 4$  disponibles.

b) Sea  $X \sim \text{geom}(p)$ . Notemos que para cualquier  $s \in \{1, 2, \dots\}$

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(X > s) &= \sum_{k=s+1}^{\infty} \mathbb{P}(X = k) = \sum_{k=0}^{\infty} \mathbb{P}(X = s + 1 + k) \\ &= \sum_{k=0}^{\infty} (1-p)^{s+1+k-1} p \\ &= (1-p)^s p \sum_{k=0}^{\infty} (1-p)^k = (1-p)^s p \frac{1}{1-(1-p)} = (1-p)^s, \end{aligned}$$

donde hemos usado la fórmula de la serie geométrica. Usando el cálculo previo, tenemos entonces:

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(X > t + s | X > t) &= \frac{\mathbb{P}(X > t + s, X > t)}{\mathbb{P}(X > t)} \\ &= \frac{\mathbb{P}(X > t + s)}{\mathbb{P}(X > t)} = \frac{(1-p)^{t+s}}{(1-p)^t} = (1-p)^s = \mathbb{P}(X > s), \end{aligned}$$

donde hemos usado que el evento  $\{X > t + s\}$  está contenido en  $\{X > t\}$ . Esto prueba lo pedido para la variable geométrica. Sea ahora  $X \sim \text{exp}(\lambda)$ . Para  $s > 0$  cualquiera, tenemos:

$$\mathbb{P}(X > s) = \int_s^{\infty} f_X(x) dx = \int_s^{\infty} \lambda e^{-\lambda x} dx = -e^{-\lambda x} \Big|_s^{\infty} = e^{-\lambda s}.$$

Usando esto, se tiene entonces:

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(X > t + s | X > t) &= \frac{\mathbb{P}(X > t + s, X > t)}{\mathbb{P}(X > t)} \\ &= \frac{\mathbb{P}(X > t + s)}{\mathbb{P}(X > t)} = \frac{e^{-\lambda(t+s)}}{e^{-\lambda t}} = e^{-\lambda s} = \mathbb{P}(X > s), \end{aligned}$$

lo cual prueba lo buscado.

**P3.** a) Claramente  $R_X = \{m, m + 1, \dots, n\}$ , pues como se extraen bolitas sin reposición, lo menor que puede ser el máximo es  $m$ , que ocurre cuando se extraen las bolitas  $1, \dots, m$ . Calculemos la función distribución de  $X$ : para  $k \in R_X$ , tenemos que

$$p_X(k) = \mathbb{P}(X = k) = \frac{\binom{k-1}{m-1}}{\binom{n}{m}}.$$

El numerador corresponde a la cantidad de formas en que se pueden escoger  $m - 1$  bolitas entre las numeradas  $1, \dots, k - 1$  (hay una sola forma de escoger la bolita restante: escoger la bolita numerada  $k$ ). El denominador es la cantidad total de formas de escoger las  $m$  bolitas.

b) 1) Para calcular  $C$  imponemos que la integral de la densidad valga 1, es decir:

$$1 = \int_{-\infty}^{\infty} f_X(x)dx = \int_{-1}^0 (-x)dx + \int_0^1 (C - x)dx = \frac{1}{2} + C - \frac{1}{2} = C.$$

2) Calculemos la distribución acumulada de  $X$ . Para  $x < -1$  se tiene que  $F_X(x) = \mathbb{P}(X \leq x) = 0$ , pues la densidad vale 0 en  $(-\infty, x]$ . Además, para  $x > 1$  se tiene que  $F_X(x) = \mathbb{P}(X \leq x) = 1 - \mathbb{P}(X > x) = 1$ , pues la densidad vale 0 en  $(x, \infty)$ . Para  $-1 \leq x < 0$  tenemos:

$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(y)dy = \int_{-1}^x (-y)dy = -\frac{x^2}{2} + \frac{1}{2}.$$

Además, para  $0 \leq x \leq 1$ , tenemos:

$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(y)dy = \int_{-1}^0 (-y)dy + \int_0^x (1 - y)dy = \frac{1}{2} + x - \frac{x^2}{2}.$$

3) Calculemos la distribución acumulada de la variable aleatoria  $Y = |X|$ :

$$F_Y(y) = \mathbb{P}(Y \leq y) = \mathbb{P}(|X| \leq y) = \mathbb{P}(-y \leq X \leq y).$$

Si  $y < 0$ , el evento  $-y \leq X \leq y$  es vacío y luego la probabilidad anterior vale 0. Además, si  $y > 1$ , la probabilidad anterior vale 1 pues la densidad de  $X$  es positiva solo en el intervalo  $[-1, 1]$ . Para  $0 \leq y \leq 1$ , tenemos entonces:

$$F_Y(y) = \int_{-y}^y f_X(x)dx = \int_{-y}^0 (-x)dx + \int_0^y (1 - x)dx = \frac{y^2}{2} + y - \frac{y^2}{2} = y.$$

En resumen,

$$F_Y(y) = \begin{cases} 0 & \text{si } y < 0 \\ y & \text{si } 0 \leq y \leq 1 \\ 1 & \text{si } y > 1, \end{cases}$$

lo que significa que  $Y$  es uniforme en el intervalo  $[0, 1]$ .