

Auxiliar 1-Pauta

Profesor: Fernando Ordóñez

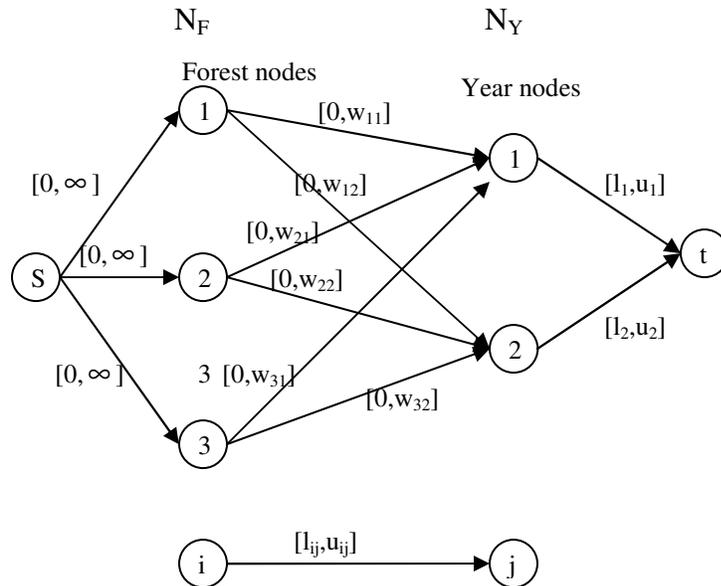
Auxiliar: Renaud Chicoisne

Ejercicio 1.4

Construir el grafo bipartido $G = (N_p \cup N_j, A)$ tal que cada nodo de N_p corresponda a una persona, cada nodo de N_j corresponda a un trabajo, y $A = N_p \times N_j$. El peso de cada arco (i, j) es d_{ij} . Un *maximum weight matching* en G maximiza la utilidad total de las asignaciones.

Ejercicio 1.10

Construir el grafo $G = (\{s\} \cup N_F \cup N_Y \cup \{t\}, A)$, adonde s es el nodo *fuentes*, N_F contiene los nodos correspondiendo a cada bosque, N_Y contiene los nodos correspondiendo a cada año, y para cada par bosque-año $[i, j]$, existe un arco (i, j) de capacidad w_{ij} . Para cada nodo $i \in N_F$, existe un arco (s, i) de capacidad infinita. Para cada nodo $j \in N_Y$, existe un arco (j, t) con cotas inferior y superior l_j y u_j respectivamente. Luego, se resuelve a problema de flujo máximo de s a t . El flujo x_{ij} pasando por cada arco (i, j) (ie: para cada par bosque-año $[i, j]$) representa la cantidad de madera a cosechar en el bosque i durante el año j . Se puede ver esta formulación en la siguiente figura.



Ejercicio 2.10

Necesario. Supongamos que el arco (i, j) pertenece a algun ciclo de G . Sea $i - j - i_1 - i_2 -$

$\dots - i_k - i$ este ciclo. Entonces, incluso si se borra el arco (i, j) , $j - i_1 - i_2 - \dots - i_k - i$ es un camino en el grafo resultante, i.e., incluso si se borra el arco (i, j) del grafo, el nodo i queda conectado al nodo j por algún camino. En consecuencia, si el grafo G era originalmente conexo, lo sigue siendo después de borrar el arco (i, j) de G .

Suficiente. Supongamos que el grafo queda conexo después de borrar el arco (i, j) . Porque el grafo queda conectado después de haberle quitado el arco (i, j) , el nodo i está conectado al nodo j por algún camino. Sea $j - i_1 - i_2 - \dots - i_k - i$ este camino en el grafo resultante. Entonces $i - j - i_1 - i_2 - \dots - i_k - i$ forma un ciclo en el grafo original y (i, j) pertenece a este ciclo.

Ejercicio 2.28

Necesario Si G es fuertemente conexo, cualquier subconjunto $S \subset N$ de nodos $\text{vecinos}(S) \neq \emptyset$. Si no fuera el caso, el corte $[S, \bar{S}]$ no tuviera ningún arco *forward* y ningún nodo en \bar{S} sería alcanzable desde cualquier nodo de S .

Suficiente. Supongamos que tenemos $\text{vecinos}(S) \neq \emptyset$ para cualquier subconjunto $S \subset N$. Sean k y l dos nodos arbitrarios de G . Aplicamos el siguiente método. Empezamos con ningún nodo marcado. Marcamos el nodo k y tratamos de marcar lo más nodos posible con la siguiente iteración: Si (i, j) es un arco del grafo, el nodo i está marcado y el nodo j no. Entonces se marca j y $\text{pred}(j) = i$. Sea S el conjunto de nodos marcados durante la ejecución del algoritmo. Porque $\text{neighbor}(S) \neq \emptyset$ para cualquier conjunto $S \subset N$, mientras tengamos $S \neq N$, se puede marcar más nodos. Entonces, este método logrará marcar el nodo l y los índices de los predecesores entragarán un camino dirigido del nodo k al nodo l . En consecuencia, demostramos que cada par de nodos (k, l) está conectado por un camino dirigido. En otras palabras, G es fuertemente conexo.

Ejercicio 2.50

Sea $G = (N, A)$ el grafo en lo cual el problema de flujo de costo mínimo está definido. Construimos el grafo $G = (N \cup \{s, t\}, A_1)$, adonde $A_1 = A \cup \{(s, i) : i \in N, b(i) > 0\} \cup \{(i, t) : i \in N, b(i) < 0\} \cup \{(t, s)\}$. Pongamos las cotas inferiores y superiores de cada arco (s, i) o (i, t) a $|b(i)|$. El arco (t, s) tiene capacidad ∞ y no tiene cota inferior. Esos arcos adicionales tienen costo cero. Se puede observar que existe una correspondencia uno a uno entre las soluciones factibles del problema original y las del problema transformado.

Ejercicio 3.32

(a) Dado un árbol de *depth first search* (dfs) teniendo su raíz en 1, un nodo j es un descendiente del nodo i si el camino de 1 a j pasa por i . Dado que el ordenamiento del dfs está construido según el orden en lo cual los nodos son visitados $\text{order}(i) > \text{order}(j)$. Se nota

que la misma demostración vale también para un árbol de *breadth first search* (bfs).

(b) En un grafo de dos nodos, queda evidente que el árbol dfs tiene todos los descendientes de un nodo ordenados consecutivamente. Supongamos que es cierto para un grafo de n nodos, y ocupamos un razonamiento por inducción para mostrar que es también cierto para un grafo de $n + 1$ nodos. En el dsf de un grafo de $n + 1$ nodos, todos los nodos son descendientes del nodo 1 y son numerados consecutivamente. Sea i cualquier nodo del grafo. Cuando el algoritmo dfs visita el nodo i , y asigna $\text{order}(i)$, le pone al final del arreglo LIST. Dado que las siguientes iteraciones sacarán y insertarán nodos al final del arreglo LIST, todos los otros nodos del arreglo LIST no influyen al algoritmo hasta que i sea sacado definitivamente. Esto fue aplicar el dfs-árbol en el subgrafo de los descendientes de i . Por inducción, sabemos que dfs aplicado al subgrafo numerará todos los descendientes secuencialmente, dándoles números de 1 a l . Entonces la numeración correspondiente para cualquier nodo del grafo de $n + 1$ nodos será secuencial de $\text{order}(i)$ to $\text{order}(i) + l - 1$.

Ejercicio 3.50

Se sabe que cualquier ciclo dirigido del flujo contiene s , t , exactamente un nodo del conjunto $\{1, \dots, k\}$, y exactamente un nodo del conjunto $\{k + 1, k + 2, \dots, 2k\}$. Entonces, encontrar una decomposición se reduce al problema de encontrar un *matching* entre los nodos $\{1, \dots, k\}$ y los nodos $\{k + 1, k + 2, \dots, 2k\}$. Existen $k!$ *matchings* posibles. Para contar los *matchings* posibles, consideramos que el nodo 1 puede ser apareado con un nodo de $k + 1$ a $2k$, lo que ofrece k posibilidades distintas. El nodo 2 puede ser apareado con cualquier nodo de $k + 1$ a $2k$, excepto el apareado con 1, que son $k - 1$ posibilidades. De la misma manera, el nodo 3 puede ser apareado con $k - 2$ nodos, 4 con $k - 3$, etc... hasta el último nodo k que puede asociarse con solamente uno. En consecuencia, el número total de *matchings* es $k(k - 1)(k - 2) \cdots 1 = k!$