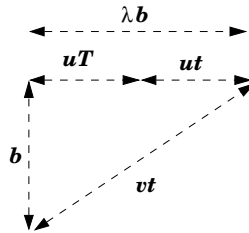


**SOLUCION CONTROL No 1**  
**INTRODUCCION A LA FISICA – OTOÑO 2003**

Por: H. F. A. (mayo 15 de 2003)

Departamento de Física, FCFM, Universidad de Chile

**PROBLEMA 1**



- Sea  $t$  el lapso que tarda la liebre en llegar a la esquina  $Q$ . Entonces, de acuerdo al triángulo dibujado se tiene

$$(vt)^2 = b^2 + \lambda b^2 \rightarrow vt = b\sqrt{1 + \lambda^2}$$

- Considerando el cateto superior...

$$uT + ut = \lambda b$$

- Combinando ambos resultados y despejando T...

$$T = \frac{\lambda b}{u} - \frac{b}{v}\sqrt{1 + \lambda^2}$$

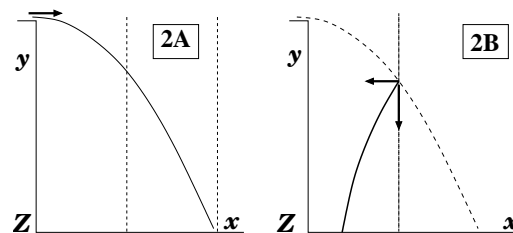
- Para que la liebre alcance la zanahoria se exige que  $T \geq 0$ . Entonces

$$\frac{\lambda b}{u} \geq \frac{vb}{v}\sqrt{1 + \lambda^2} \rightarrow \lambda^2 \left( \frac{1}{u^2} - \frac{1}{v^2} \right) \geq \frac{1}{v^2}$$

con lo cual

$$\lambda b \geq b \frac{u}{\sqrt{v^2 - u^2}}$$

**PROBLEMA 2**



- Para determinar velocidad  $u$  de la moneda en el plano antes de saltar e imponer que llega a  $Z$  resulta útil estudiar el problema equivalente mostrado en la figura (2A). Tomar origen en  $Z$  para movimiento parabólico e imponer que cuando  $y = 0$  se cumple  $x = 2a$ :

$$y = b - \frac{1}{2}gt^2 \rightarrow 0 = b - \frac{1}{2}gt^2 \Rightarrow t = \sqrt{\frac{2b}{g}}$$

$$x = ut \rightarrow 2a = u\sqrt{\frac{2b}{g}} \Rightarrow u = a\sqrt{\frac{2g}{b}}$$

• Hemos encontrado la velocidad de salto de la moneda. Determinamos lugar de impacto y velocidad al llegar a la pared ( $x = a$ ). Tiempo  $t_p$  en llegar a la pared:

$$x = ut \rightarrow a = ut_p \Rightarrow t_p = \frac{a}{u}$$

• Coordenada  $y$  en ese instante  $t_p$ :

$$y = b - \frac{1}{2}gt^2 \rightarrow y_p = b - \frac{1}{2}gt_p^2 = b - \frac{ga^2}{2u^2} = b - \frac{ga^2}{2(2a^2g/b)} \Rightarrow \underline{\underline{y_p = \frac{3}{4}b}}$$

• Velocidades en  $t_p$ :

$$\underline{\underline{v_x = u;}} \quad v_y = -gt_p \Rightarrow \underline{\underline{v_y = -\frac{bg}{u}}}$$

• Analizamos la caída en el segundo trecho con la posición y velocidad inicial encontradas. El cronómetro se ajusta  $t \rightarrow 0$  en el instante del rebote. Determinamos el instante  $t_s$  de llegada al suelo:

$$y = \frac{3b}{4} - \frac{bg}{u}t - \frac{1}{2}gt^2 \rightarrow 0 = \frac{3b}{4} - \frac{bg}{u}t_s - \frac{1}{2}gt_s^2 \rightarrow \frac{1}{2}gt_s^2 + \frac{bg}{u}t_s - \frac{3b}{4} = 0$$

Resolvemos:

$$t_s = \frac{-\frac{bg}{u} \pm \sqrt{(\frac{bg}{u})^2 + 4\frac{1}{2}g\frac{3b}{4}}}{g}$$

Sustituyendo resultado  $u = a\sqrt{2g/b}$ , considerando la solución positiva (llegada despues de  $t=0$ ) y simplificando...

$$t_s = \sqrt{\frac{2b}{g}} - \sqrt{\frac{b}{2g}}$$

• Para la coordenada  $x$  en  $t_s$ , partiendo de  $x = a$  hacia  $Z$  con rapidez  $ru$ :

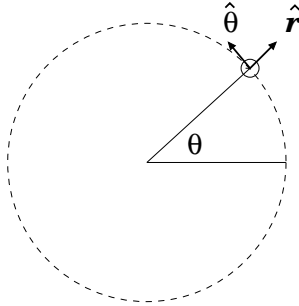
$$x = a - rut \rightarrow e = a - rut_s \rightarrow e = a - ra\sqrt{\frac{2g}{b}} \left( \sqrt{\frac{2b}{g}} - \sqrt{\frac{b}{2g}} \right)$$

Por lo tanto

$$\underline{\underline{e = a(1 - r)}}$$

• Si  $r \sim 1$  entonces  $e \sim 0$ , lo que indica que si el rebote es elástico, la moneda cae justo en  $Z$ , como era de esperar!

PROBLEMA 3



- Escribamos la ecuación de Newton para un movimiento circunferencial representando la aceleración en coordenadas polares  $(r, \theta)$ :

$$\vec{F} = m\vec{a} \quad \rightarrow \quad \vec{F} = m \left( -\omega^2 R \hat{r} + \alpha R \hat{\theta} \right).$$

- La componente radial (la que apunta según  $\hat{r}$ ) es dato  $(Gt^2)$ , con lo cual:

$$Gt^2 = m\omega^2 R \quad \rightarrow \quad \omega = \left[ \sqrt{\frac{G}{mR}} \right] t$$

- Esto indica que la velocidad angular aumenta linealmente con  $t$ : aceleración angular constante. Ciertamente

$$\alpha = \sqrt{\frac{G}{mR}}$$

- Con este resultado podemos calcular el tiempo  $t_o$  en la primera vuelta. Considerando velocidad angular inicial nula:

$$\Delta\theta = \frac{1}{2}\alpha t^2 \quad \rightarrow \quad 2\pi = \frac{1}{2}\sqrt{\frac{G}{mR}}t_o^2$$

con lo cual

$$t_o = \sqrt{4\pi\sqrt{\frac{mR}{G}}}$$