



# Álgebra de Boole (1)

Un Álgebra *Booleana* es un conjunto de elementos B con dos operaciones binarias (+) y (•), satisfaciendo los siguientes postulados o axiomas:

1. Si a, b  $\in$  B, entonces:

(i) 
$$a + b = b + a$$

(ii) 
$$a \cdot b = b \cdot a$$

esto es, + y • son *Conmutativos* 

2. Si a, b, c  $\in$  B, entonces:

$$(i) a + (b \cdot c) = (a + b) \cdot (a + c)$$

(ii) 
$$a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$$

esto es, +(•) es *Distributiva* sobre •(+)

# Álgebra de Boole (2)

3. El conjunto *B* tiene dos *elementos identidad* diferentes, denominados como 0 y 1, de tal manera que para cada elemento en *B*:

(i) 
$$a + 0 = 0 + a = a$$

(ii) 
$$a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$$

Estos elementos 0 y 1 son el *elemento identidad aditivo* y el *elemento identidad multiplicativo*, respectivamente. No confundir con los enteros 0 y 1

4. Para cada elemento a  $\in B$ , existe un elemento a', llamado *complemento*, tal que:

(i) 
$$a + a' = 1$$

(ii) 
$$a \cdot a' = 0$$

### **Teoremas**

> Teorema A.1 (**Principio de Dualidad**)

Toda identidad algebraica deducible de los postulados del Algebra de Boole permanecen válidas si:

- > Se intercambian las operaciones (+) y (•), y
- > Se intercambian los elementos identidades 0 y 1
- ➤ *Teorema A.2*Todo elemento en *B* tiene un *único* complemento
- > Teorema A.3

Para cualquier a  $\in B$  se tiene:

$$(1) a + 1 = 1$$

(2) 
$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{0} = 0$$

### **Teoremas**

Teorema A.4

El complemento del elemento 1 es 0 y vice versa:

$$(1) 0' = 1$$

$$(2) 1' = 0$$

Teorema A.5 (Ley de Idempotencia)

Para cualquier a  $\in B$  se tiene:

$$(1) a + a = a$$

(2) 
$$a \cdot a = a$$

Teorema A.6 (Ley de Involución)

Para todo a  $\in B$  se tiene:

$$(a')' = a$$

> Teorema A.7 (Ley de Absorción)

Para cada par de elementos a y b en *B*:

(1) 
$$a + a \cdot b = a$$

(2) 
$$a \cdot (a + b) = a$$

### **Teoremas**

Teorema A.8

Para cada par de elementos a y b en *B*:

(1) 
$$a + a' \cdot b = a + b$$

$$(2) \mathbf{a} \bullet (\mathbf{a}' + \mathbf{b}) = \mathbf{a} \bullet \mathbf{b}$$

Teorema A.9 (Asociatividad)

En un Álgebra Booleana, cada una de las operaciones (+) y ( $\bullet$ ) es asociativa. Esto es, para cada a, b, c  $\in$  *B* se tiene:

$$(1) a + (b + c) = (a + b) + c$$

(2) 
$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$$

Teorema A.10 (**Ley de DeMorgan**)

Para cada par de elementos a y b en *B*:

$$(1) (a + b)' = a' \cdot b'$$

$$(2) (a \cdot b)' = a' + b'$$

> Teorema A.11 (Generalización Ley de DeMorgan)

(1) 
$$(a + b + ... + c + d)' = a' \cdot b' \cdot ... \cdot c' \cdot d'$$

(2) 
$$(a \cdot b \cdot ... c \cdot d)' = a' + b' ... c' + d'$$

> Teorema A.12

El Álgebra de Switching es un Álgebra de Boole

## Algebra de Switching

- Es un sistema algebraico que es utilizado para describir funciones de switching por medio de expresiones de switching
- Análogo a las funciones aritméticas con el álgebra común
- ➤ El Álgebra de Switching consiste de un conjunto de dos elementos 0 y 1, y dos operaciones *AND* y *OR* definidas como sigue:

AND	0	1
0	0	0
1	0	1

OR	0	1
0	0	1
1	1	1

## Conceptos Básicos

- Formas Canónicas
  - > Término Producto ----- Minitérmino
  - > Término Suma ----- Maxitérmino

$$f(x, y, z) = \overline{xy}\overline{z} + \overline{x}y\overline{z} + \overline{x}yz + xy\overline{z} + xyz$$
$$f(x, y, z) = (\overline{x} + \overline{y} + \overline{z})(\overline{x} + y + \overline{z})(\overline{x} + y + z)(x + y + \overline{z})(x + y + z)$$

Suma de Productos Canónica o Expresión Normal Disjunta Productos de Suma Canónica o Expresión Normal Conjuntiva

Teorema de Shannon

$$f(x1, x2, ..., xn) = x1 \cdot f1(1, x2, x3, ..., xn) + x1' \cdot f0(0, x2, x3, ..., xn)$$
  
y así sucesivamente para las demás variables

## Conceptos Básicos

#### > Implicantes

f(x1, x2, ...,xn) *cubre a* g(x1, x2, ...,xn) si asume el valor 1 cuando g lo hace

Si f *cubre a* g y g *cubre a* f, entonces f y g son equivalentes Si f es una función y h un producto de literales y si f *cubre a* h, entonces h *implica a* f o h es un *implicante* de f

Ej. f = wx + yz; h = wxy' es un *implicante* de f

## Conceptos Básicos

#### Implicantes Primos o Primarios

Un implicante primo p de una función f es un término producto el cual es cubierto por f de tal manera que al borrar cualquier literal de p resulta un término producto nuevo, no cubierto por f.

Ej. f = x'y + xz + y'z; h = x'y es un *implicante primo* de f porque ni x' ni y implican a f independientemente.

#### > Implicante Primo Esencial

Cubre al menos un minitérmino y no es cubierto por ningún otro implicante primo de la función

#### > Funciones Parcialmente Especificadas

$$f(x, y, z) = f(x, y, z) + \phi(x, y, z)$$