



Departamento de Ciencias de la Computación  
UNIVERSIDAD DE CHILE

# Inicio de Proyectos

Summer 2011

Clase 3 - Versión 8



# Calendario del Curso

Departamento de Ciencias de la Computación  
UNIVERSIDAD DE CHILE

## CC51A - Ingeniería de Software

### Calendario v1.1

Mes	Semana	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo	Clases
October	1	10	11	12	13	14	15	16	11: <u>Introducción al curso</u> / 13: <u>Introducción a la Ing. de software</u> / 14: <u>Test de Luis Silvestre</u>
	2	17	18	19	20	21	22	23	18: <u>Entrega de Equipos y Proyectos</u>
	3	24	25	26	27	28	29	30	25: <u>Entrevistas</u> / 27: <u>Cada grupo presenta su proyecto (10 minutos por grupo)</u>
	4	31	01	02	03	04	05	06	01: <u>FERIADO</u>
Noviembre	5	07	08	09	10	11	12	13	<u>Revisión (evaluación) del Documento de Requisitos (DR): Día 08: G1 y G2</u> / 10: <u>Documento de diseño</u>
	6	14	15	16	17	18	19	20	
	7	21	22	23	24	25	26	27	<u>Revisión (evaluación) del Documento de Diseño (DD): Día 22: G1 y G2</u> / 24: <u>Modelos de Desarrollo</u>
	8	28	29	30	01	02	03	04	<u>Control 1: Día 29 / 01: Trabajo en Equipo</u>
Diciembre	9	05	06	07	08	09	10	11	<u>Entrega Iteración I: (debe estar el código funcionando). Se Revisará el Prototipo: Día 06: G1 y G2</u> / 08: <u>FERIADO</u>
	10	12	13	14	15	16	17	18	<u>Revisión (evaluación) de la versión extendida del Documento de Requisitos (DR). Debe incluir los requisitos de las iteraciones I + II: Día 15: G1 y G2</u>
	11	19	20	21	22	23	24	25	<u>Revisión (evaluación) de la versión extendida del Documento de Diseño (DD). Debe incluir los requisitos de las iteraciones I + II: Día 20: G1 y G2</u> / 22: <u>Costos y tiempos</u>
	12	26	27	28	29	30	31	01	27: <u>Implantación y entrega</u>
Enero	13	02	03	04	05	06	07	08	03: <u>Discusión Final / Control 2: Día 05</u>
	14	09	10	11	12	13	14	15	<u>Entrega Iteración II: Se Revisará el Producto: Día 10: G1 y G2</u>
	15	16	17	18	19	20	21	22	<u>Entrega del Sistema Implantado y del PHD del proyecto. Día 12: G1 y G2</u>
	16	23	24	25	26	27	28	29	<u>Examen</u>





Departamento de Ciencias de la Computación  
UNIVERSIDAD DE CHILE

# Grupo 1

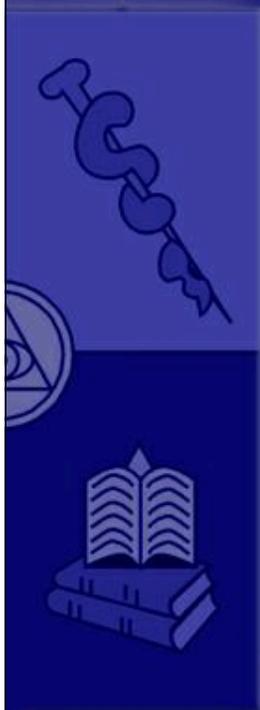
Proyecto: **Repositorium** (base colectiva de ejercicios)

Integrantes:

- César Mauricio Campos Valenzuela – Administrador del Proyecto
- Rodrigo Antonio Peralta Núñez -- Analista
- Matias José Bensen Araya-- Diseñador
- Leonardo Rojas -- Implementador
- Rafael Ernesto Maruane Naranjo -- Tester

Clientes:

- Jeremy Barbay ([jeremy.barbay@dcc.uchile.cl](mailto:jeremy.barbay@dcc.uchile.cl)) - Fono: 978-4983. Ofic. 303





Departamento de Ciencias de la Computación  
UNIVERSIDAD DE CHILE

# Grupo 2

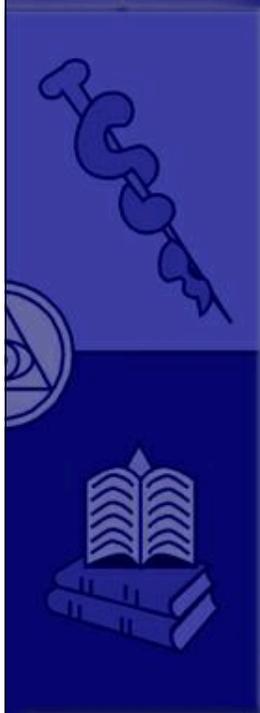
## Proyecto: Administrador de Artículos de Conferencias para el CLEI

### Integrantes:

- Eduardo Escobar U. – Adm. del Proyecto
- Eduardo Escobar Silva -- Analista
- Rodrigo Gonzalez-- Diseñador
- Felipe González -- Implementador

### Clientes:

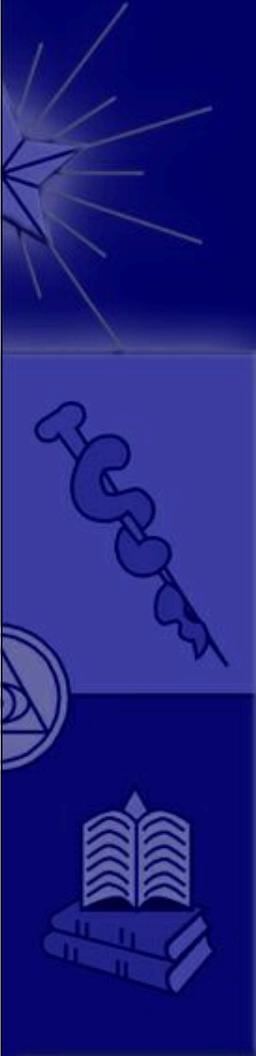
- Sergio Ochoa (sochoa@dcc.uchile.cl) - Fono: 978-4879. Ofic. 406





# Recomendaciones

- Primero hay que conocerse, coordinarse y conocer el proyecto.
- .....luego asignar responsabilidades, y **ASUMIRLAS**.
- El éxito sólo se puede obtener si cada uno de nosotros pone su parte y coopera con el resto.
- **El Adm. de Proyecto puede cambiar los roles iniciales de su gente... Tiene esta semana para eso.**
- Una vez que estén organizados, coordinen una **entrevista con el Cliente** (ojalá esta semana).

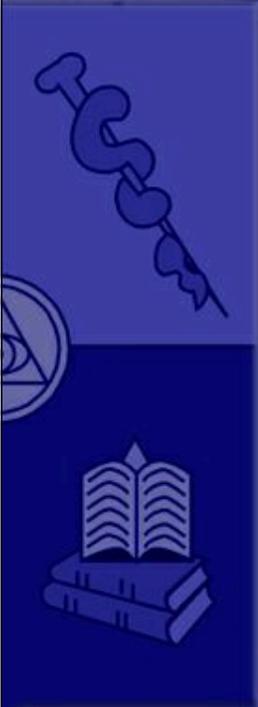




Departamento de Ciencias de la Computación  
UNIVERSIDAD DE CHILE

# Recomendaciones

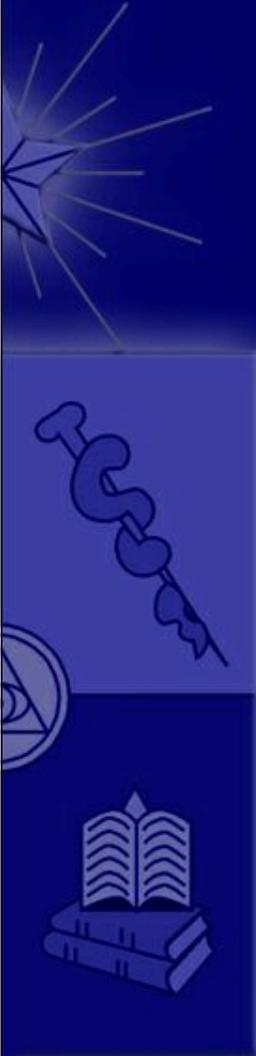
- Comiencen a abordar cada una de las etapas del desarrollo **EN PARALELO**....
- Todos deberían tener trabajo en todo momento....
- .... Cuidado con las tareas correlativas !!!!
- Planifiquen las actividades que van a realizar para alcanzar el primer hito.
- Consulten periódicamente la planificación del curso, y la del proyecto que ustedes hagan.





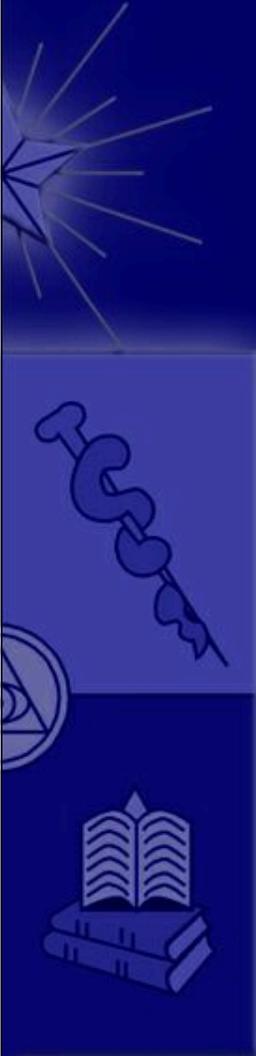
# Recomendaciones

- Sean **PROACTIVOS** y **CREATIVOS**.
- Busquen la **SIMPLICIDAD** y **EFICACIA**.
- Piensen la solución. Nosotros somos ingenieros, no programadores.
- Validen sus ideas, dentro del grupo y con el cliente.
- Se DEBE planificar una **reunión semanal del grupo**.
- Se DEBE planificar una **reunión semanal con el Cliente**.



# Recomendaciones

- ... Sean conscientes de que **la obra gruesa se hace rápido**, el problema es la terminación...
- No pierdan de vista a los usuarios.
- Los adm. de proyectos deberán hacer una planificación detallada para alcanzar los hitos definidos por el profesor.
- Para poder plantear una solución hay que **ENTENDER CUÁL ES EL PROBLEMA A RESOLVER.**





Revisen las responsabilidades de cada Rol... (Clase 1)..

.... **Ustedes** ya no **son** alumnos, son **Ingenieros**.... Asuman su rol con el nivel de profesionalismo que esto exige.

