

IN5602 – Marketing II

Introducción a Modelos Probabilísticos

Marcelo Olivares
Semestre Otoño 2011

1

Marco Conceptual

El enfoque de modelos probabilísticos

2

Lógica de los modelos probabilísticos

- Muchos analistas tratan de describir y predecir el comportamiento de los consumidores usando variables observables
 - regresión, árboles de decisión, etc.
- En esta primera parte consideraremos el comportamiento como si fuera “aleatorio”
 - Enfoque alternativo: decisiones racionales.
- Buscamos modelos que nos permitan tomar decisiones:
 - Que nos permitan explicar elementos identificables del comportamiento del consumidor (contar una historia)
 - Que nos permitan hacer inferencia a nivel del individuo (o al menos al nivel de grupos de individuos).

Uso de modelos probabilísticos

- Entender patrones de comportamiento a nivel desagregado.
- Hacer predicciones de comportamiento mas alla de los datos que observamos.
- Generar benchmarks para la evaluación de estrategias comerciales.

Metodología₍₁₎

- 1) Determinar el problema de decisión de marketing y la información requerida.
- 2) Identificar el comportamiento observable de interés a nivel individual (típicamente denotamos esto como x).
- 3) Seleccionar una distribución de probabilidad que caracterice este comportamiento a nivel individual.
 - Típicamente denotamos esto como $f(x|\theta)$.
 - Consideramos los parámetros de esta distribución como características latentes de nivel individual.

Metodología₍₂₎

- 4) Especificar una distribución para caracterizar la distribución de la características latentes en la población.
 - Típicamente denotamos esto por $g(\theta)$ y le llamamos la *distribución de mezcla* (o modelo de heterogeneidad).
- 5) Derivar la distribución agregada o distribución observable de del comportamiento de interés.

$$f(x) = \int f(x|\theta) g(\theta) d\theta$$

Metodología₍₃₎

- 7) Estimar los parametros (de la distribucion de mezcla) ajustando la distribucion agregada a los datos que observamos.
- 8) Usar los resultados del modelos para resolver el problema de marketing planteado.

Resumen

- Tres modelos básicos de comportamiento:
 - **Conteo: cuantos**
 - **Timing : cuando**
 - Tiempo Continuo / Tiempo Discreto.
 - **Elección: cual**
- Cada uno de estos modelos tiene múltiples aplicaciones.
- Fenómenos de comportamiento mas complejos pueden ser modelados combinando los modelos básicos.

Modelos a Considerar

- Modelo de duración en tiempo discreto
 - Proyección de tasas de retención de clientes.
- Modelo de duración en tiempo continuo
 - Predicción de adopción de nuevos productos
- Modelo de conteo
 - Estimación de la concentración de compra
- Modelo de elección
 - Respuesta a campaña de marketing directo.

Problema 1

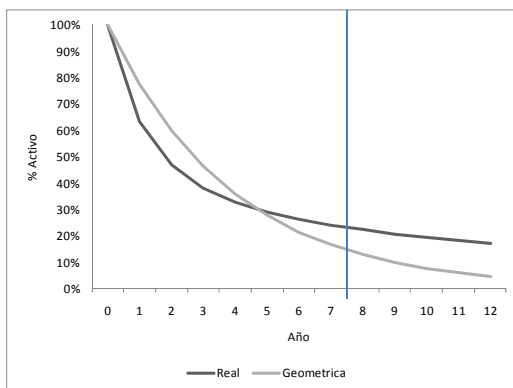
Modelos de Duración en tiempo Discreto

Problema de duración en tiempo discreto

- Adquirimos un cliente: Por cuantos periodos va a este cliente a estar afiliado a la compañía?
 - Un usuario baja una aplicación para el *i-phone*. Por cuantos periodos la va a usar?
 - Adquirimos un cliente en un banco. Por cuantos periodos permanecerá con el banco?
 - Un cliente compra un teléfono / plan de internet / consola de video juegos / sistema operativo. Por cuantos periodos lo va a usar?
- Estos problemas los han visto en alguna de las clases que ya han tomado!

Modelo Simple

- Geométrica Desplazada
 - > $\Pr(T = t | \theta) = \theta(1 - \theta)^{t-1} \quad t = 1, 2, 3, \dots$
 - > $\Pr(T > t | \theta) = (1 - \theta)^t \quad t = 1, 2, 3, \dots$



Incorporando Heterogeneidad

- Un concepto fundamental en marketing es que los clientes son diferentes.
- Necesitamos un modelo de heterogeneidad:
 - Discreta (grupos de clientes) o Continua (cada cliente es diferente)
- Modelo mas sencillo: Hay solo dos tipos de clientes con distintas probabilidades de abandonar.

Segment	Pr. Abandonar
1	θ_1
2	θ_2

π = proporción de la población que corresponde al segmento 1.

Modelo de Mezcla Finita

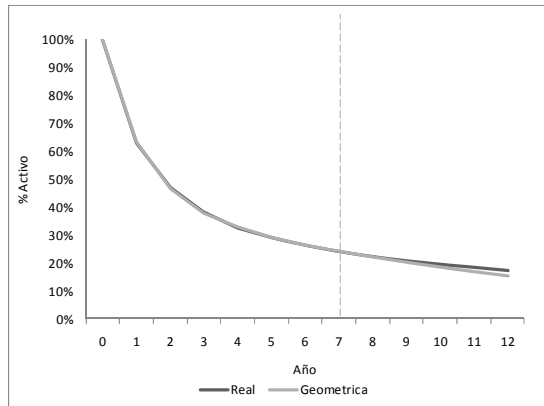
- Calculamos la distribución de la duración usando la ley de probabilidades totales ($\Pr(x) = \Pr(x|a)\Pr(a) + \Pr(x|b)\Pr(b)$)
- Formalmente:

$$\Pr(T = t | \theta_1, \theta_2, \pi) = \theta_1 (1 - \theta_1)^{t-1} \pi + \theta_2 (1 - \theta_2)^{t-1} (1 - \pi) \quad t = 1, 2, 3, \dots$$

$$\Pr(T > t | \theta_1, \theta_2, \pi) = (1 - \theta_1)^t \pi + (1 - \theta_2)^t (1 - \pi) \quad t = 1, 2, 3, \dots$$
- A este modelo le llamamos una “mezcla finita” de distribuciones geométricas.

Resultados: sG - 2 segmentos

El máximo de la log-verosimilitud es $LL=-1680.05$ que ocurre en $\theta_1=0.083$, $\theta_2=0.586$ y $\pi=0.439$



Heterogeneidad Discreta y Continua

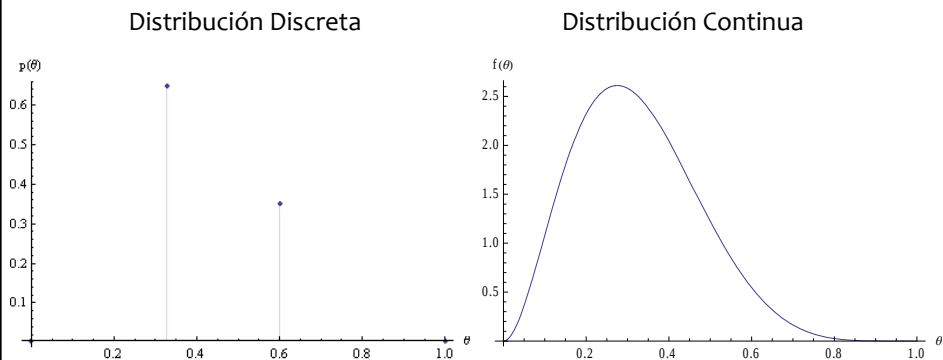
- En el modelo de heterogeneidad **discreta** asumimos que la probabilidad de abandono θ sigue una distribución discreta (e.g. bernoulli(π))

$$\begin{aligned} p(\theta = \theta_1 | \pi) &= \pi \\ p(\theta = \theta_2 | \pi) &= 1 - \pi \end{aligned} \quad \pi \in [0,1], \theta \in (0,1)$$

- En el modelo de heterogeneidad **continua** asumimos que la probabilidad de abandono θ sigue una distribución continua (e.g. beta(α, β))

$$f(\theta | \alpha, \beta) = \frac{\theta^{\alpha-1} (1-\theta)^{\beta-1}}{B(\alpha, \beta)} \quad \alpha > 0, \beta > 0, \theta \in (0,1)$$

Heterogeneidad Discreta y Continua



- Con suficientes segmentos podemos aproximar cualquier distribución continua.

Beta Geometrica Desplazada

$$> \Pr(T = t | \alpha, \beta) = \int_0^1 \Pr(T = t | \theta) \text{Beta}(\theta | \alpha, \beta) d\theta$$

$$= \int_0^1 \theta(1-\theta)^{t-1} \frac{\theta^{\alpha-1}(1-\theta)^{\beta-1}}{B(\alpha, \beta)} d\theta$$

$$= \frac{B(\alpha+1, \beta+t-1)}{B(\alpha, \beta)}$$

Notar que puede ser escrita como una formula recursiva.

$$> \Pr(T > t | \alpha, \beta) = \int_0^1 \Pr(T > t | \theta) \text{Beta}(\theta | \alpha, \beta) d\theta$$

$$= \int_0^1 (1-\theta)^t \frac{\theta^{\alpha-1}(1-\theta)^{\beta-1}}{B(\alpha, \beta)} d\theta$$

$$= \frac{B(\alpha, \beta+t)}{B(\alpha, \beta)}$$

Notar que puede ser escrita como una formula recursiva.

Modelo de Mezcla Continua

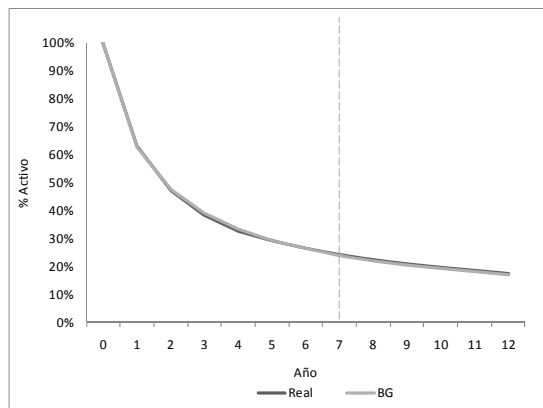
- Calculamos la distribución de la duración puede calcularse usando la siguiente recursión:

$$\Pr(T=t|\alpha, \beta) = \begin{cases} \frac{\alpha}{\alpha + \beta} & t=1 \\ \frac{\beta + t - 2}{\alpha + \beta + t - 1} \Pr(T=t-1|\alpha, \beta) & t=2, 3, \dots \end{cases}$$

- Este modelo le llamamos una “mezcla continua” de distribuciones geométricas.
- Como usamos una distribución Beta para la heterogeneidad, nombramos este modelo Beta-Geométrica desplazada (sBG).

Resultados: beta-geométrica

El máximo de la log-verosimilitud es $LL=-1680.27$ que ocurre en $\alpha=0.7041$, y $\beta=1.1820$



Conceptos y Herramientas Introducidas

- Lógica y uso de modelos probabilísticos.
- Metodología para el uso de modelos probabilísticos.
- Listado de modelos probabilísticos que estudiaremos.
- Modelo 1: Modelo de duración en tiempo discreto.