

Auxiliar 2

Cátedra: CC1001 - Computación I

Profesor: José Pino

Auxiliares: José M. Cisternas

Nicolás Pinilla

- Problema 1: Se les pide crear un programa que dado un año, se responda si es bisiesto o no.

Nota: Un año es bisiesto si es divisible por 4, excepto el último de cada siglo (aquel divisible por 100), salvo que este último sea divisible por 400.

- Problema 2: Se necesita hacer un programa que calcule el área de ciertas figuras, para esto se necesita generar el siguiente dialogo:

1 - Área de un triangulo

2 - Área de un cuadrado

3 - Área de un rectángulo

4 - Área de un circulo

Eleccion?

>-

Dialogo.

Donde el dialogo depende de la elección, se debe pedir por los datos necesarios y luego entregar el resultado.

Nota: para un triangulo se puede usar la fórmula de Herón:

$$\text{área} = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

- Problema 3: Un obrero necesita calcular su salario semanal, el cual se obtiene de la siguiente manera:

Si trabaja 40 horas o menos se le paga \$16 por hora.

Si trabaja mas de 40 horas se le paga \$16 por cada una de las primeras 40 horas y \$20 por cada hora extra.

- Problema 4: Crear un programa que juegue al "Piedra, papel o tijeras", al mejor de 3. Para esto deben generar un dialogo en donde se pregunte la elección: 1 - Papel, 2 - Piedra, 3 - Tijera, y luego se imprima un resultado al azar, el cual sera la elección del computador, y luego calcular e imprimir el resultado del juego. Finalmente, al jugar los 3 juegos se debe dar el resultado final.