

PROGRAMA DE CURSO

Código	Nombre			
IN 3202	MICROECONOMÍA			
Nombre en Inglés				
MICROECONOMICS				
SCT	Unidades Docentes	Horas de Cátedra	Horas Docencia Auxiliar	Horas de Trabajo Personal
6	10	3	1.5	5.5
Requisitos			Carácter del Curso	
IN2201 Economía MA3403 Probabilidades y Estadística (CFB)			Complemento de Formación Básica (CFB)	
Resultados de Aprendizaje				
<p>El alumno al término del curso demuestra que:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comprende como funciona una economía de mercado, en particular conoce tanto las virtudes como las limitaciones del rol “asignador” de recursos de los precios en la economía. • Aplica los conceptos microeconómicos en la resolución de problemas que enfrentará en su vida profesional. 				

Metodología Docente	Evaluación General
<p>La metodología de trabajo será activo-participativa, en donde se desarrollarán:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clases expositivas (con actividades de los alumnos en el aula). • Aprendizaje Basado en Problemas. • Charlas de invitados externos acerca de los temas del curso. • Lectura de periódicos y discusión en clases. 	<p>La evaluación permitirá que los estudiantes demuestren los resultados de aprendizaje alcanzadas en los distintos momentos del proceso de enseñanza, siendo éstos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controles (2). • Examen final. • Controles de Trabajo Personal (CTP's). <p>Nota Final: (Controles + Examen) (70%) + CTP's (30%)</p>

Unidades Temáticas

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
1	INTRODUCCIÓN	1.0
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
1. Enfoque y objetivo de la microeconomía 2. Oferta, Demanda, Equilibrio de Mercado, estática comparativa y elasticidades.	El alumno: 1. Comprende el objeto de estudio de la microeconomía y su rol en el currículo del ingeniero.	I.4 Capítulo: 1 I.1 Capítulo: 1

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
2	COMPETENCIA PERFECTA: OFERTA	3.5
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
1. Oferta: Análisis de corto plazo 1. Distinción entre corto y largo plazo 2. Objetivos de la firma: maximización de utilidades 3. Funciones de producción y productividad marginal 4. Funciones de costos 5. Maximización de utilidades 6. Dualidad en el problema de la firma 7. Función de oferta individual y de mercado 8. Cambios en la oferta de corto y largo plazo 9. Equilibrio competitivo de corto y largo plazo.	El alumno/a: 1. Aplica los conceptos de curva de oferta y demanda de mercado, equilibrio y elasticidades 2. Comprende la relación entre los costos de corto y largo plazo. 3. Determina el número de firmas en una industria perfectamente competitiva sin barreras de entrada. 4. Entiende la relación entre función de producción y costos.	I.1 Capítulo: 1 1.2 Apuntes I.4 Capítulo: 2

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
3	COMPETENCIA PERFECTA: DEMANDA	3.5
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
1. Demanda 1.Función de utilidad 2.Restrictión presupuestaria 3.Función de utilidad indirecta 4.Función de Gasto 5.Demanda Hicksiana y Marshalliana 6.Ecuación de Slutsky 7.Bienes normales, bienes giffen y bienes complementarios 8.Demanda de mercado	El alumno/a: 1.Comprende el concepto de elasticidad de sustitución entre insumos en la producción de un bien y su relación con la sensibilidad de la función de costos a cambios en el precio de los insumos. 2.Determina la curva de demanda individual y de mercado.	I.1 Capítulos: 7,8 y 9. I.2 Apuntes. I.4 Capítulos: 9 y 10

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
4	BIENESTAR SOCIAL. LA OPTIMALIDAD DE COMPETENCIA PERFECTA	1.5
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
1. Maximización de excedentes; eficiencia de competencia perfecta en equilibrio parcial. 2. Teoremas del Bienestar. Eficiencia en Equilibrio General. 3. Problema del planificador central 4. Principio de compensación	El alumno/a: 1. Aplica las propiedades de eficiencia en la asignación de recursos de una economía perfectamente competitiva. 2. Comprende las prioridades de eficiencia de la competencia perfecta (optimalidad paretiana) en un contexto de equilibrio parcial, así como el principio de compensación.	I.2 Apuntes. I.1 Capítulos: 2, 3 y 4. I.4 Capítulos: 3, 4 y 5. I.3 Apuntes. II.1 Capítulos: 3 y 4.

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
5	EXTERNALIDADES Y BIENES PUBLICOS	1.5
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
<ol style="list-style-type: none"> 1. Externalidades e ineficiencias. 2. Solución vía impuestos y subsidios. Externalidades y derecho de propiedad. 3. Bienes públicos e ineficiencia. 	<p>El alumno:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Comprende los conceptos de externalidades y bienes públicos. 2. Aplica instrumental para enfrentar las externalidades y bienes públicos. 	<p>I.3 Apuntes. I.1 Capítulo: 16 I.4 Capítulos: 17 y 18 II.1 Capítulos: 5 y 8 II.3 Apuntes.</p>

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
6	COMPETENCIA IMPERFECTA	4.0
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
<ol style="list-style-type: none"> 1. Monopolio. <ol style="list-style-type: none"> 1.1 Origen de los monopolios 1.2 Monopolio discriminante 1.3 Regulación de monopolios naturales 1.4 Ineficiencia de tipo X 2. Oligopolio y aplicaciones de teoría de juegos. <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Firmas interdependientes y teoría de juegos; juegos con cooperación; carteles, colusión; el dilema del prisionero; pensar estratégicamente. 3. Juegos sin cooperación y equilibrio de Nash, duopolio de Cournot, dinámica de ajuste y duopolio de Cournot, comparación con competencia perfecta, competencia perfecta como caso límite, duopolio de Bertrand con bienes homogéneos, modelos de liderazgo. 	<p>El alumno:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Determina, dada la función de costos de un monopolio y la demanda que éste enfrenta, el equilibrio correspondiente. En particular, hará esto para un monopolio que puede discriminar entre diversos mercados. 2. Aplica nociones elementales de teoría de juego para plantear y describir diversos tipos de equilibrios en situaciones en las cuales hay interacción entre las decisiones de agentes económicos. 3. Determina las cantidades y precios de equilibrio para los principales modelos de oligopolios. 	<p>I.2 I.1 Capítulo: 12 I.4 Capítulo: 12 I.2 Apuntes. I.1 Capítulos: 13 y 14. I.4 Capítulo: 13 II.2 Capítulos: 1, 2, 3 y 4.</p>

Bibliografía General

I. BIBLIOGRAFIA OBLIGATORIA

1. Pindyck, Robert S. Y Daniel L. Rubinfeld. Microeconomía. 4ª. ed. Madrid: Prentice Hall, 1998.
2. Engel, E. (1990), *Competencia Perfecta y Competencia Imperfecta* (apunte).
3. Engel, E. y Neut, A. (1995), *Decisiones colectivas, Externalidades y Bienes Públicos* (apunte).
4. Frank, Robert H. *Microeconomía y conducta*, Cuarta Edición 2001.
5. Dixit, Avinash y Barry Nalebuff, *Pensar Estratégicamente*, Antoni Bosch, editor, 1ª. edición marzo 1992.

II. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTARIA

1. Katz, M. y Rosen, H. (1997), *Microeconomía*, McGraw-Hill/Irwin, Colombia.
2. Stiglitz, J. (1992) *La economía del sector público*. Barcelona, Antoni Bosch, Editor.
3. Nicholson, W. (1997) *Teoría microeconómica: principios básicos y aplicaciones*. Madrid McGraw – Hill.
4. McAfee, R. P. (2006), *Introduction to Economic Analysis*. <http://www.introecon.com>