

# SÍSMICA

## Medios Elásticos

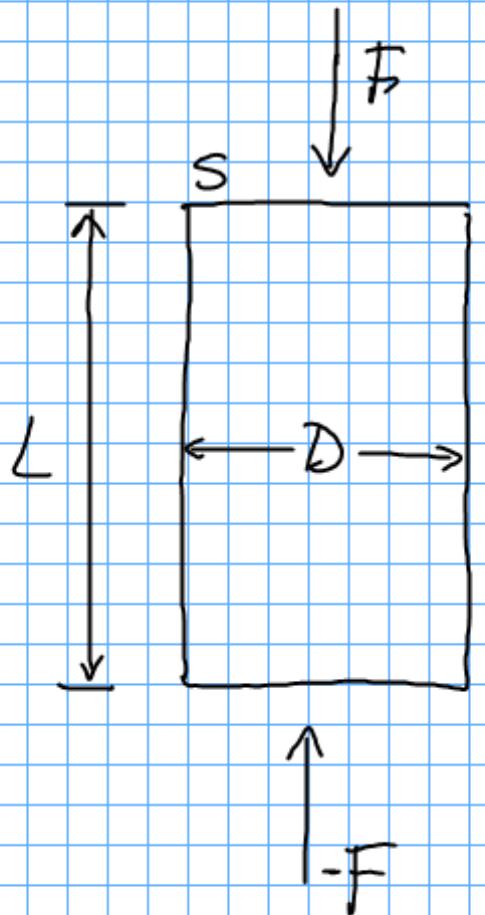
Un medio elástico isótropo, en general inhomogéneo, se describe por 2 parámetros elásticos independientes. En seismología se usan los parámetros de Lamé  $\lambda, \mu$ . Cualquier otro parámetro elástico se puede escribir en función de ellos. Por ejemplo E,  $\sigma$  Modulo de Young y coeficiente de Poisson respectivamente, son:

$$\lambda = \frac{E\sigma}{(1+\sigma)(1-2\sigma)}, \quad \mu = \frac{E}{2(1+\sigma)}$$

Incompresibilidad:

$$K = -V \frac{\partial P}{\partial V}$$

$$K = \lambda + \frac{2}{3}\mu$$



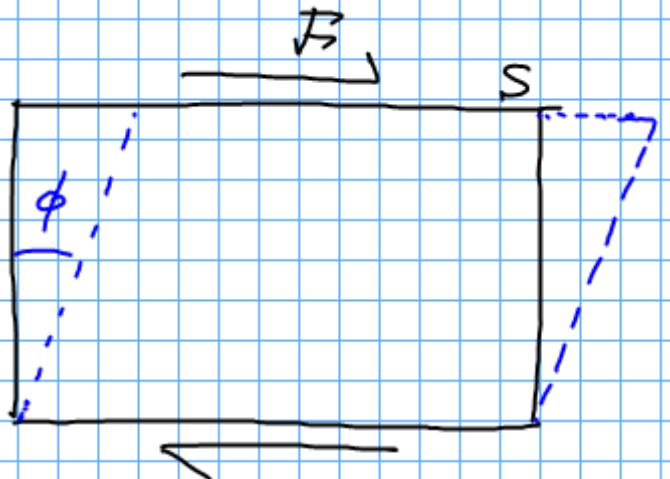
$$L \rightarrow L - \Delta L$$

$$D \rightarrow D + \Delta D$$

$$\frac{F}{S} = E \frac{\Delta L}{L}$$

$$E \left[ \frac{F_{\text{ext}}}{\text{Area}} \right], \text{Presión}$$

$$\sigma = \frac{\Delta D / D}{\Delta L / L} \sim \frac{1}{4}$$

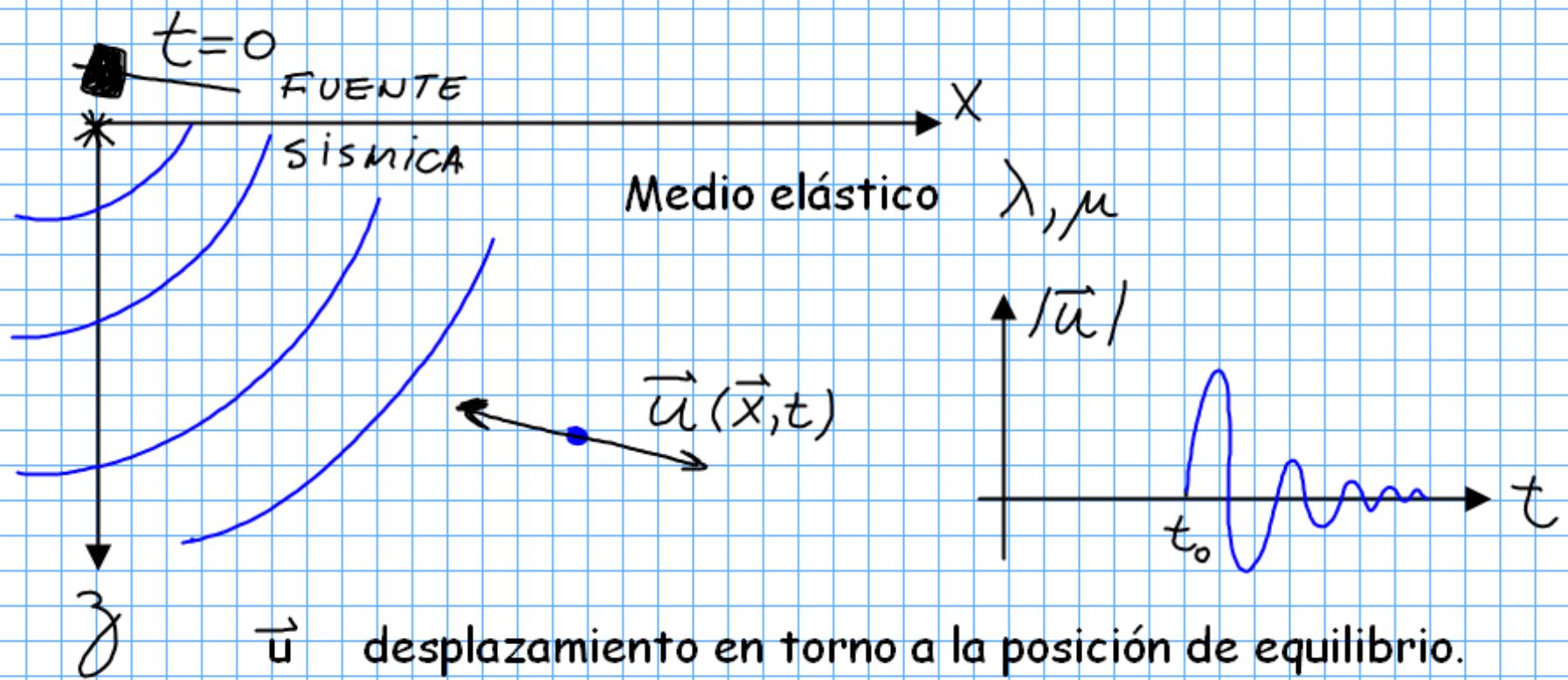


$$\frac{F}{S} = 2\mu\phi$$

$\mu$  parametro de lame (rigidez)

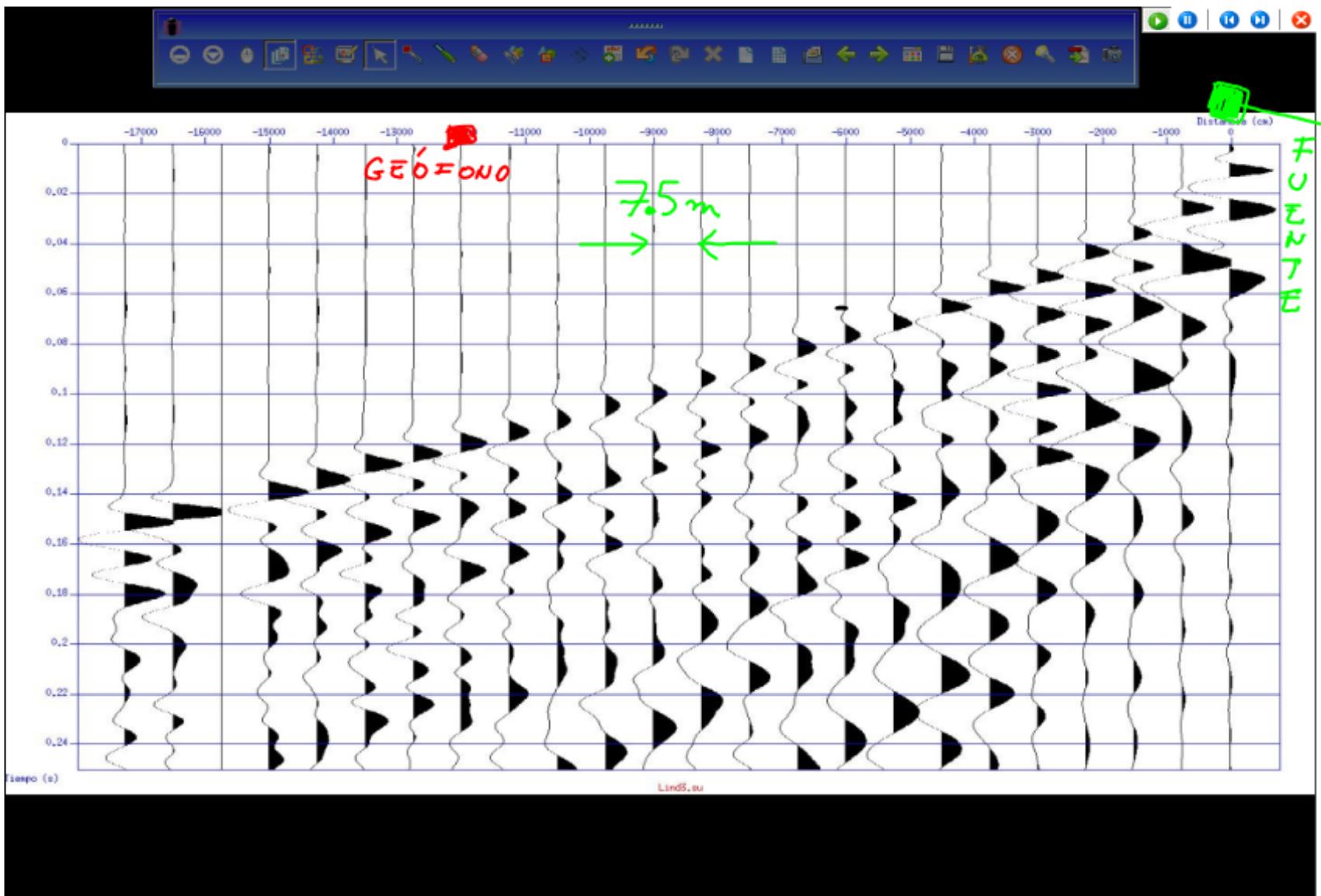
	$\rho \left[ \frac{\text{kg}}{\text{m}^3} \right]$	$E \text{ (Pa)}$	$\mu \text{ (Pa)}$	$\sigma$
Acero	7.85	$2.139 \times 10^{11}$	$8.19 \times 10^{10}$	0.31
Granito	2.67	$0.4 - 0.7 \times 10^{11}$	$0.2 - 0.3 \times 10^{10}$	0.1 - 0.25
Basalto	2.95	$0.6 - 0.8 \times 10^{11}$	$0.3 \times 10^{10}$	0.25

$$1 \text{ Pa} = 1 \frac{\text{N}}{\text{m}^2}, \quad 1 \text{ bar} = 0.987 \text{ atm} = 10^5 \text{ Pa}$$



Para un medio homogéneo, la ecuación dinámica o de ondas es:

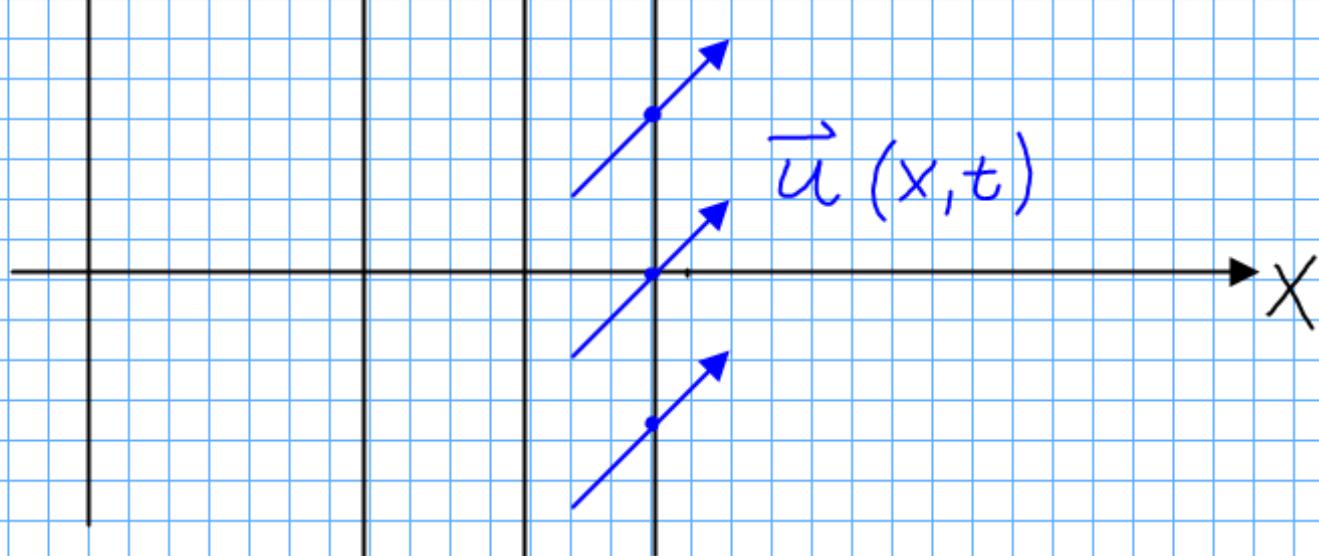
$$\rho \frac{\partial^2 \vec{u}}{\partial t^2} = (\lambda + \mu) \nabla (\nabla \cdot \vec{u}) + \mu \nabla^2 \vec{u}$$



Asumamos una solución de onda plana propagándose en el sentido x:

$$\vec{u}(\vec{x},t) = u_x(x,t)\hat{x} + u_y(x,t)\hat{y} + u_z(x,t)\hat{z}$$

*PLANO  
(y-z)*



Introduciendo esta solución en la Ec. de Ondas se tiene:

$$\rho \frac{\partial^2 u_x}{\partial t^2} = (\lambda + 2\mu) \frac{\partial^2 u_x}{\partial x^2}$$

$$\rho \frac{\partial^2 u_y}{\partial t^2} = \mu \frac{\partial^2 u_y}{\partial x^2} \quad | \quad \rho \frac{\partial^2 u_z}{\partial t^2} = \mu \frac{\partial^2 u_z}{\partial x^2}$$

$\alpha$

$$\frac{1}{\alpha^2} \frac{\partial^2 u_x}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 u_x}{\partial x^2}, \quad \alpha = \sqrt{\frac{\lambda + 2\mu}{\rho}} = V_p$$

$$\frac{1}{\beta^2} \frac{\partial^2 u_y}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 u_y}{\partial x^2} \quad | \quad \beta = \sqrt{\frac{\mu}{\rho}} = V_s$$

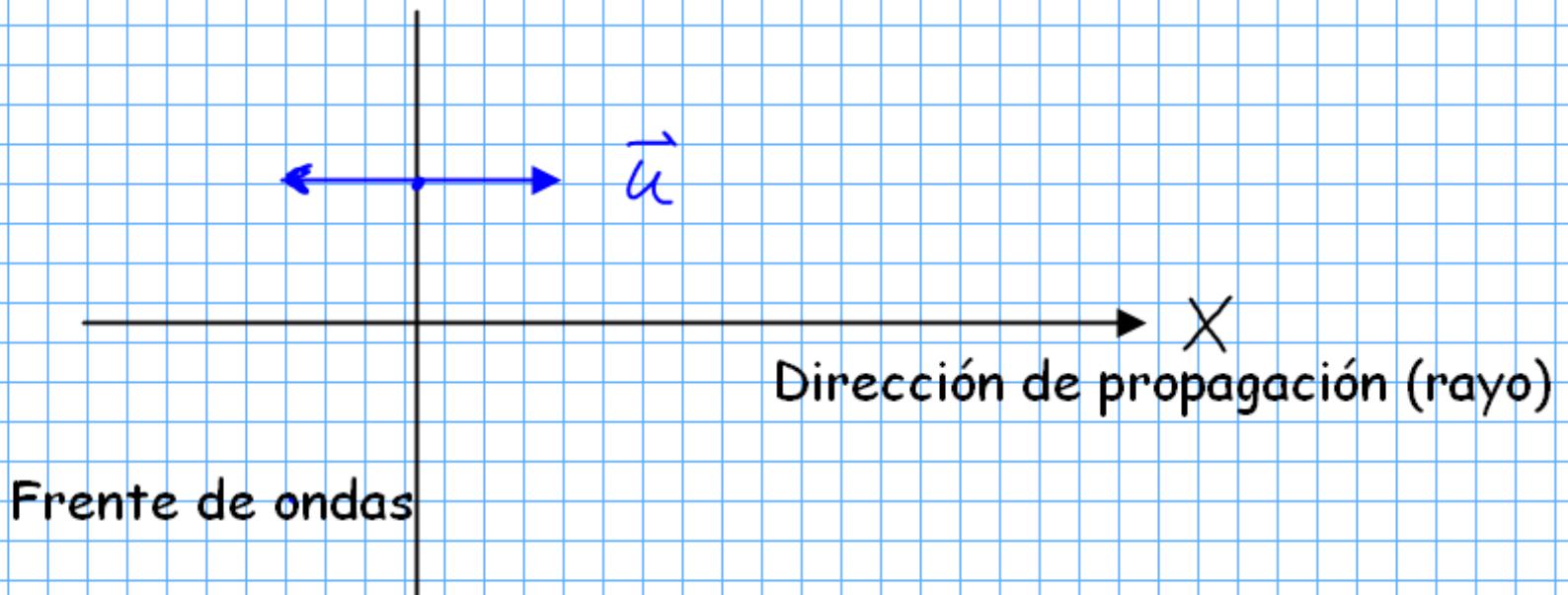
$\beta < \alpha$  Siempre

En un medio elástico se propagan 2 tipos de onda :

1) Ondas P (Primarias) con velocidad

$$\alpha = \sqrt{\frac{\lambda + 2\mu}{\rho}} = V_p$$

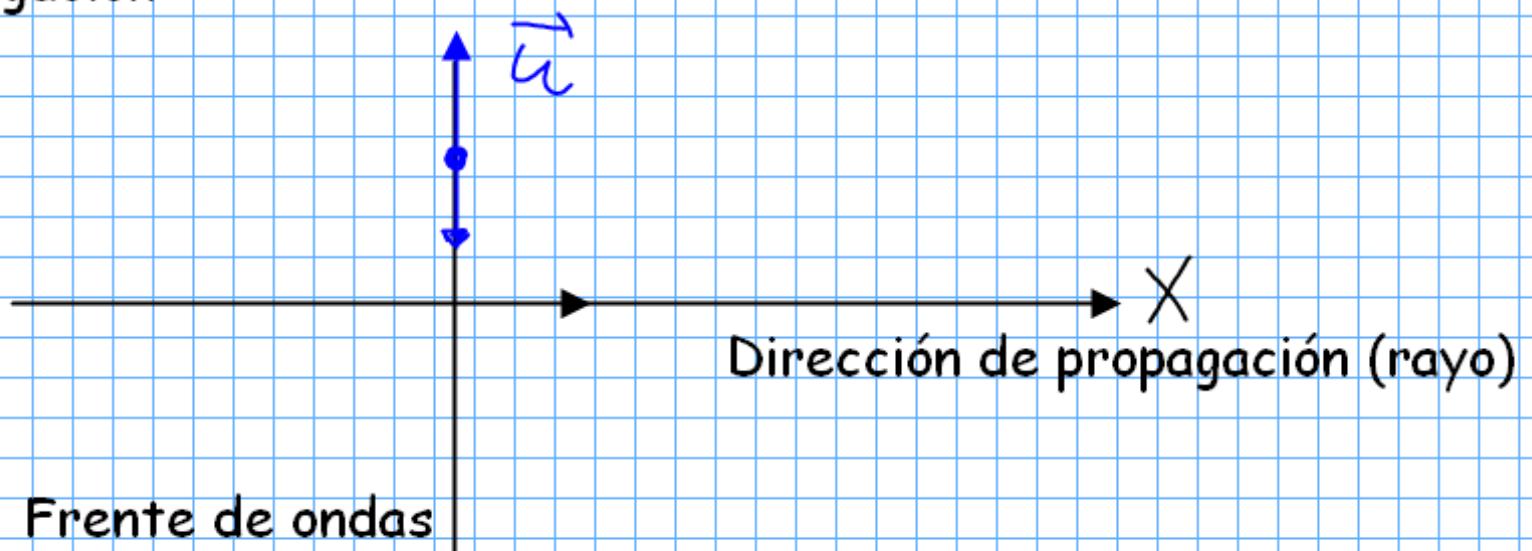
Al paso de la onda, el movimiento de las partículas del medio elástico es paralelo a la dirección de propagación:



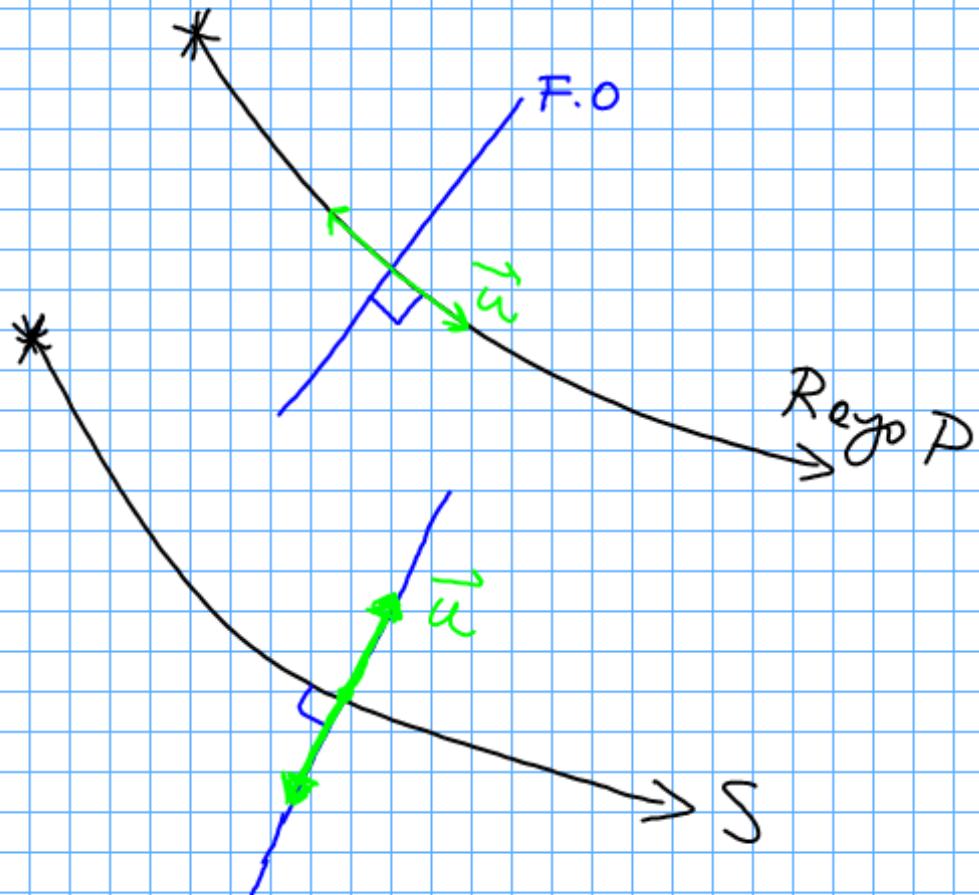
## 2) Ondas S (Secundaria) con velocidad

$$\beta = \sqrt{\frac{\mu}{\rho}} = V_s < \alpha$$

El movimiento de partículas es perpendicular a dirección de propagación



El concepto se generaliza a medios inhomogéneos complejos:



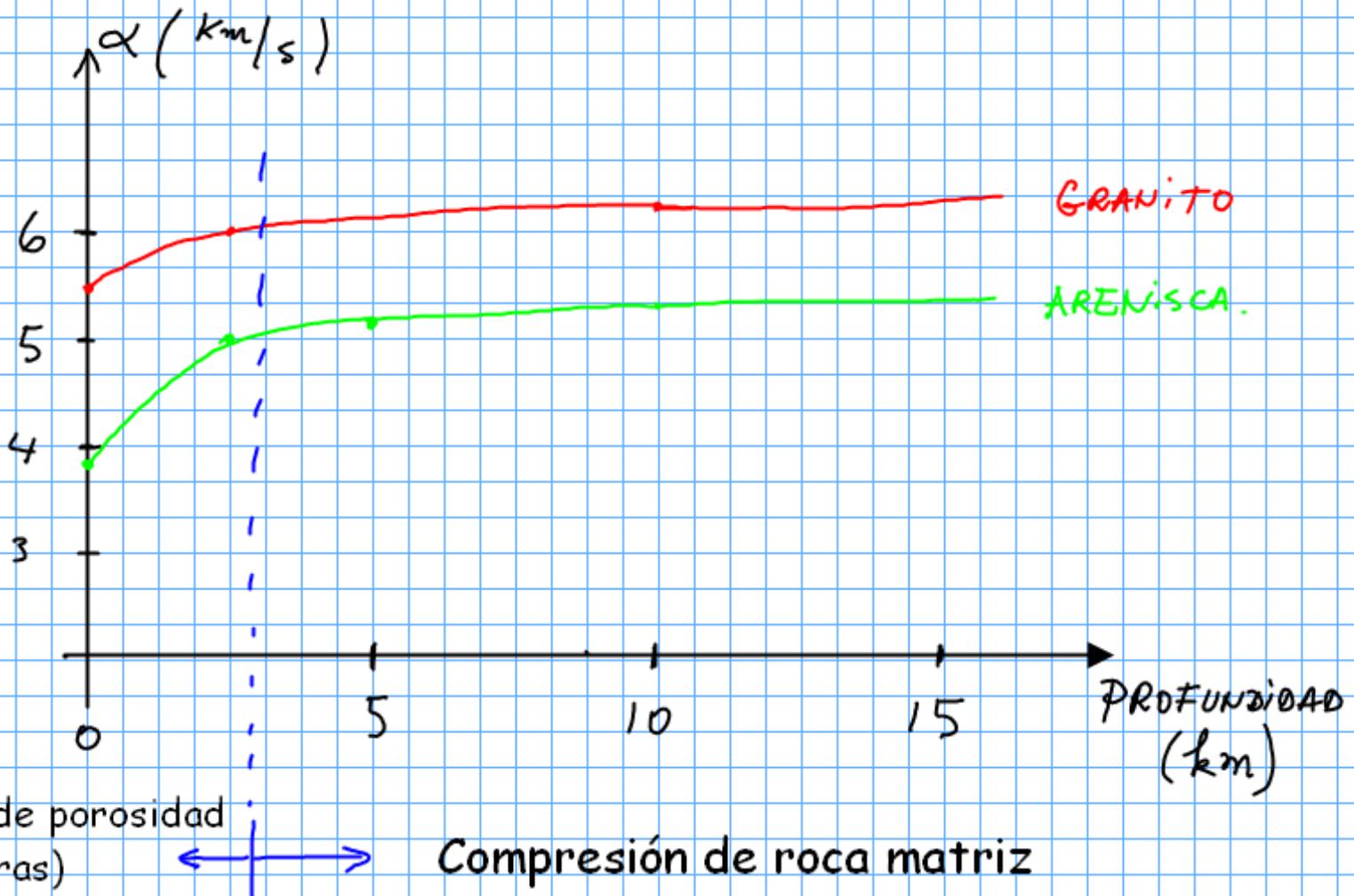
ROCA	$\alpha [m/s]$	$\beta [m/s]$
GRANITO	5640	2870
GABBRO	6450	3420
BASALTO	6400	3200
DUNITA	7400 - 8600	3790 - 4370
ARENISCA	1400 - 4300	
ARENA	1800	500
CALIZA	5970	2880
AGUA	1500	0 ( $\mu=0$ )

EN MUCHOS  
CASOS, UNA  
BUENA APROXIMACIÓN  
ES CONSIDERAR

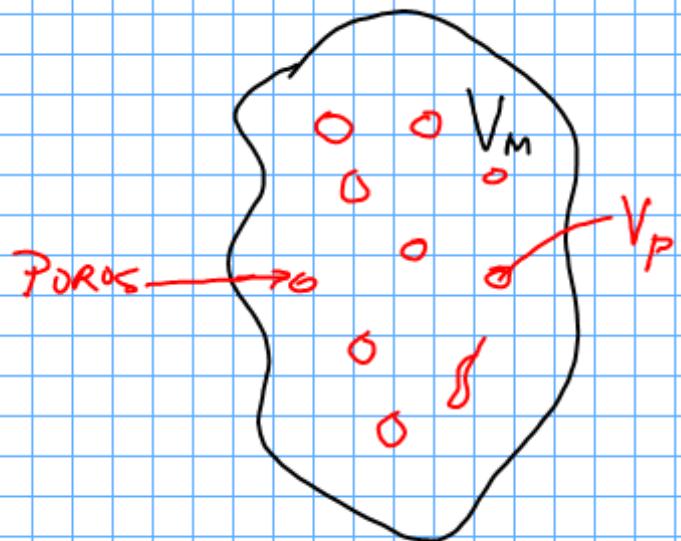
$$\lambda = \mu$$

$$\frac{\alpha}{\beta} = \sqrt{3}$$

## Efecto de la presión sobre velocidad de propagación

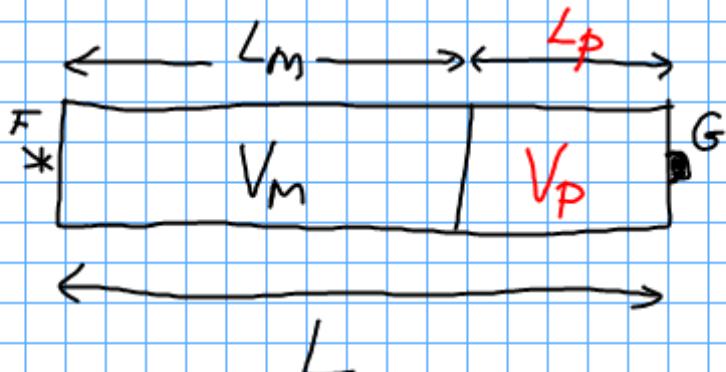


## Velocidad versus porosidad



$$\text{Porosidad} = \phi = \frac{\text{Vol. PORES}}{\text{Vol Total.}}$$

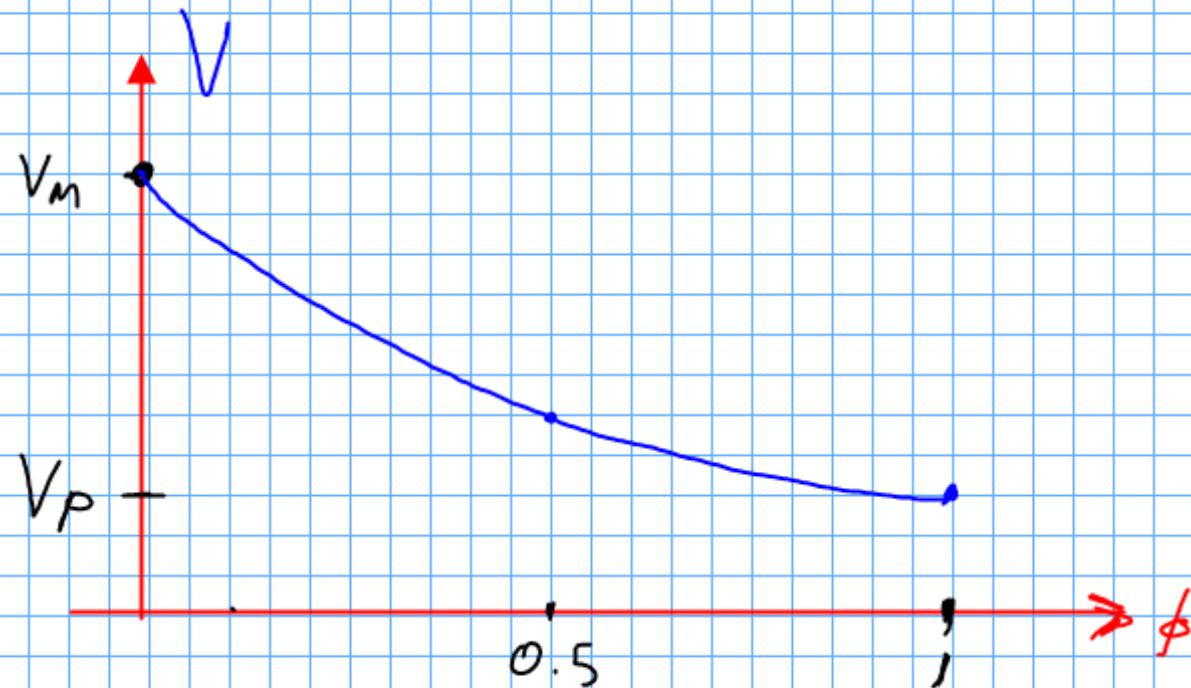
### Modelo Lineal



Se tiene  $L_M = (1-\phi)L$ ,  $L_P = \phi L$

$$T = \frac{L}{V} = \frac{L_M}{V_M} + \frac{L_P}{V_P} = \frac{(1-\phi)L}{V_M} + \frac{\phi L}{V_P}$$

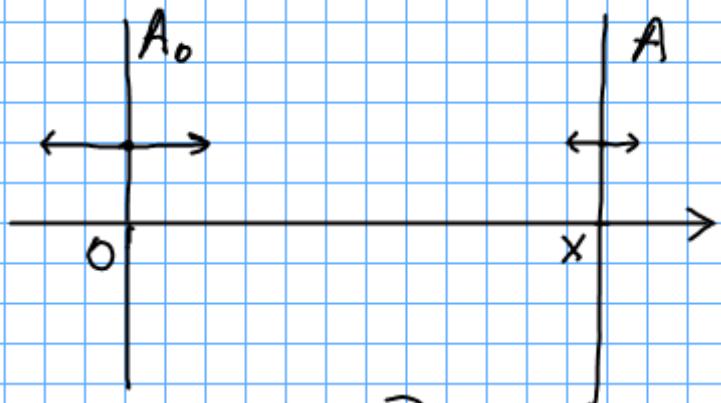
$$\therefore \frac{1}{V} = \frac{1-\phi}{V_M} + \frac{\phi}{V_P}$$



## Relación entre densidad y velocidad de propagación ( $V_p$ )



## Atenuación Intrínseca (Roce interno)



$$A = A_0 e^{-\alpha x}$$

$\alpha \left[ \frac{1}{\text{distancia}} \right]$  = Coeficiente de absorción,  $\alpha = \alpha(f)$

Por ejemplo para un cierto granito: (50 Hz)

$$\alpha = 0.384 \text{ km}^{-1}$$

Para ciertos tipos de Areniscas:

$$\alpha \sim 1.0 - 2.0 \text{ km}^{-1}$$

En sismología se usa el factor de calidad

$Q$ , que es aproximadamente cte : Se tiene :

$$Q = \frac{\pi f}{V Q} \quad \begin{matrix} f, \text{ frecuencia} \\ V, \text{ Velocidad.} \end{matrix}$$

$$\therefore Q = \frac{\pi f}{\alpha V}$$

Para el granito anterior:

$$Q = \frac{3.14 \times 50}{0.384 \times 5,0} = 82. \quad (\text{Adimensional})$$

(km/s)

Usando  $\alpha$ :

$$A = A_0 e^{-\frac{\pi f}{V\alpha} x} = A_0 e^{-\frac{\pi f}{\alpha} t}, \quad t = \frac{x}{V}$$

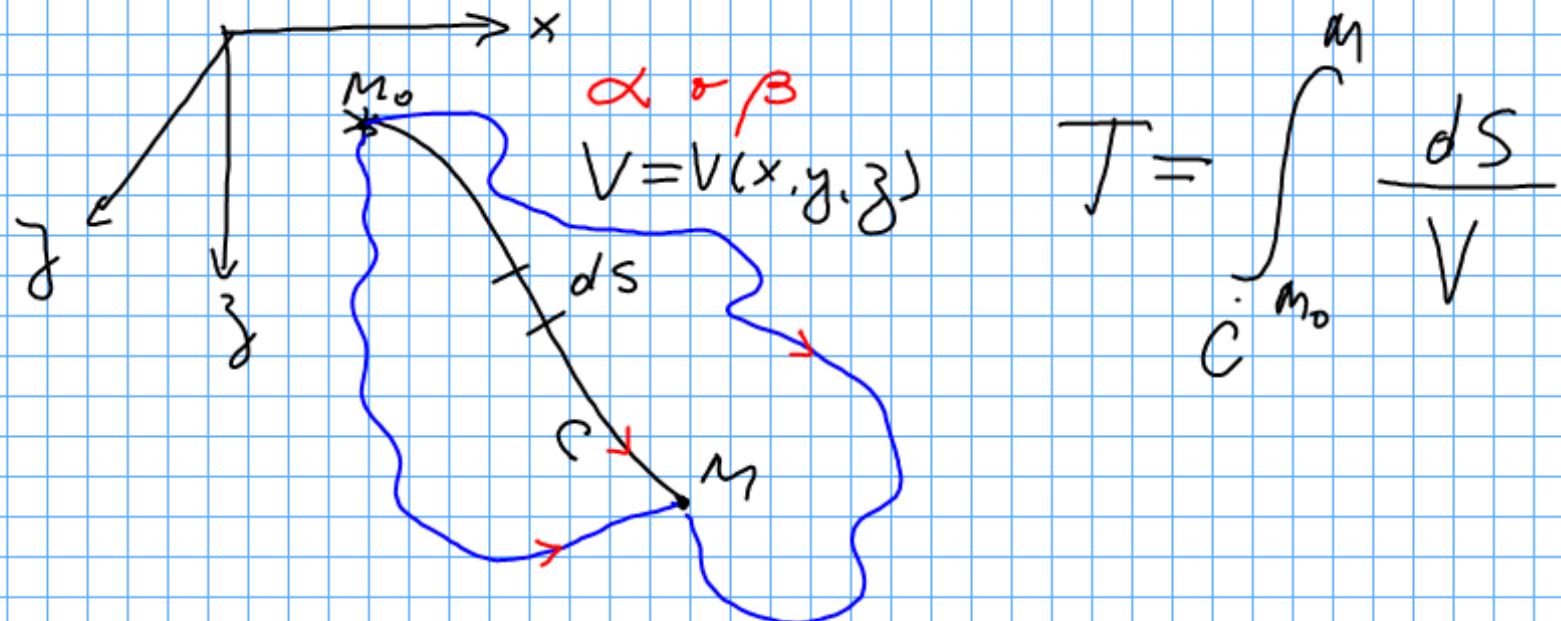
$$= A_0 e^{-\frac{t}{t_*}}, \quad t_* = \frac{\alpha}{\pi f}$$

$$A = A_0 e^{-1} = \frac{A_0}{e}, \quad \frac{\pi f}{V\alpha} x = 1 \Rightarrow \frac{\pi f}{f \lambda \alpha} x$$

$$\frac{x}{\lambda} = \frac{\alpha}{\pi}$$

= # de longitudes de onda en que por atenuación intrínseca, la amplitud decae en un factor  $1/e$ .

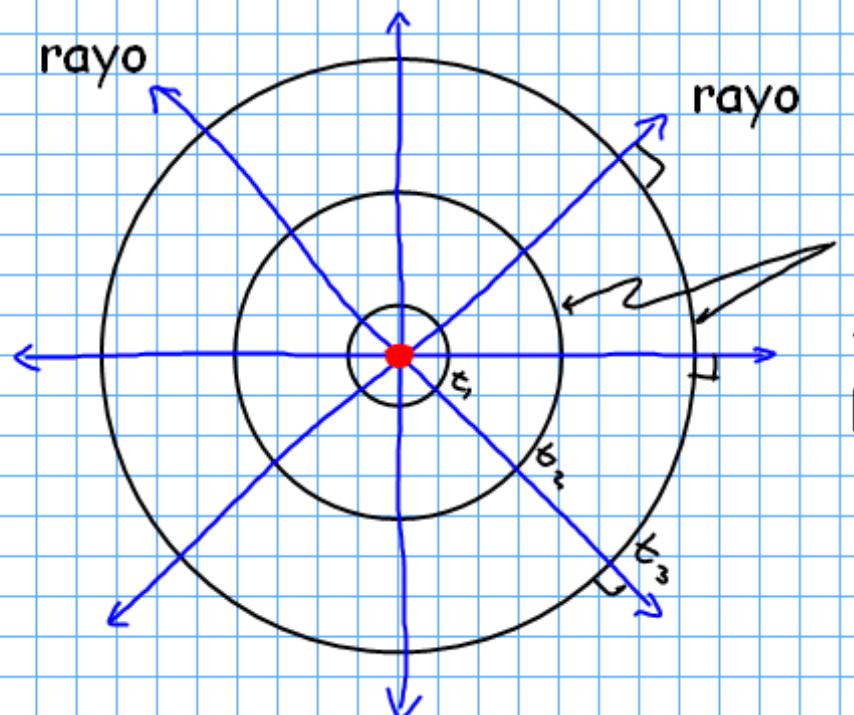
## Principio de FERMAT: Teoría de rayos



$$T = \int_C \frac{ds}{V}$$

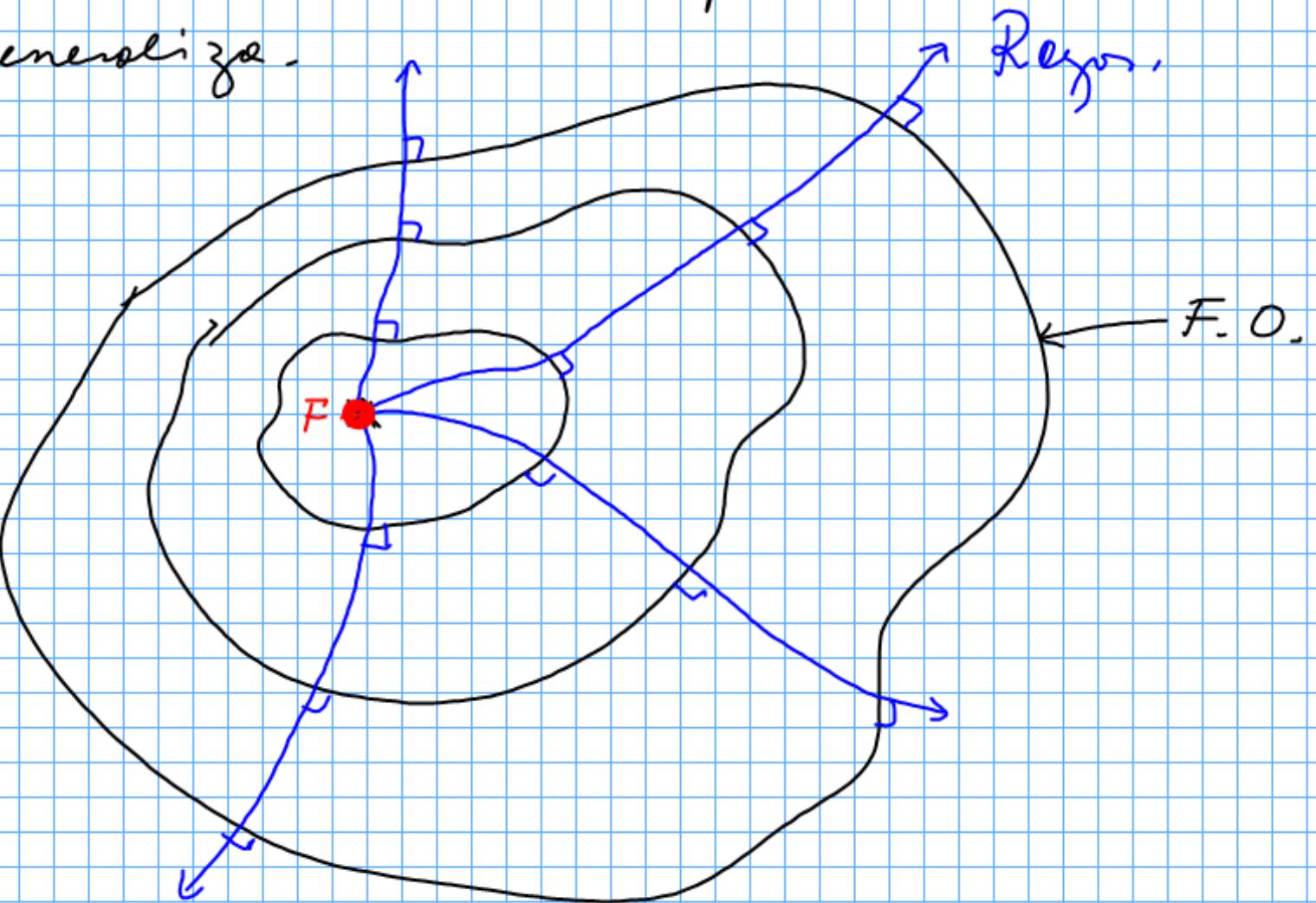
' La señal sísmica se propaga desde  $M_0$  a  $M$  a lo largo de la curva ( $C$ ) que hace la integral de tiempo estacionaria (un mínimo). La curva para la cual  $T$  es estacionaria es lo que denominamos "rayo".

Si  $V$  es constante, los rayos son rectos.



Frentes de onda esféricos,  
superficies en el espacio  
perpendiculares a rayos

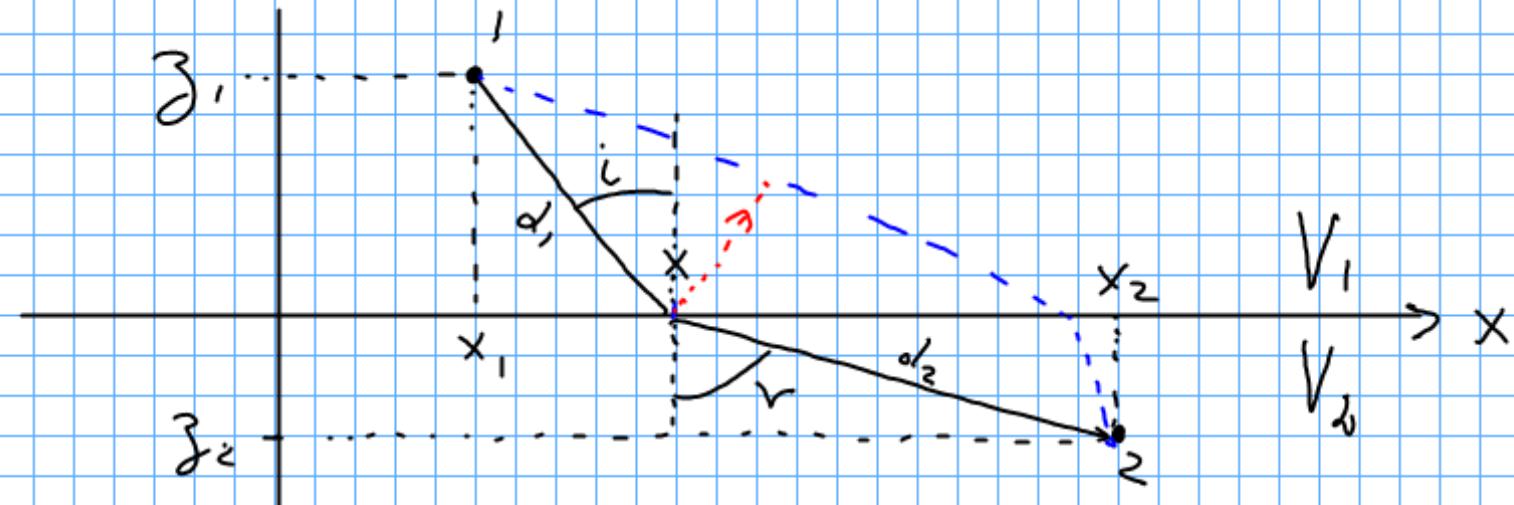
Si  $V$  varie punto a punto este concepto se generaliza -



# Leyes básicas para determinar la geometría de los rayos: Reflexión y Refracción

---

## REFRACCIÓN



$$T_{12} = \frac{d_1}{V_1} + \frac{d_2}{V_2}$$

$$T_{12}(x) = \frac{\sqrt{(x-x_1)^2 + z_1^2}}{V_1} + \frac{\sqrt{(x-x_2)^2 + z_2^2}}{V_2}$$

Condición de mínimo para  $T_{1,2}$  :

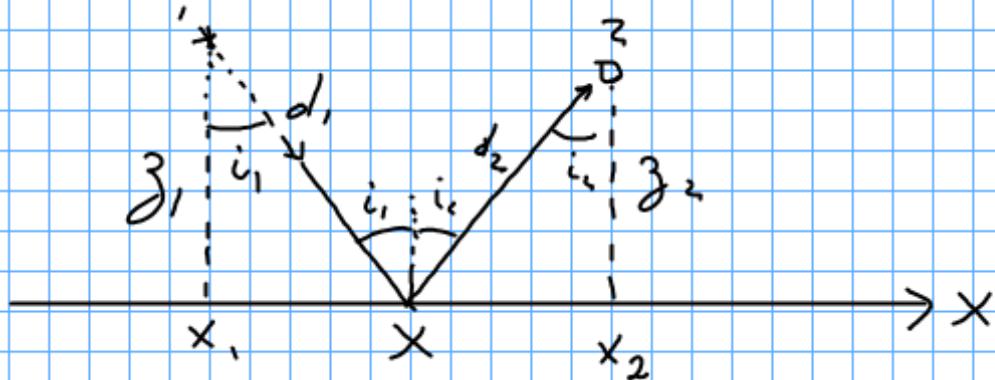
$$\frac{dT_{1,2}}{dx} = 0 \Rightarrow$$

$$\frac{x-x_1}{v_1 d_1} = \frac{x_2-x}{v_2 d_2} \Rightarrow$$

$$\frac{\sin i}{v_1} = \frac{\sin r}{v_2} \quad \text{Ley de Snell !!}$$

$\Rightarrow p = \text{Parámetro de rayo. Se mantiene constante en la propagación}$

# REFLEXIÓN



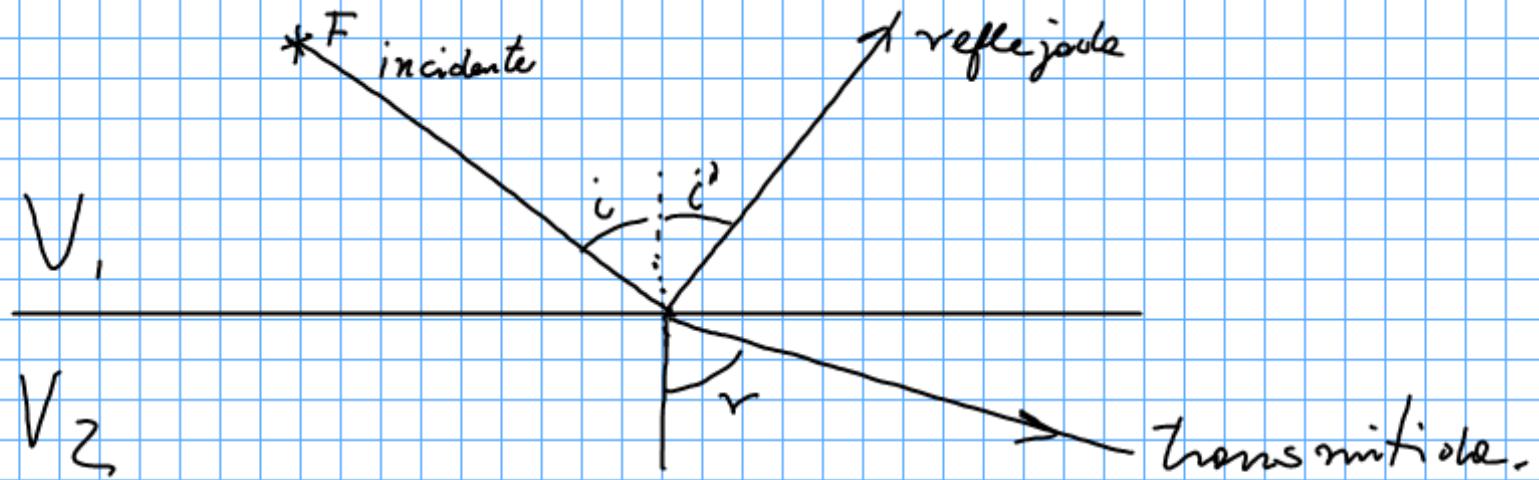
$$T_{12} = \frac{d_1}{V_1} + \frac{d_2}{V_2}$$

P. FERMAT:  $\frac{d/T_{12}}{dx} = 0 \implies$

$$\frac{\operatorname{sen} i_1}{V_1} = \frac{\operatorname{sen} i_2}{V_2} = p, \text{ parámetro de}\text{voyo}$$

Si  $V_1 = V_2 \implies i_1 = i_2$ , Ley clásica de reflexión

# RESUMEN



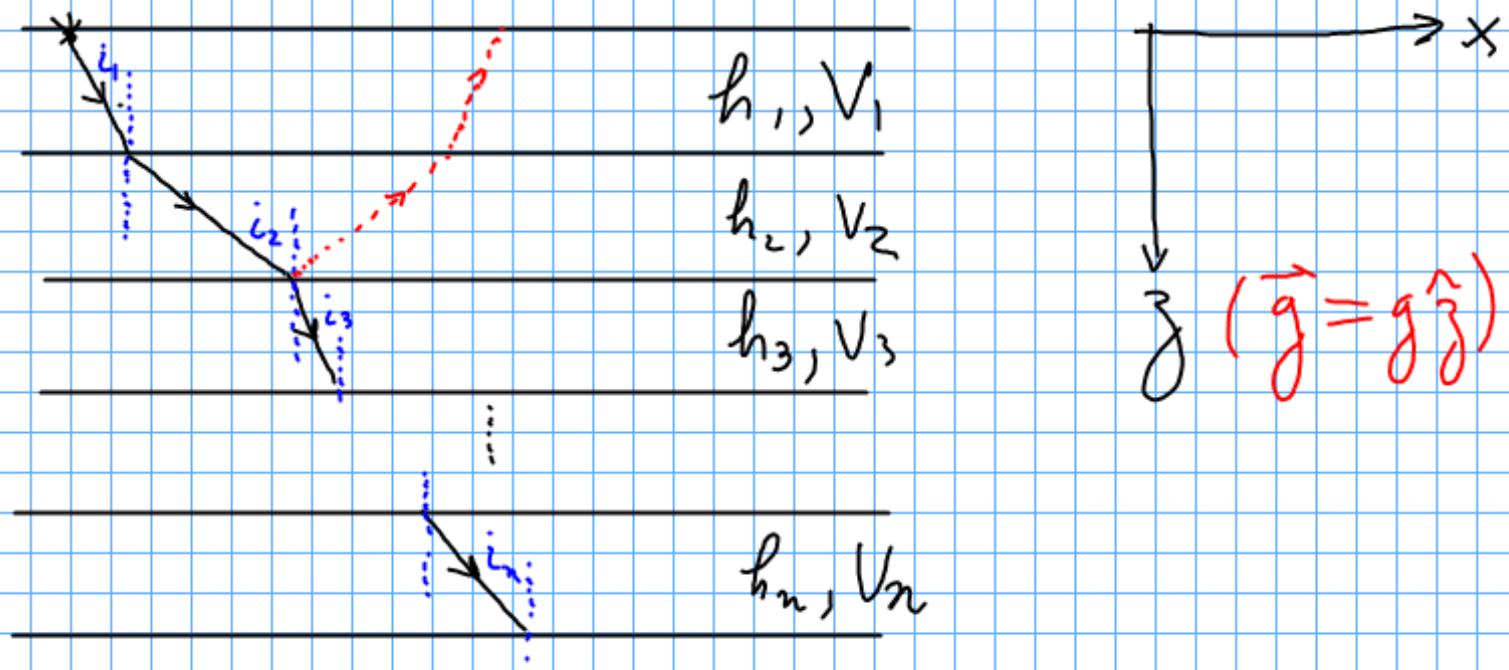
$i = i'$  Si la reflejada es del mismo tipo que la incidente.

$$\frac{\operatorname{Sen} i}{V_1} = \frac{\operatorname{Sen} \gamma}{V_2}, \text{ Siempre.}$$

## Propagación de ondas en medios donde V depende solo de la profundidad (z)

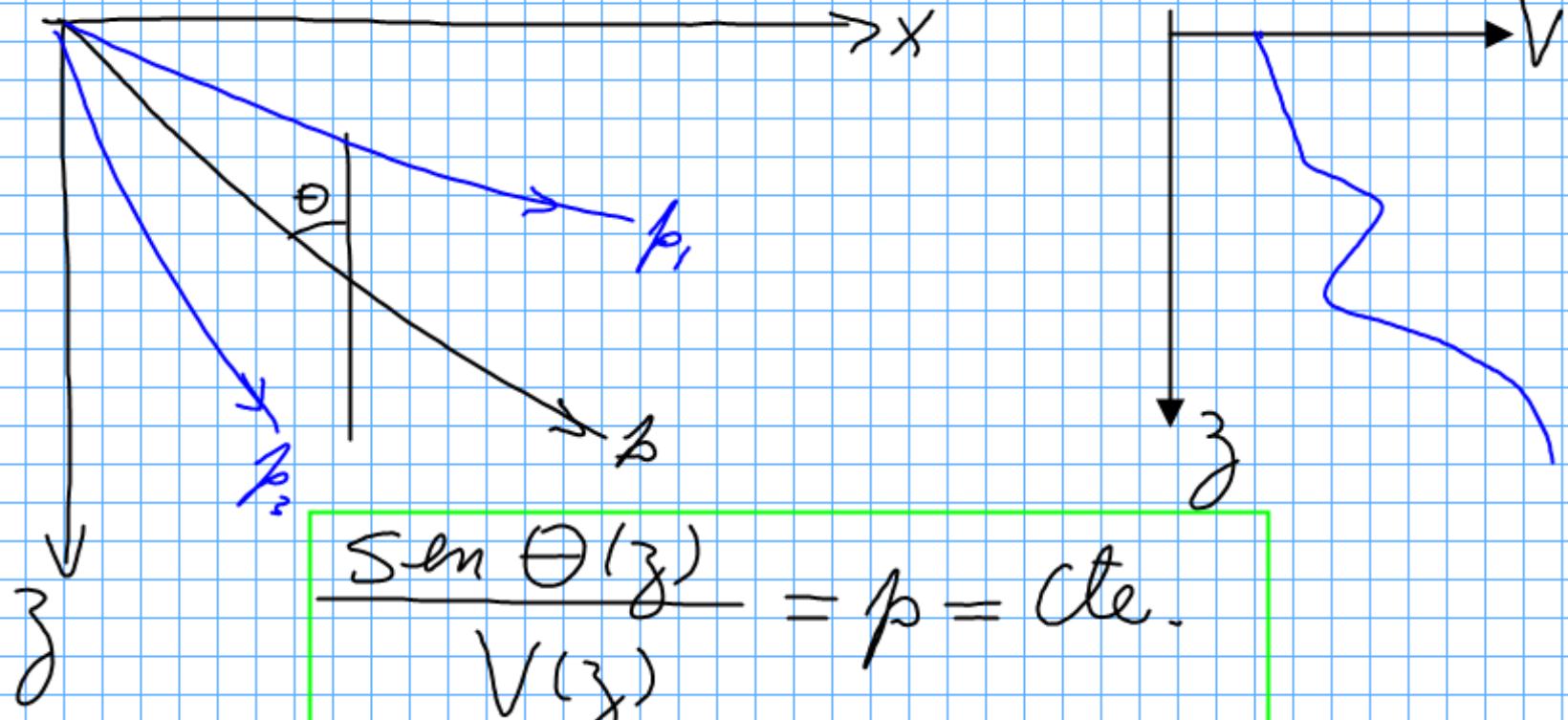
---

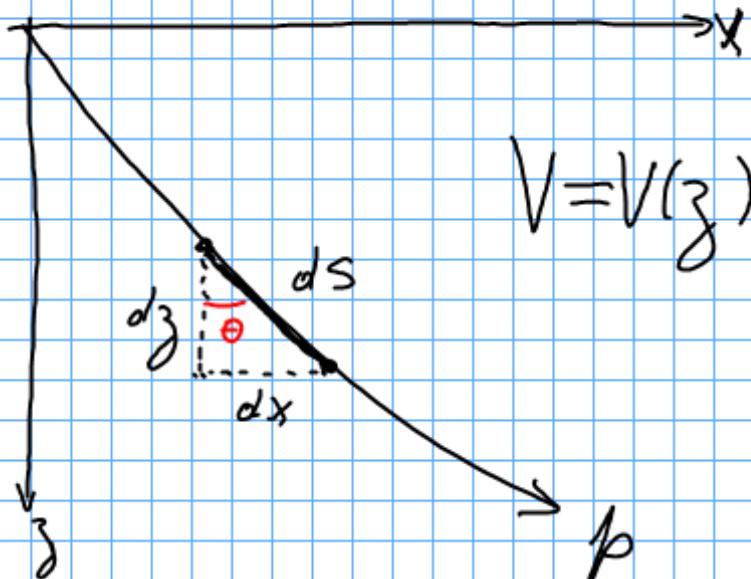
### Capas planas homogéneas horizontales



$$\frac{\operatorname{sen} i_1}{V_1} = \frac{\operatorname{sen} i_2}{V_2} = \frac{\operatorname{sen} i_3}{V_3} = \dots = \frac{\operatorname{sen} i_n}{V_n} = p = \text{Cte.}$$

## Variación general de V con z: $V = V(z)$





$$V = V(z)$$

$$ds = \frac{dz}{\cos \theta}, \quad dT = \frac{ds}{V} = \frac{dz}{V \cos \theta}$$

$$\therefore dx = \tan \theta dz = \frac{\sin \theta}{\cos \theta} dz = \frac{pV}{\sqrt{1-(pV)^2}} dz$$

$$dT = \frac{dz}{V \cos \theta} = \frac{dz}{V \sqrt{1-(pV)^2}}$$

$$p = \frac{\sin \theta}{V}, \quad \sin \theta = pV$$

$$\cos \theta = \sqrt{1 - \sin^2 \theta}$$

$$= \sqrt{1 - (pV)^2}$$

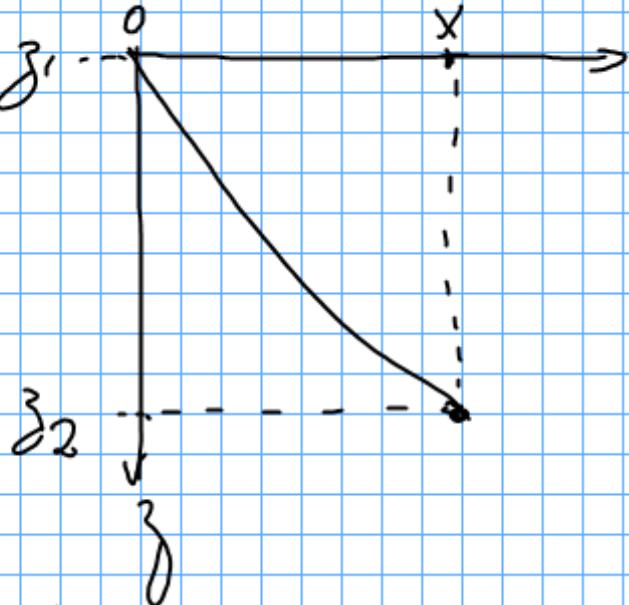
$$dx = \tan \theta dz$$

Por integración obtenemos  $X, T$ :

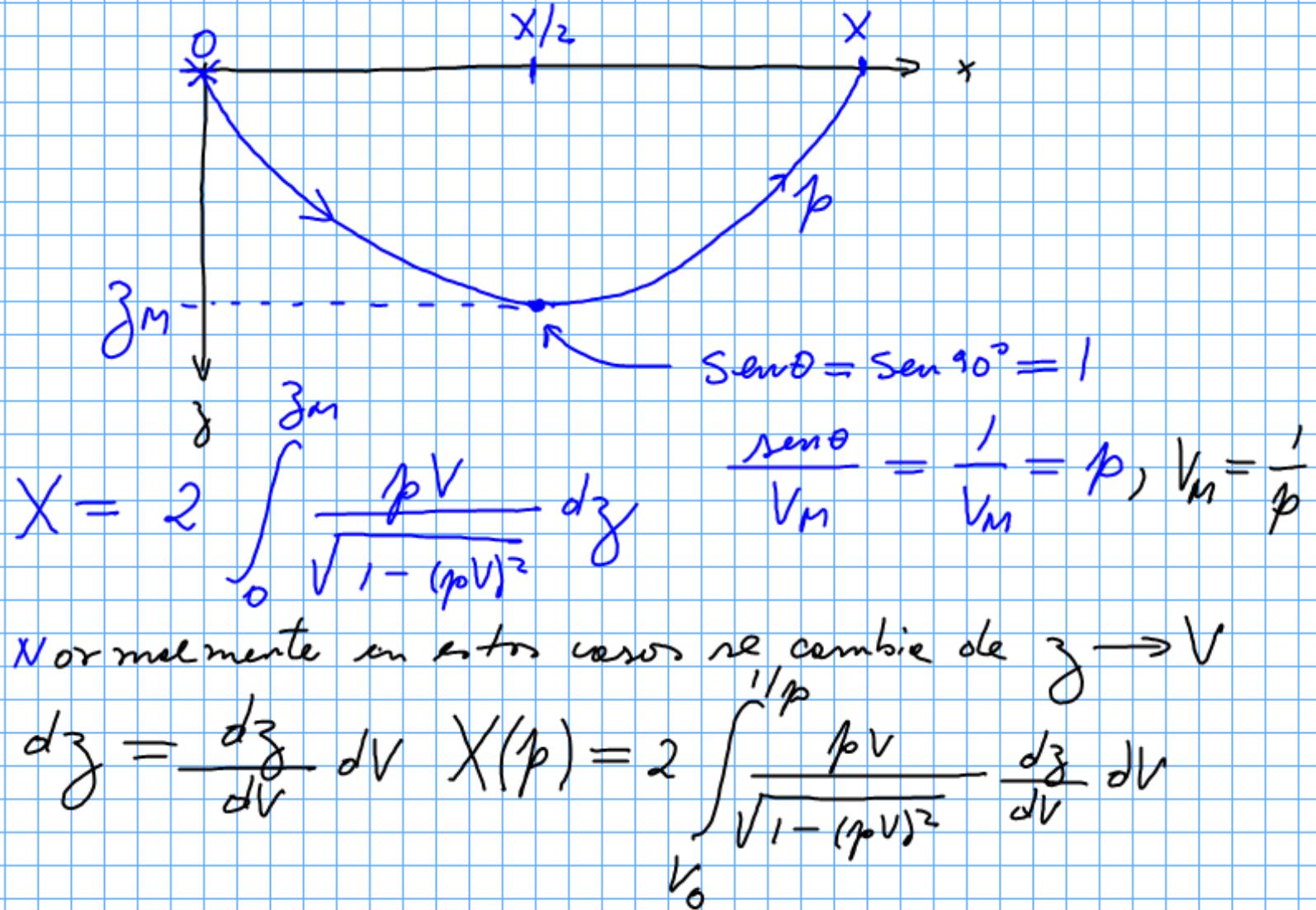
$$X = \int_{\beta_1}^{\beta_2} \frac{pV}{\sqrt{1 - (pV)^2}} d\beta$$

$$T = \int_{\beta_1}^{\beta_2} \frac{d\beta}{\sqrt{1 - (pV)^2}}$$

$$V = V(\beta)$$

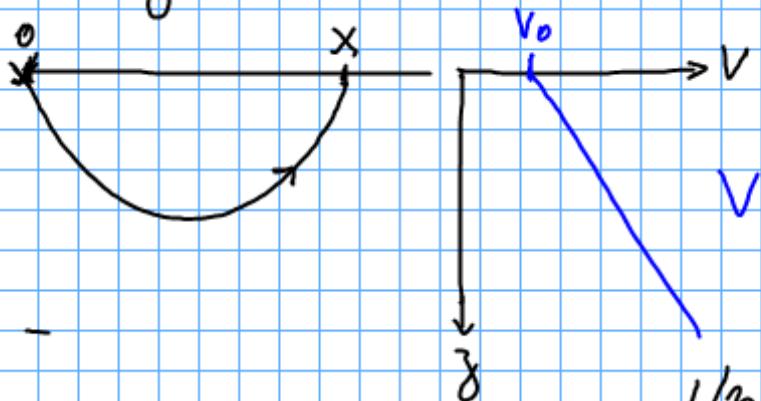


Rayo que se refracta continuamente, que tiene un punto de retorno, y vuelve luego a la superficie



Similarmente:

Ej:



$$T(p) = 2 \int_{V_0}^{\text{final}} \frac{1}{\sqrt{1 - (pV)^2}} dV$$

$$V = V_0 + k\gamma \rightarrow \frac{d\gamma}{dV} = \frac{1}{k}$$

$$X = \frac{2}{k} \int_{V_0}^{\text{final}} \frac{pV}{\sqrt{1 - (pV)^2}} dV, T = \frac{2}{k} \int_{V_0}^{\text{final}} \frac{dV}{\sqrt{1 - (pV)^2}}$$

$$X = X(p), T = T(p)$$

Integrandos:

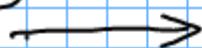
$$X(p) = \frac{2}{kp} \sqrt{1 - (pV_0)^2}$$

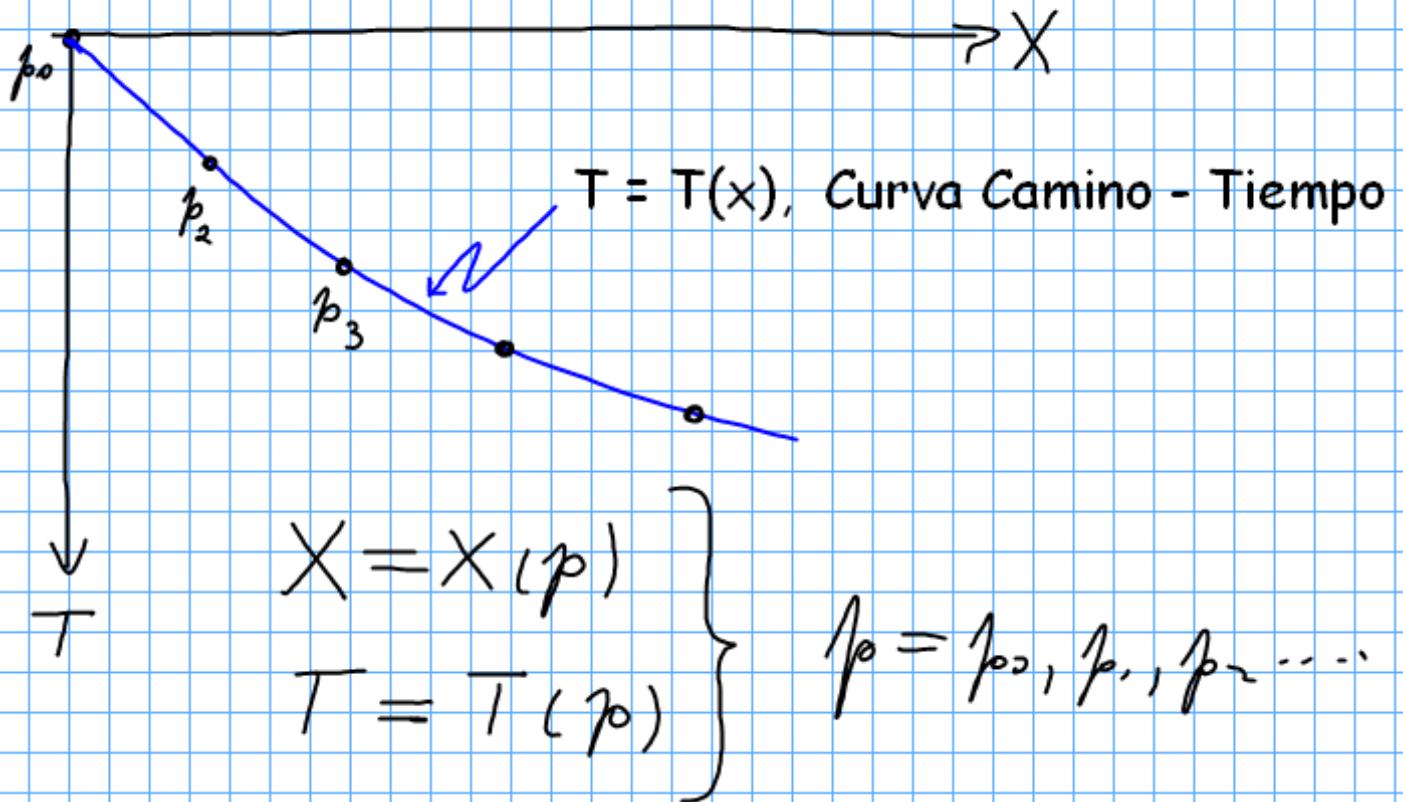
$$T(p) = \frac{2}{k} \ln \left[ \frac{1 + \sqrt{1 - (pV_0)^2}}{pV_0} \right]$$

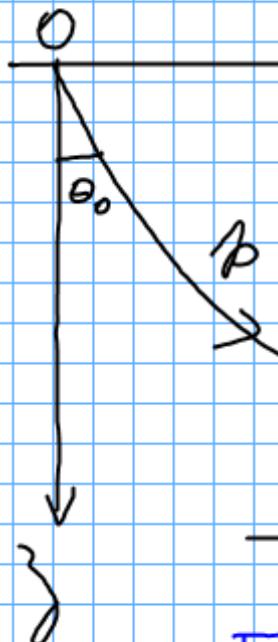
En este caso se puede obtener  $T = T(x)$  explícitamente:

$$T(x) = \frac{2}{k} \operatorname{senh}^{-1} \left( \frac{kx}{2V_0} \right)$$

Curva Camino-tiempo. En general







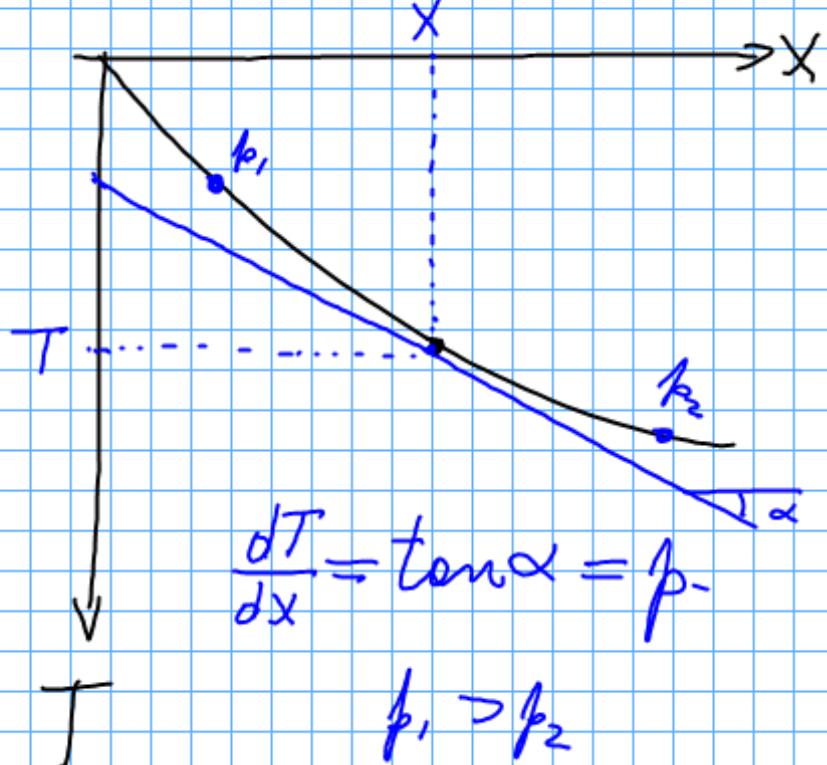
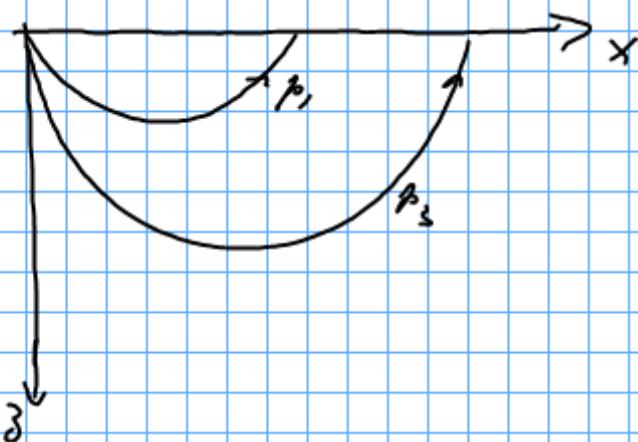
$$(x, t) \quad dx \quad (x+dx, t+d\tau)$$

$$\therefore ds = V_0 dt$$

F.O.  $\perp$  a rego.

$$\frac{ds}{dx} = \frac{V_0 dt}{dx} = \text{sen} \theta_0 = V_0 / p$$

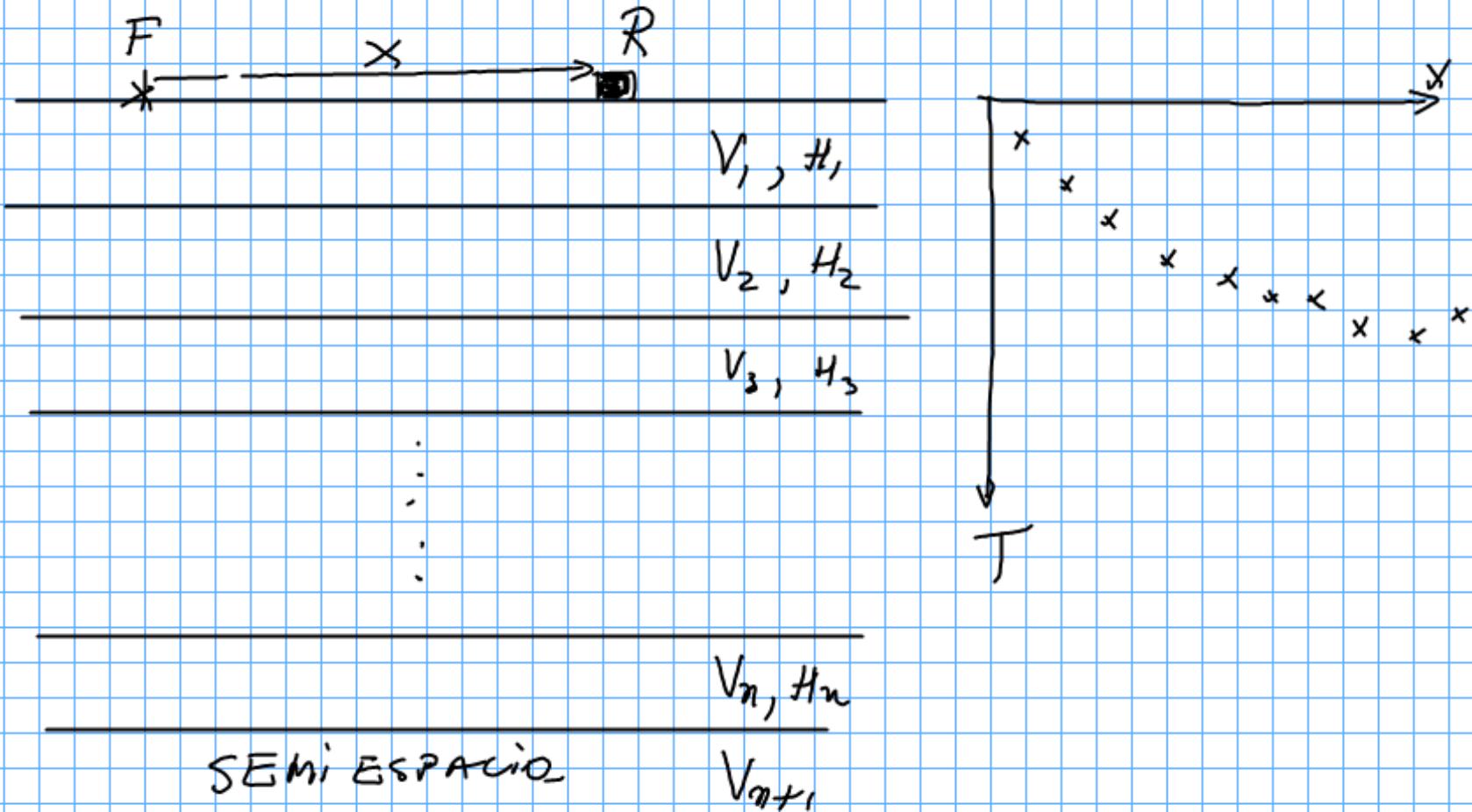
$$\boxed{\frac{dt}{dx} = p}$$



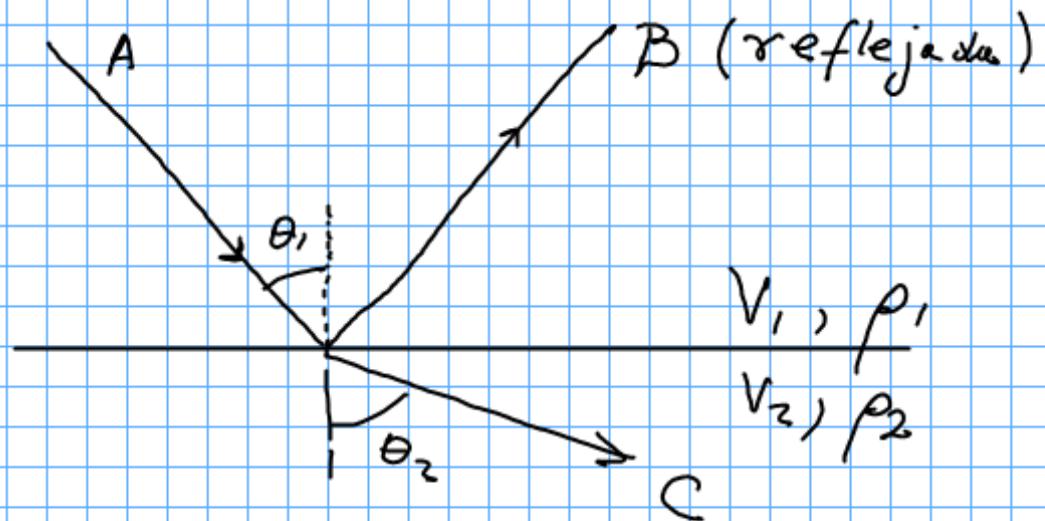
$$\frac{dt}{dx} = \tan \alpha = p$$

$p_1 > p_2$

## Modelo de capas planas homogéneas



# 1 Interfaz



$$R = \frac{B}{A} = \text{Coeficiente de reflexión}$$

$$T = \frac{C}{A} = \text{Coeficiente de Transmisión}$$

En el caso acústico  $\beta_1 = \beta_2 = 0$ ,  $\alpha_1 = V_1$ ,  $\alpha_2 = V_2$   
 (APPROXIMACIÓN ADECUADA), se tiene:

$$R = \frac{\rho_2 q_1 - \rho_1 q_2}{\rho_2 q_1 + \rho_1 q_2}$$

$$q_1 = \sqrt{\frac{1}{V_1^2} - p^2}$$

$$q_2 = \sqrt{\frac{1}{V_2^2} - p^2}$$

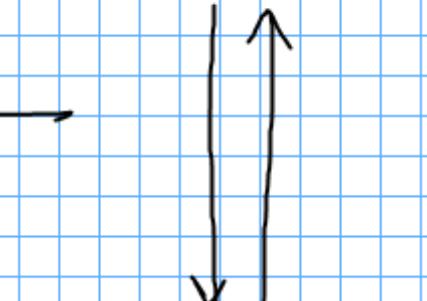
$$p = \frac{\sin \theta_1}{V_1} = \frac{\sin \theta_2}{V_2} = \text{cte.}$$

$$R = \frac{\rho_2 \sqrt{\frac{1}{V_1^2} - p^2} - \rho_1 \sqrt{\frac{1}{V_2^2} - p^2}}{\% + \%} = R(p)$$

$$T = 1 + R$$

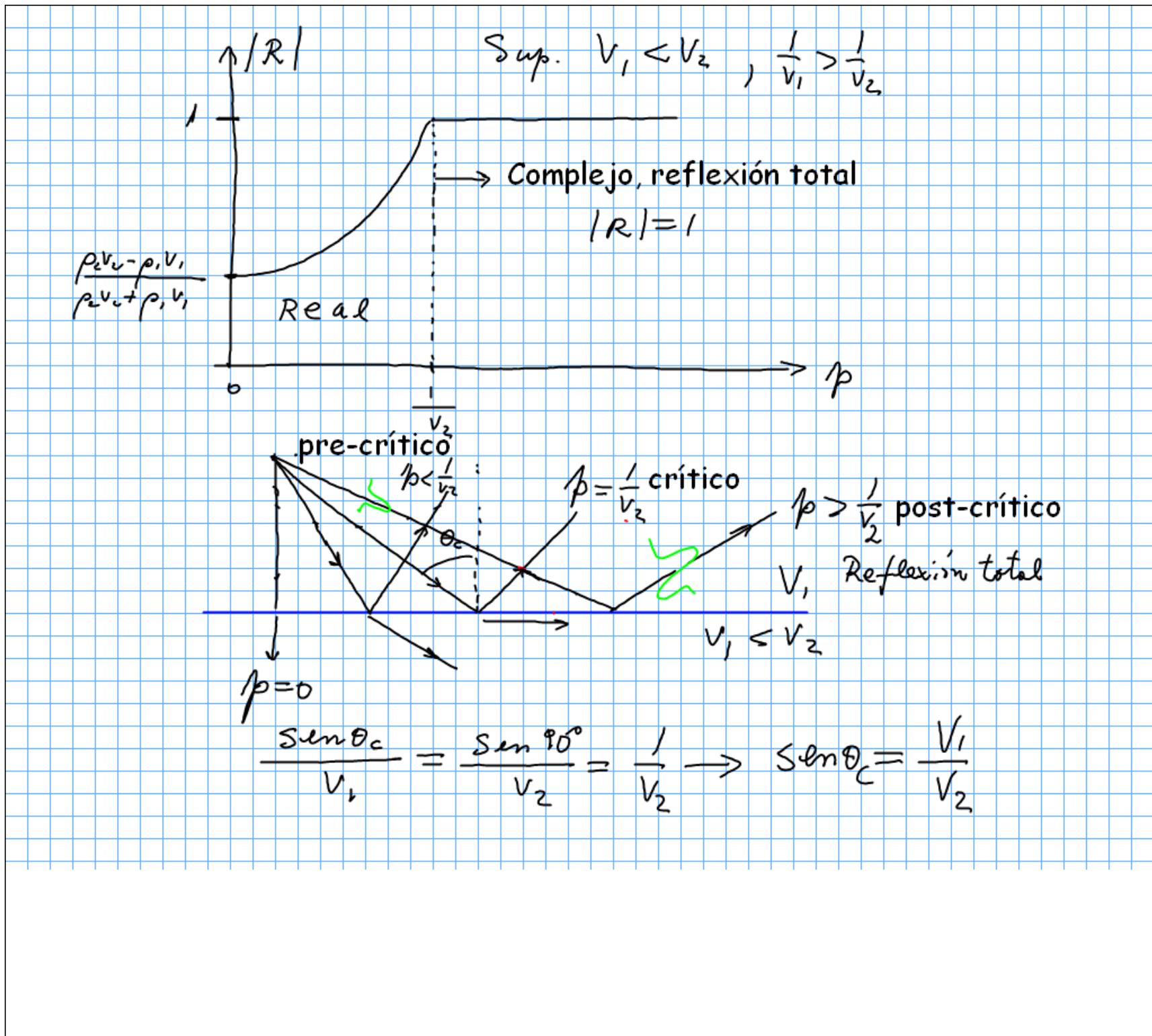
(Coeficientes para amplitudes, no energías)

plane  $p=0$  ( $\theta_1=\theta_2=0$ ) incidencia normal.

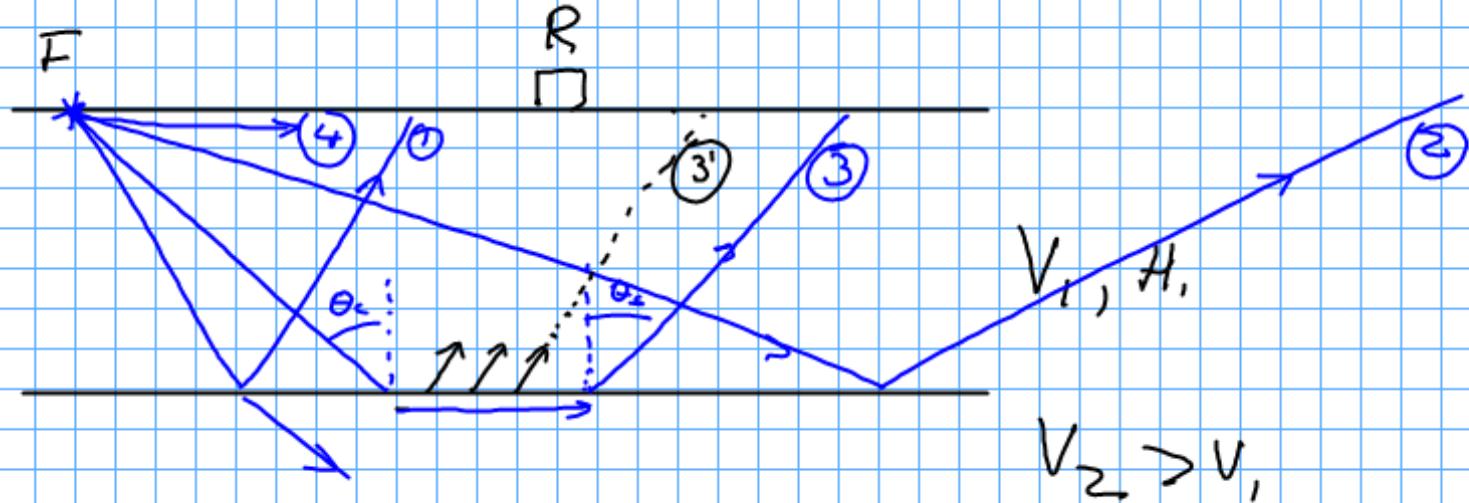
$$R(p=0) = \frac{\frac{\rho_2}{v_1} - \frac{\rho_1}{v_2}}{\% + \%} = \frac{\rho_2 v_2 - \rho_1 v_1}{\rho_2 v_2 + \rho_1 v_1}$$


$$= \frac{I_2 - I_1}{I_2 + I_1}$$

$I = \rho V$  = Impedancia Acústica.



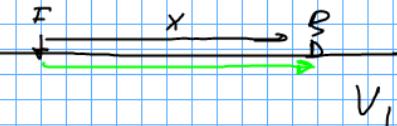
# 1 Capa sobre semiespacio



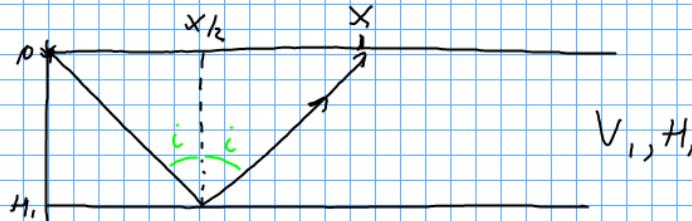
1, 2 Reflejadas ---->  $T_R$

3 Refractada ---->  $T_H$

4 Directa ---->  $T_D$

Directa

$$T_D = \frac{x}{V_1}$$

Reflejada

$$X = 2 \int_0^{H_1} \frac{dp}{\sqrt{1 - (pv_1)^2}} ds \Rightarrow \frac{2pV_1H_1}{\sqrt{1 - (v_1p)^2}} = X(p)$$

$$T = 2 \int_0^{H_1} \frac{ds}{V_1 \sqrt{1 - (pv_1)^2}} = \frac{2H_1}{V_1 \sqrt{1 - (v_1p)^2}} = T(p)$$

De  $X(p)$  se obtiene:

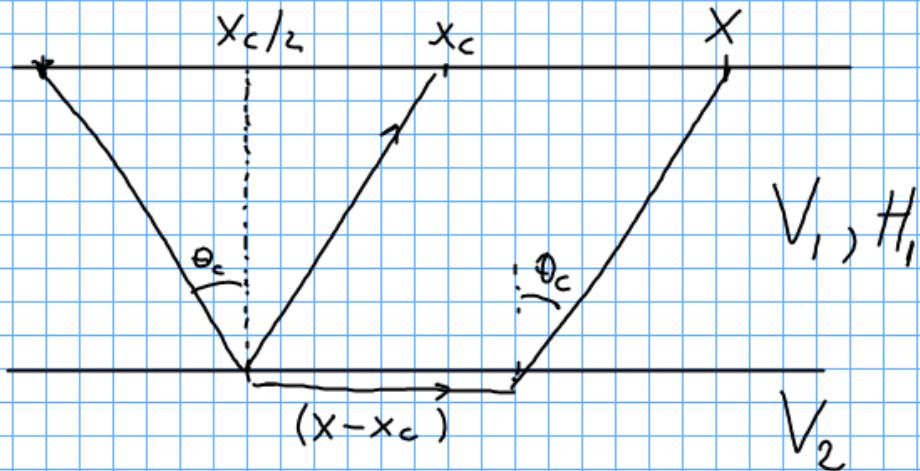
$$(\rho v_i)^2 = \frac{x^2}{x^2 + (2H_1)^2}$$

Reemplazando en  $T(p)$ :

$$T^2 = T_R^2 = T_0^2 + \frac{x^2}{v_i^2} \quad \text{hipérbola}$$

$$T_0 = \frac{2H_1}{v_i} = \text{Tiempo de reflexión normal}$$

# Refractada ( $V_2 > V_1$ )



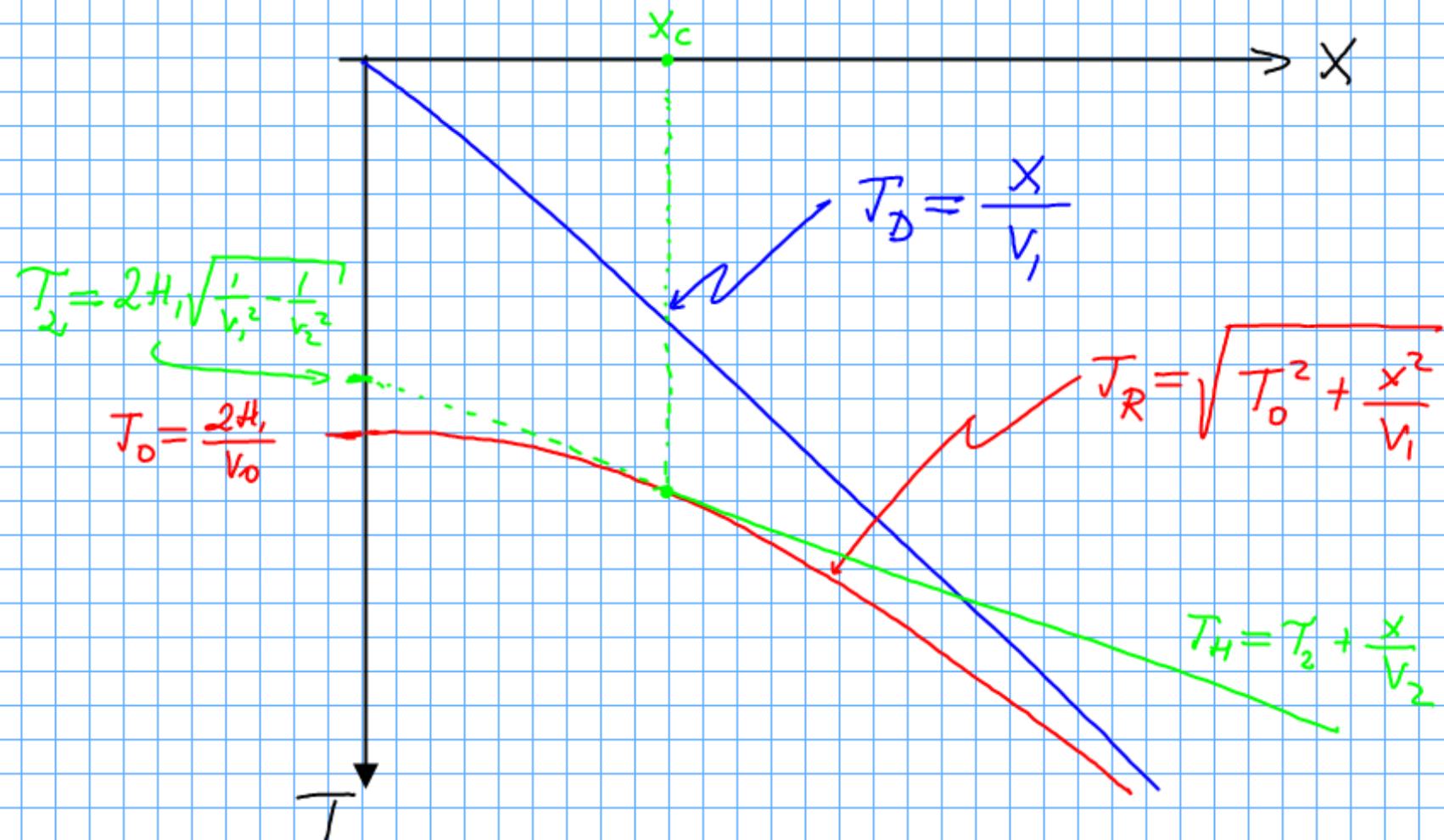
$$T_H(x) = T_R(x_c) + \frac{x - x_c}{V_2} \quad | \quad \text{sen} \theta_c = \frac{V_1}{V_2}$$

$$\frac{x_c}{z} = \tan \theta_c = \frac{\text{sen} \theta_c}{\cos \theta_c} = \frac{\frac{V_1}{V_2}}{\sqrt{1 - \left(\frac{V_1}{V_2}\right)^2}}$$

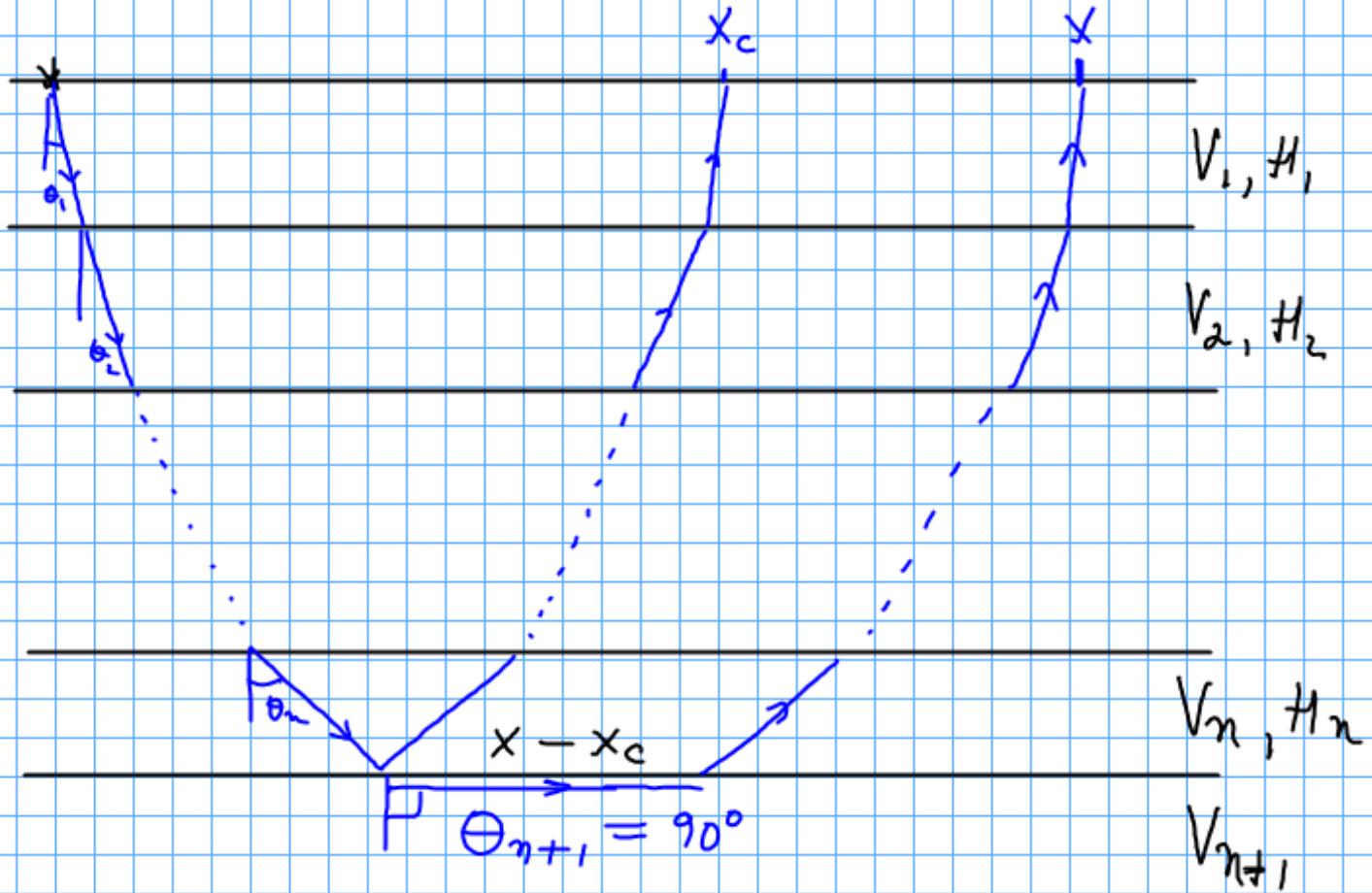
$\therefore x_c = \frac{2V_1 z}{\sqrt{V_2^2 - V_1^2}}$

$$T_R(x_c) = \sqrt{T_0^2 + \frac{x_c^2}{V_1^2}} = \frac{2H, V_2}{V_1 \sqrt{V_2^2 - V_1^2}}$$

∴  $T_H(x) = 2H, \sqrt{\frac{1}{V_1^2} - \frac{1}{V_2^2}} + \frac{x}{V_2}, x \geq x_c$



## Onda refractada (H) al fondo de capa n



$$\frac{\operatorname{sen} \theta_1}{V_1} = \frac{\operatorname{sen} \theta_2}{V_2} = \dots = \frac{\operatorname{sen} \theta_n}{V_n} = \frac{\operatorname{sen} \theta_{n+1}}{V_{n+1}} = \frac{1}{V_{n+1}} = p$$

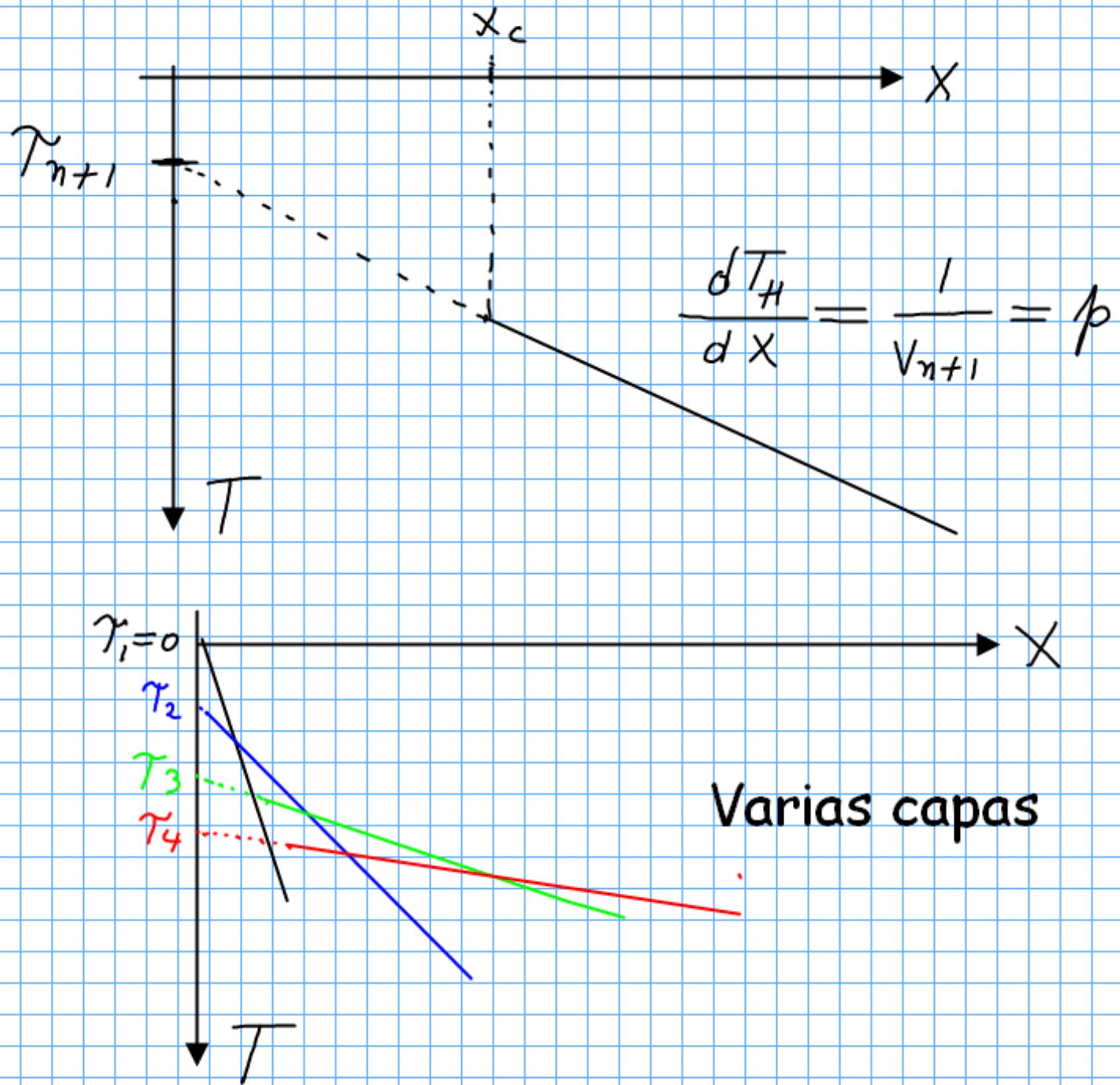
$$\operatorname{sen} \theta_n = \frac{V_n}{V_{n+1}}, \dots, \operatorname{sen} \theta_i = \frac{V_i}{V_{n+1}} = p V_i$$

$$T_H(x) = T_R(x_s) + \frac{x - x_s}{V_{n+1}}$$

Después de desarrollos y álgebra (Tarea), se tiene:

$$T_H(x) = \sum_{i=1}^n 2H_i \sqrt{\frac{1}{V_i^2} - \frac{1}{V_{n+1}^2}} + \frac{x}{V_{n+1}}$$

$T_{n+1}$



## Interpretación de primeras llegadas en base a refracciones



$$T_2 = 2H_1 \sqrt{\frac{1}{V_1^2} - \frac{1}{V_2^2}} = 2H_1 \sqrt{p_1^2 - p_2^2}$$

$$\rightarrow H_1 = \frac{T_2 / 2}{\sqrt{p_1^2 - p_2^2}}$$

$$\tau_3 = 2H_1 \sqrt{p_1^2 - p_3^2} + 2H_2 \sqrt{p_2^2 - p_3^2}$$

$$\therefore H_2 = \frac{\tau_3/2 - H_1 \sqrt{p_1^2 - p_3^2}}{\sqrt{p_2^2 - p_3^2}}$$

$$H_i = \frac{\tau_{i+1}/2 - \sum_{k=1}^{i-1} H_k \sqrt{p_k^2 - p_{i+1}^2}}{\sqrt{p_i^2 - p_{i+1}^2}}$$

Recursión TAU - SUM