

EL4005 Principios de Comunicaciones

Clase No.10: Repaso de Probabilidades



Patricio Parada

Departamento de Ingeniería Eléctrica
Universidad de Chile

10 de Septiembre de 2010

Contenidos de la Clase (1)

Conceptos de Probabilidad y Procesos Aleatorios

- Definiciones Básicas

- Probabilidad Condicional

- Probabilidades Totales y Regla de Bayes

Resumen y Lecturas

Capítulo 3:

Probabilidades y Procesos Aleatorios

Motivación

- La inherente naturaleza de un sistema de comunicaciones se debe a dos razones fundamentales:
 - La naturaleza aleatoria de las fuentes de información
 - Las alteraciones y perturbaciones introducidas por el medio de comunicación.

Espacio Muestral, Eventos y Probabilidad

- Concepto fundamental: **Experimento Aleatorio**.

Es un experimento cuyo resultado no se puede predecir con certeza.



Espacio Muestral, Eventos y Probabilidad (1)

Espacio Muestral Ω

- **Espacio Muestral:** es el conjunto de todos los resultados posibles de un experimento. Lo denotaremos por Ω .
- Un espacio muestral puede ser
 - **discreto:** si el número de elementos en Ω es finito.
 - **infinito numerable:** si el número de elementos en Ω es infinito, pero existe una biyección entre Ω y los números naturales \mathbb{N} .
 - **no discreto:** el resto de los casos.

Espacio Muestral, Eventos y Probabilidad (2)

Espacio Muestral Ω

- Ejemplos:

1. $\Omega = \{\text{Cara, Sello}\}$: lanzamiento de una moneda.
2. $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$: lanzamiento de un dado.
3. $[0, \infty[$: vida útil de una ampolleta.

Espacio Muestral, Eventos y Probabilidad (3)

Eventos

- **Evento:** corresponde a un subconjunto del espacio muestral, es decir, a un conjunto de posibles resultados.
- Ejemplos:
 1. $E = \{\text{el resultado de tirar un dado es un número par}\}$.
 2. $E = \{\text{la vida útil de una ampolla es mayor a 3 meses}\}$.

Espacio Muestral, Eventos y Probabilidad (4)

σ álgebra de Eventos

- Los eventos pueden ser agrupados en una colección particular de conjuntos denominada σ **álgebra de eventos**.
- Este conjunto, que denotaremos por \mathcal{F} , satisface las siguientes propiedades:
 - (i) $\Omega \in \mathcal{F}$.
 - (ii) Si $A \in \mathcal{F}$, entonces $A^c = \Omega \setminus A \in \mathcal{F}$.
 - (iii) Si $A_i \in \mathcal{F}$, para $i = 1, \dots$, la unión de estos conjuntos también está en \mathcal{F} :

$$\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathcal{F}.$$

Espacio Muestral, Eventos y Probabilidad (5)

σ álgebra de Eventos

- Propiedades:

- (i) Si $A, B \in \mathcal{F}$, entonces $A \cup B, A \cap B, A \setminus B, B \setminus A \in \mathcal{F}$.
- (ii) Si $A_i \in \mathcal{F}$, para $i = 1, \dots$, la intersección de estos conjuntos también está en \mathcal{F} :

$$\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathcal{F}.$$

- Ejemplos:

- Si $|\Omega| < \infty$, entonces, $\mathcal{F} = 2^{\Omega}$, el conjunto potencia que contiene todos los subconjuntos de Ω .
- Si $\Omega = \mathbb{R}$, entonces, $\mathcal{F} = \mathcal{B}(\mathbb{R})$, los Borelianos de \mathbb{R} , el conjunto formado por todos los intervalos abiertos en \mathbb{R} .

Espacio Muestral, Eventos y Probabilidad (6)

Medida de Probabilidad P

- **Probabilidad** P : es una función de \mathcal{F} a $[0, +\infty[$ tal que
 - (i) $0 \leq P(E) \leq 1$ para todos los eventos $E \in \mathcal{F}$.
 - (ii) $P(\Omega) = 1$.
 - (iii) Si $E_1, E_2, \dots \in \mathcal{F}$ son disjuntos, es decir,

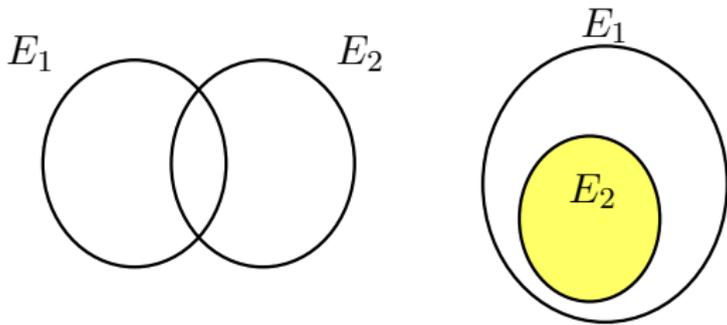
$$E_i \cap E_j = \emptyset \text{ si } i \neq j,$$

entonces,

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} E_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(E_i). \quad (1)$$

Propiedades Importantes

1. $P(E^c) = 1 - P(E)$, donde E^c denota el complemento de E .
2. $P(\emptyset) = 0$.
3. $P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2) - P(E_1 \cap E_2)$.
4. Si $E_1 \subset E_2$ entonces $P(E_1) \leq P(E_2)$.



Espacio de Probabilidad

1. La tripleta (Ω, \mathcal{F}, P) recibe el nombre de espacio de probabilidad.
2. Es fundamental para definir apropiadamente variables aleatorias, vectores y secuencias aleatorias y procesos estocásticos.
3. En lo que sigue de este curso, asumiremos que esta tripleta siempre existe.

Probabilidad Condicional (1)

- P: ¿Cómo incluimos nuestro conocimiento de un fenómeno para calcular su probabilidad de ocurrencia?
- R: Mediante el concepto de **Probabilidad Condicional**
- Si las probabilidades asociadas a dos eventos E_1 y E_2 son $P(E_1)$ y $P(E_2)$ respectivamente, y un observador sabe que E_2 ha ocurrido, cambia la probabilidad que ocurra E_1 ?

Probabilidad Condicional (2)

- Si hay alguna relación entre los eventos, entonces la ocurrencia de E_2 puede cambiar $P(E_1)$. Si no la hay, entonces $P(E_1)$ debe mantenerse inalterado.
- Ambas situaciones quedan resumidas en la siguiente fórmula:

$$P(E_1|E_2) = \begin{cases} \frac{P(E_1 \cap E_2)}{P(E_2)} & P(E_2) \neq 0. \\ 0 & \text{en otro caso.} \end{cases} \quad (2)$$

- Si la ocurrencia de E_2 no afecta E_1 , decimos que los eventos son **independientes**.

Probabilidad Condicional (3)

Interpretación

- Una forma de entender la expresión de la probabilidad condicional es mediante la interpretación de frecuencia de ocurrencias de eventos.
- Consideremos por ejemplo los eventos:
 - A : El evento que el viento exceda los 5 m/s en el Parque Eólico Canela I (IV Región, cercano a Ovalle), en un día.
 - B : El evento que el viento esté por debajo de los 40 m/s en el mismo parque, en un día.
 - C : El evento que tanto A como B ocurran en el mismo día.
- Queremos calcular $P(C) = P(A \cap B)$.

Probabilidad Condicional (4)

Interpretación

- Asumamos que luego de 1000 días de observaciones tenemos los siguientes datos:
 - N_A : 306.
 - N_B : 811.
 - $N_C = N_{A \cap B} = 283$.
- Luego, podemos estimar las probabilidades que ocurran A , B y C a partir de las frecuencias de ocurrencias observadas empíricamente:

$$P(A) \approx \frac{N_A}{N} = \frac{306}{1000} = 0,306$$

$$P(B) \approx \frac{N_B}{N} = \frac{811}{1000} = 0,811$$

Probabilidad Condicional (5)

Interpretación

$$P(A \cap B) \approx \frac{N_{A \cap B}}{N} = \frac{283}{1000} = 0,283$$

- La fracción $N_{A \cap B}/N_A$ indica el número de veces que A y B han ocurrido en forma simultánea vs. el número de veces en que A ocurrido.
- En otras palabras, es el número de veces en el viento ha estado por debajo de los 40 m/s cuando ha estado por encima de los 5 m/s.

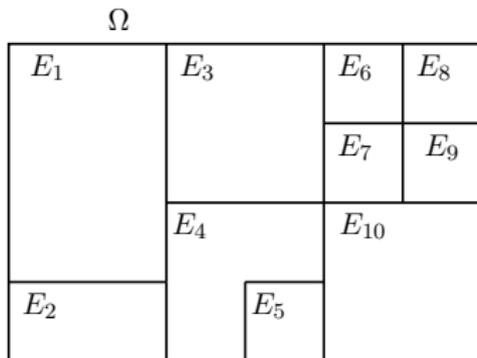
Probabilidad Condicional (6)

Interpretación

- Esto es exactamente la idea que buscamos materializar en el concepto de condicionalidad: determinar la probabilidad que un evento ocurra dado que otro evento ha ocurrido.
- Luego, $P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} \approx \frac{N_{A \cap B}/N}{N_A/N} = 0,92$.
- Similarmente, $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} \approx \frac{N_{A \cap B}/N}{N_B/N} = 0,35$.

Probabilidades Totales (1)

- **Partición:** una partición de un conjunto Ω es un conjunto de subconjuntos de Ω tal que
 - $E_i \cap E_j = \emptyset$ para todo $i \neq j$.
 - $\bigcup_{i=1}^n E_i = \Omega$.



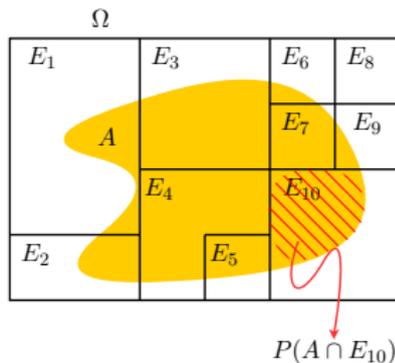
Probabilidades Totales (2)

Teorema (Probabilidades Totales): Sea $A \subset \Omega$ un evento cualquiera, y asuma las probabilidades condicionales

$$\left\{ P(A|E_i) \right\}_{i=1}^n$$

conocidas, donde los $\{E_i\}_{i=1}^n$ forman una partición sobre Ω . Entonces

$$P(A) = \sum_{i=1}^n P(E_i)P(A|E_i). \quad (3)$$



Regla de Bayes

- Las fórmula de probabilidades totales puede ser utilizada para calcular

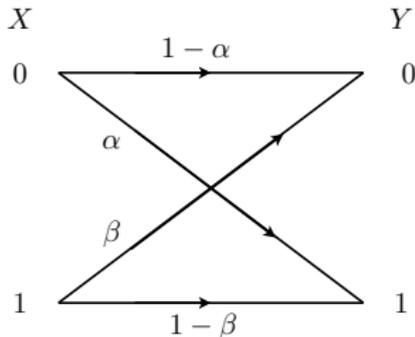
$$P(E_i|A)$$

- Corolario (Regla de Bayes):** Sea $A \subset \Omega$ un evento cualquiera, y asuma que las condiciones para el teorema anterior se mantienen. Entonces

$$P(E_i|A) = \frac{P(E_i)P(A|E_i)}{\sum_{j=1}^n P(E_j)P(A|E_j)}. \quad (4)$$

Ejemplo (1)

- Consideremos un canal de comunicación binario asimétrico, como el mostrado en la figura.



- Asumamos además que la fuente de bits X emite símbolos en forma equiprobable, esto es, $P(X = 0) = P(X = 1) = \frac{1}{2}$.

Ejemplo (2)

- Podemos utilizar la regla de Bayes para determinar las probabilidades que $X = 0$ haya sido enviado dado que recibimos $Y = 0$.
- Sea $A = \{X = 0\}$ y $B = \{Y = 0\}$.
- Luego

$$\begin{aligned}P(A|B) &= \frac{P(A)P(B|A)}{P(B)} \\ &= \frac{P(A)P(B|A)}{P(B|A)P(A) + P(B|A^C)P(A^C)} \\ &= \frac{\frac{1}{2}(1 - \alpha)}{(1 - \alpha)\frac{1}{2} + \beta\frac{1}{2}}\end{aligned}$$

Ejemplo (3)

- Finalmente

$$P(A|B) = \frac{1 - \alpha}{1 - \alpha + \beta}.$$

- Similarmente,

$$P(A^C|B) = \frac{\beta}{1 - \alpha + \beta}.$$

Aplicación: Detector de Máxima Probabilidad a Posteriori (1)

Maximum a Posteriori (MAP) Detector

- El detector de máxima probabilidad a posteriori es un dispositivo que entrega el símbolo cuya probabilidad es mayor de haber sido transmitido luego de observar el símbolo recibido.
- Notemos que por la regla de Bayes:

$$P(X = 0|Y = y) = \frac{P(X = 0)P(Y = y|X = 0)}{P(Y = y)}$$

$$P(X = 1|Y = y) = \frac{P(X = 1)P(Y = y|X = 1)}{P(Y = y)}$$

Aplicación: Detector de Máxima Probabilidad a Posteriori (2)

- El detector MAP entrega

$$\hat{X} = \operatorname{argmax}(P(X = 0|Y = y), P(X = 1|Y = y))$$

para $y = 0, 1$.

- Este tema lo revisaremos con detalle en la unidad de Modulación Digital.

Resumen

Hemos revisado:

- Conceptos de espacio de probabilidad: espacio muestral, σ álgebra y medida de probabilidad.
- Probabilidad condicional e interpretación basada en frecuencia relativa.
- Regla de Probabilidades Totales y Teorema de Bayes.
- Ejemplos: Detector MAP.

Lecturas

- Salehi & Proakis, *Communication Systems Engineering*, Capítulo 4, sección 4.1.