

# Compilation et installation de CgxTool

## Variables d'environnement

- **CG3TOOL** (par ex. [C:\CGxTool](#)) : permet de trouver **CG3TOOL.init** dans C:\CG3TOOL\lib. La présence de cette variable correctement définie conditionne le lancement du programme.
- **OS\_NAME** (WIN32 ou LINUX) : pour gérer les instructions spécifiques à chacun des OS.
- **PSVIEWER** (LINUX) : pour lancer l'affichage des fichiers Postscript. Pour l'instant, cette fonction n'est pas supportée sous windows.

## Compilation

Afin de simplifier la compilation, un script perl a été écrit : build\_cgxtool.pl. Sous windows ou linux, se placer dans le dossier de CgxTool et lancer la commande perl build\_cgxtool.pl. Ce script crée le fichier « project » puis le Makefile via qmake (utilitaire QT4). Il lance ensuite la compilation puis le link avec make.

Tout ceci suppose que Qt4 soit installé sur la machine. Un compilateur c++ doit être présent. Sous Windows, la compilation a été réalisée avec Mingw livrée avec le logiciel Dev-cpp. Sous Linux, g++ est présent dans toutes les distributions.

Par défaut build\_cgxtool.pl ne crée pas les fichiers \*.h correspondant à l'interface à partir des \*.ui. Si on souhaite le faire, ajouter l'option -u.

Après la compilation, nettoyez le dossier CGxTool en relançant build\_cgxtool.pl avec l'option -c.

Rq : attention, sous Windows, il est possible que différentes versions de make soient présentes sur la machine. Pour être certain d'utiliser le bon, éditez le fichier build\_cgxtool.pl et modifiez la variable \$make pour qu'elle pointe vers la bonne version de make.

```
if (uc($sysname) =~ m/LINUX/)
{
    $make = 'make';
}
else
{
    $make = 'C:/Dev-Cpp/bin/make';
}
```

## Installation

### Windows

- Installer **perl** (par exemple la distribution Activestate)
- Installer GMT (**The Generic Mapping Tools**). Deux procédures sont possibles. On peut soit récupérer les fichiers zip sur un des miroirs de GMT et réaliser soit même l'installation, soit

utiliser le setup réalisé à l'IGN. Dans ce cas on exécute simplement le fichier setup\_GMT.exe. Afin de ne pas avoir de soucis par la suite, installer GMT dans le répertoire par défaut ([c:\GMT](#)).

- Installer **Ghostscript** et **Gsview**.
- Installer **CGxTool** en exécutant le setup. Les variables d'environnement seront mise à jour. A la fin du setup, redémarrez le PC comme proposé si c'est la première installation pour mettre à jour correctement la base de registre.

## **Linux**

- **perl** est déjà installé dans la plupart des distributions.
- Installer GMT (**The Generic Mapping Tools**). Sur les distributions Ubuntu, GMT 4 peut être installé via Synaptic.
- Installer un viewer de fichiers postscripts (par exemple **gv**).
- Copier le dossier **CgxTool**. Editez le fichier CGxTool.pl afin de modifier les variables d'environnement (CG3TOOL, PSVIEWER et dossier de démarrage). On peut ensuite créer un lanceur sur le bureau.