



Arquitectura de Computadores – EL54B

Descripción del Curso



Objetivos

- Conocer los principales componentes de un computador
- Conocer como interactúan los componentes de un computador
- Conocer como se ejecuta una instrucción dentro de un computador
- Conocer el concepto de microprocesador y microcontrolador



Profesor

- Victor Grimblatt H.
- Ingeniero Civil en Microelectrónica, INPG.
- Ingeniero Civil Electrónico, UTFSM
- Managing Director, Synopsys Chile R&D Center.
- Email: vgrimbla@ing.uchile.cl
- Tel of: 714 6815



Contenidos

- Abstracciones y tecnología
- Instrucciones: lenguajes del computador
- Aritmética para computadores
- Comprensión y evaluación del rendimiento
- El procesador: Datapath y Control
- Mejorando el rendimiento con pipeline
- Jerarquía de memoria
- Almacenamiento, redes y otros periféricos
- Multiprocesadores y clusters



Tareas

- 3 durante el semestre
- Ligados con la materia del curso



Evaluación

- 3 controles en el semestre (2/5, 6/6 y 11/7)
- Examen final
- Tareas (vale como laboratorio)



Bibliografía

David A. Patterson, John L. Hennessy	Computer Organization and Design – The Hardware/Software Interface	Morgan Kaufmann
M. Morris Mano, Charles R. Kime	Logic and Computer Design Fundamentals	Pearson – Prentice Hall



Comentarios Generales

- Clases interactivas
- Discusión de temas de actualidad
- Lectura de artículos atingentes
- Discusión de temas de negocios