



CC61J – Taller de UML

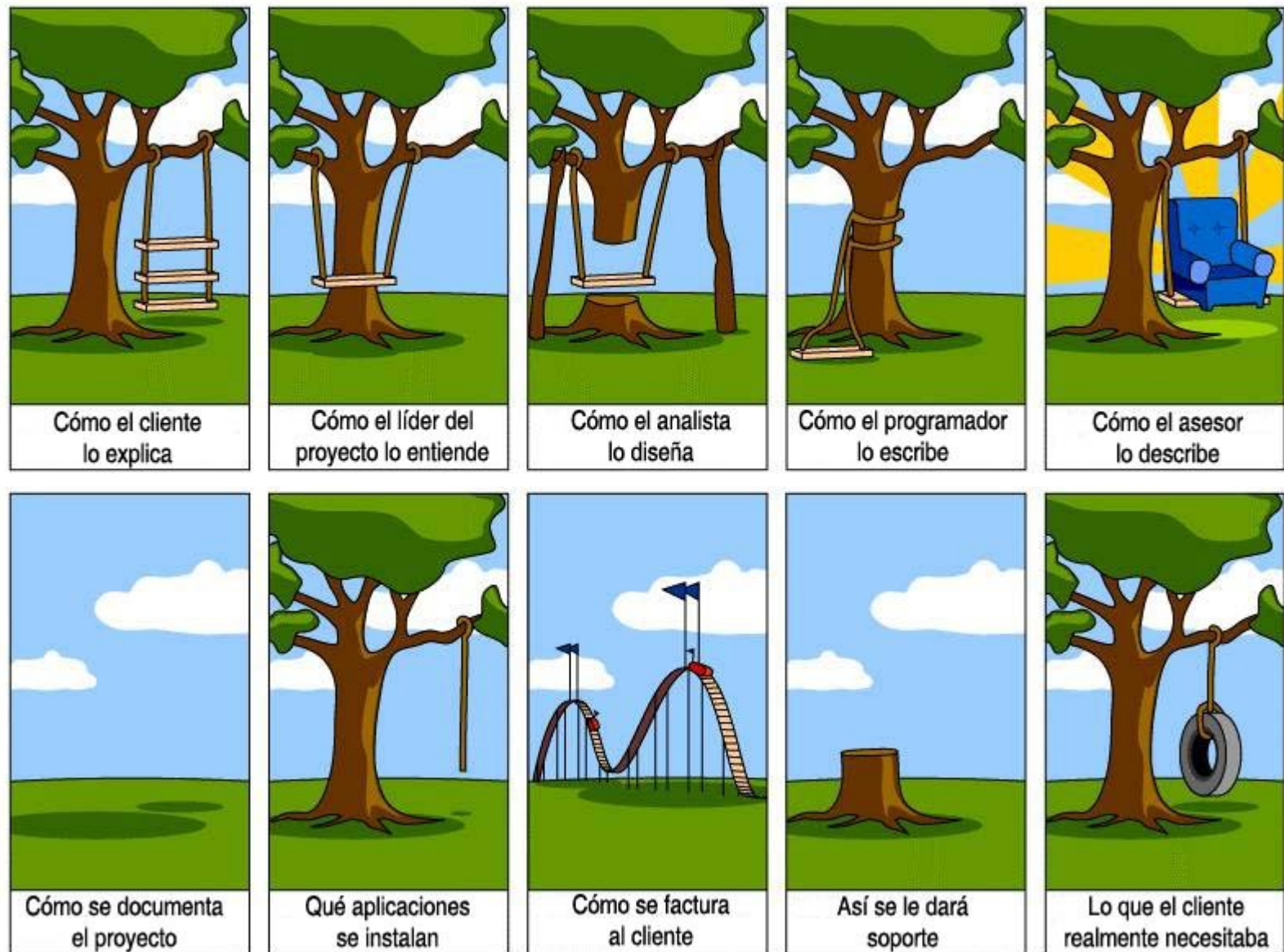
Profesor: Andrés Muñoz Ordenes

Fecha: 25 de Marzo del 2010

Agenda

- Motivación
- Introducción a UML
 - Lectura
 - Actividad en Clases
 - Conclusiones

Motivación



Motivación

- ¿Qué es UML?
 - UML es un lenguaje principalmente gráfico.
 - Se desarrolla a través de diagramas y artefactos.
 - Permite modelar sistemas de software a todo nivel:
 - Negocio
 - Comportamiento
 - Capas
 - Arquitectura
 - Base de Datos
 - Despliegue

Motivación

- ¿Qué es UML? (cont)
 - Cada artefacto posee una notación y una sintaxis.
 - No se requiere un software (se puede modelar con papel y lápiz).
 - Es intrínsecamente orientado al objeto.
 - Es versátil, lo que le permite ser aplicable con diferentes metodologías de desarrollo de software.

Introducción a UML

- Lectura:
 - “Picture is a Worst of Thousand Lines of Code”
Paul Kimmel, UML Demystified, Capítulo 1
 - Instrucciones (20 min):
 - Leer el texto completo.
 - Revisar nuevamente el texto y destacar aspectos relevantes de la lectura.

Introducción a UML

- Comentar:
 - ¿Cuál es el objetivo del lenguaje UML?
 - ¿Cuáles son los diagramas que componen el UML?
 - Como resultado de lo leído en el texto ¿por qué el autor dice que “una imagen vale más que mil palabras”?

Conclusiones

- Los modelos consisten en diagramas y componentes gráficos, realizados en base a la comprensión del problema y no como resultado de la utilización de herramientas.
- Los diagramas entregan diferentes perspectivas.
- UML define diferentes diagramas:
 - De Casos de Uso, de Actividad, de Clases, de Interacción (Secuencia y Colaboración), de Estado, de Componentes, de Distribución.
- No es necesario desarrollar todos los diagramas, solo los que apoyan al entendimiento y resolución del problema.

Conclusiones

- Con el paso del tiempo, los sistemas se complejizan
 - Se especializan los requerimientos.
 - Requiere de un modelamiento más acabado.
- El tamaño de los diagramas podría variar, dependen del nivel de detalle.
 - Un alto nivel de detalle puede llevar a confusión.
 - Un bajo nivel de detalle puede tener escasez de información.
- El resultado de este proceso es proveer la mayor cantidad posible para mejorar la solución final.



CC61J – Taller de UML

¡Hasta la próxima clase!