UNIVERSIDAD DE CHILE
FACULTAD DE CIENCIAS FISICAS Y MATEMÁTICAS
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION

Interfaces Humano – Computador
Prof. Jaime Sánchez I.
Aux. Mauricio Sáenz C.
Ayud. Angelo Tadres B.
Semestre 2010/1

Caso 1: Estructura de la presentación

La siguiente guía pretende orientarlos en la estructura que debe tener la presentación del caso 1 que se realizará el martes 4 de mayo.

- ***Agenda***
  Resumen de los puntos que se tratarán en la presentación.

- ***Motivación***
  Aquí debe quedar claro cuál es el problema que se desea resolver. Acá se podrá sensibilizar a los asistentes sobre lo relevante que es el problema y lo importante que es encontrar una solución. Pueden agregar extras al problema original, evitando así que se haga copia del enunciado.

- ***Usuarios Objetivo***
  Se presentan los usuarios que utilizarán la solución propuesta, categorizándolos por rango etario, género, condiciones sociales, culturales, etc.

- ***Supuestos***
  Se especifica bajo qué situación la solución propuesta funcionará de forma adecuada.

- ***Presentación de la solución***
  Se presenta la solución. La idea es que quede claro el funcionamiento del software y hardware desde la perspectiva de interfaces humano computador. Acá va el apoyo multimedia o demostraciones que permitan a los asistentes comprender lo que se propone.

- ***Principios de Diseño***
  Se enumeran los principios de diseño y como estos son aplicados o no en la solución propuesta.

- ***Conclusiones y Trade – off***
  Se hace la reflexión de cómo ciertas decisiones de diseño comprometieron otras. Es necesario que ustedes sean capaces de defender que sus decisiones fueron las más acertadas bajo sus supuestos.