

CC4101- Lenguajes de Programación

Auxiliar 2

Richard Ibarra Ramírez

4 de abril de 2010

1. Para reforzar los conceptos de funciones de primera clase y recursión, implementaremos QuickSort en Scheme.
 - a) QuickSort sobre números
 - Defina la función `filter-<-pivot`.
`;; filter-<-pivot :: number, list<number> -> list<number>`
 - Análogamente implemente la función `filter->=pivot`.
 - Defina QuickSort usando las funciones `filter-*-pivot`.
 - ¿Es ésta una versión *inteligente*? ¿Qué pasa si ahora quiero definir QuickSort sobre otro tipos de datos (strings, vectores, etc)?
 - b) QuickSort genérico
 - Defina la función `filter-pivot`.
`;; filter-pivot :: X (X X -> boolean) list<X> -> list<X>`
 - Defina quicksort usando `filter-pivot`.
Hint. Para operar sobre los elementos que fueron 'filtrados', ocupe una función anónima que niegue el resultado del comparador.
 - c) QuickSort funcional

Si bien la versión cumple su objetivo y puede ser reutilizado en varias situaciones, QuickSort puede ser definido genéricamente como un filtrado sucesivo de elementos.

 - Defina QuickSort usando `filter` y recibiendo como parámetros un comparador y una lista de elementos.
2. Considere la siguiente definición BNF

```
<BinTree> := ()
           | (<Symbol> . <BinTree> . <BinTree>)
```

 - a) Defina la estructura `BinTree` usando `define-type`.
 - b) Defina la función `sum-nodes` que dado un `BinTree` cuyos nodos son sólo números, retorna la suma de todos ellos.

- c) Defina la función `make-bintree` que dado una lista de números retorna el árbol resultante de insertar cada uno en orden ascendente.
- d) Defina la función `map-bintree` que retorna un nuevo `BinTree` resultante de aplicar una función en cada uno de los nodos.

