

Ingeniería de Requisitos

Comprende todas las tareas relacionadas con la determinación de las **necesidades** o de las **condiciones** a satisfacer para un software, tomando en cuenta los diversos requisitos de los inversores.

El propósito es hacer que los mismos alcancen un estado óptimo antes de alcanzar la fase de diseño en el proyecto. Los buenos requisitos deben ser verificables, validos, consistentes, completos, etc..

En sistemas grandes y complejos los requisitos nunca están completos al iniciar el desarrollo del proyecto (desarrollo incremental)

Ingeniería de Requisitos

Especificaciones de Requisitos:

Descripción completa del comportamiento del sistema a desarrollar.

- **Requisitos Funcionales:**

característica requerida del sistema que expresa una capacidad de acción del mismo, una funcionalidad.
(lo que el usuario necesita que efectúe el software)

Ejemplo:

El sistema proveerá de un modulo de gestión de Usuarios

Ingeniería de Requisitos

- **Requisitos No Funcionales:**

Característica requerida del sistema, del proceso de desarrollo, del servicio prestado o de cualquier otro aspecto del desarrollo, que señala una restricción del mismo.

Son los recursos para que trabaje el sistema.

Ejemplo:

El sistema debe estar desarrollado en .NET

El sistema podrá almacenar todos los datos en un archivo XML

Ingeniería de Requisitos

- **Restricciones:**

Son limitaciones de los servicios o funciones ofrecidos por el sistema. Incluyen restricciones de tiempo, sobre el proceso de desarrollo, estándares, etc.

Ejemplo:

El sistema será desarrollado solo para profesores.

Ingenieria de Requisitos

- **Atributos de Calidad:**

Seguridad

Usabilidad

Mantenimiento

Confiabilidad

Robustez

Interoperabilidad

Portabilidad

Ejemplo:

Seguridad: si el administrador quita algún rol, este debe ser reflejado inmediatamente en la sesion del usuario.