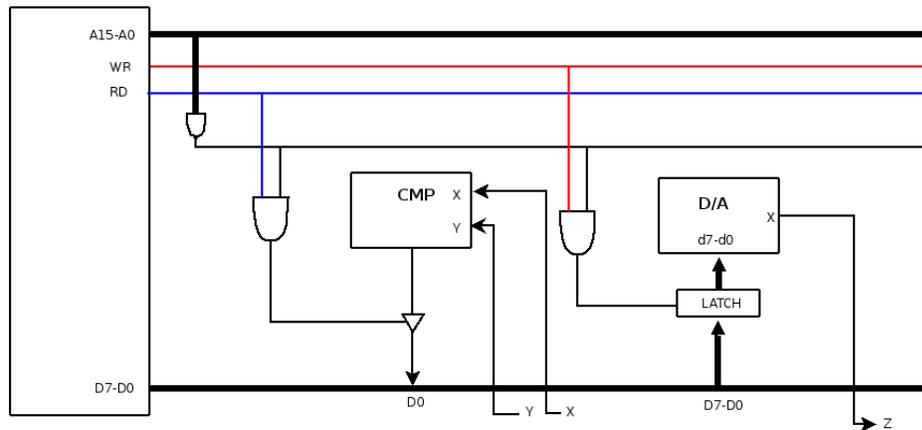


Pauta Auxiliar 8
Rodrigo Cánovas

1. Problema 1

a) El diseño sería:

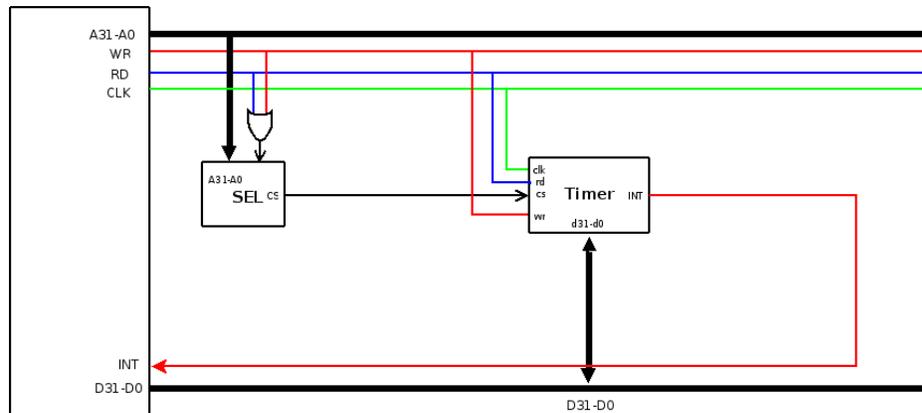


b) La idea es ir probando con D/A. La salida del D/A se pasa como una de las entradas (X por ejemplo) a CMP y la otra entrada de CMP es el valor que quiero transformar. Si CMP devuelve que son iguales significa que la entrada de D/A es el valor buscado y lo retorno. El código quedaria asi:

```
int convertidorAD(){
    char *port = (char *)0xffff;
    int i;
    for(i=0; i<255; i++){
        *port = i;
        /*notar que realmente aqui habria que esperar el tiempo de ejecucion
        *de D/A y CMP */
        if(*port==1)
            return i;
    }
    return 255;
}
```

2. Problema 2

a) El diseño sería:



CS=1 si: 0xffff0000 y si (RD o WR)=1

b) Las funciones serian:

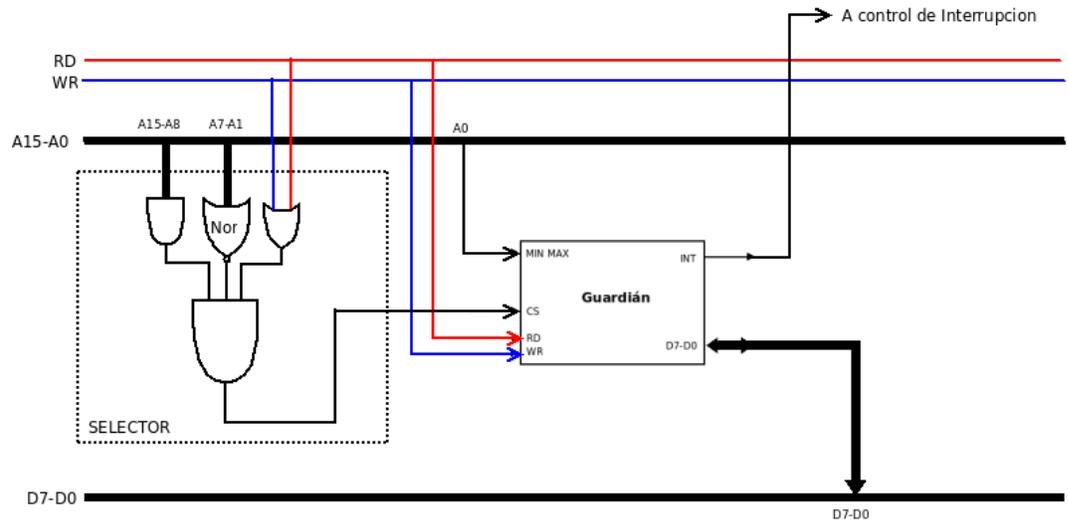
```
void *f_handler;

void progTimer(int t, void (*f)() ){
    char *port = 0xffff0000;
    *port = t;
    *f_handler = f;
}

void handleTimer(){
    char *port = 0xffff0000;
    *port = 0;
    (*f_handler)();
}
```

3. Problema 3

a) El diagrama seria:



b) El pseudo-C seria:

```
void alertTemp(){
    setTempRange(0,255);
    printf("rango excedido\n");
}
```