



PROGRAMA DE CURSO

Código Nombre				
CC3101		Matemática Discreta para la Computación		
Nombre en Inglés				
Discrete Mathematics for Computer Science				
SCT	Unidades Docentes	Horas de Cátedra	Horas Docencia Auxiliar	Horas de Trabajo Personal
6	10	3	1,5	5,5
Requisitos		Carácter del Curso		
MA1101, CC1001		Curso de complementos de formación básica; obligatorio para Ingeniería Civil en Computación		
Resultados de Aprendizaje				

El propósito del curso es dotar al estudiante de herramientas matemáticas y formales para enfrentar, analizar y resolver problemas que involucren elementos discretos.

Al finalizar el curso el alumno será capaz de:

- Razonar matemáticamente acerca de tipos de datos y estructuras básicas (números, conjuntos, grafos) usados en algoritmos y sistemas; hacer demostraciones rigurosas usando distintos métodos de demostración
- Modelar y analizar procesos computacionales usando métodos analíticos y combinatoriales (recurrencias, técnicas de conteo, etc). En particular, derivar expresiones asintóticas cerradas a partir de series y recurrencias que representan el crecimiento de funciones, y utilizar modelos de teoría de grafos para resolver problemas de conectividad, recorridos y resolución de restricciones
- Demostrar propiedades elementales de teoría de números y explicar sus aplicaciones a la ciencia de la computación, como por ejemplo en criptografía y algoritmos de hashing.

Metodología	Evaluación General
Docente	<p>La evaluación se basa en cinco controles (cuyo promedio es PC), un examen (cuya nota es Clases expositivas de NE) más tres tareas individuales (cuyo promedio es NT). La nota final del curso se calcula 90 minutos cada una. como:</p> $NP = 0,6*PC + 0,4NE$ $NF = 0,7*NC + 0,3*NT$

Tanto NP como NT deben ser al menos iguales a 4,0 para aprobar el curso.

Se podrán eximir aquellos alumnos tal que su promedio de controles es mayor o igual a 5,3.

La fechas de los controles son las siguientes: C1: 7 de Abril. C2: 28 de Abril, C3: 26 de Mayo, C4: 16 de Junio, C5: 30 de Junio.

Las fechas de entrega de tareas son las siguientes: T1: 5 de Mayo, T2: 2 de Junio T3: 7 de Julio.

Unidades Temáticas

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
1	Elementos básicos	2
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
1) Lógica proposicional y cuantificadores.	Razonar matemáticamente acerca de tipos de datos y estructuras básicas, incluyendo tasas de crecimiento	[Rosen, cap. 1,3,6]
2) Técnicas de demostración: directa, por contradicción, contrapositivas; existenciales vs constructivas.	de funciones	[CLRS, cap. 3] [GKP, cap 9]
3) Elementos básicos: conjuntos, funciones, relaciones, crecimiento de funciones, notación asintótica.		

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
2	Recurrencias, inducción, y recursión	1,5
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
1) Definición de inducción (fuerte, Entender y analizar procesos recursivos, y derivar expresiones estructural, principio de buen orden). asintóticas cerradas a partir de series y recurrencias que Demostraciones usando inducción.	representan el crecimiento de funciones procesos computacionales	[GKP, cap. 1 y 7] [Rosen, cap. 5] [CLRS, cap. 4]

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
3	Combinatoria básica	4,5
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
1) Conteo básico. 2) Principio del palomar. 3) Permutaciones y combinaciones. 4) Principio de exclusión e inclusión. 5) Aplicaciones a probabilidad discreta. 6) Relaciones de recurrencia. Definiciones recursivas de objetos combinatoriales. 7) Métodos de resolución de relaciones de recurrencia. Teorema maestro.	Resolver problemas de conteo, permutaciones y combinaciones, y comprender sus relaciones con probabilidad discreta.	[Rosen, cap. 4 y 5]

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
4	Grafos y árboles	4
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía
1) Terminología. 2) Representación e isomorfismo. 3) Conectividad. 4) Caminos eulerianos y hamiltonianos. 5) Planaridad. 6) Colorabilidad. 7) Árboles. 8) Recorrido y ordenamiento de árboles.	Utilizar modelos de teoría de grafos para resolver problemas de conectividad, recorridos y resolución de restricciones, incluyendo modelos de árboles	[R, cap. 7 y 8] [CLRS, 22-23]

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
5	Teoría de números básica	2,5
Contenidos	Resultados de Aprendizajes de la Unidad	Referencias a la Bibliografía

- 1) Divisibilidad. Demostrar propiedades elementales de teoría de números y explicar sus [GKP, cap. 4]
- 2) Primalidad. aplicaciones a la ciencia de la computación, principalmente en criptografía. [CLRS, cap. 3]
- 3) Congruencias.
- 4) Aplicaciones:
Encriptación RSA.

Bibliografía

- [CLRS] T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein, "Introduction to Algorithms", 2nd edition, MIT Press, 2001.
- [R], K.H. Rosen, "Discrete Mathematics and Applications", 3rd edition, McGraw-Hill, 1994
- [GKP] R.L. Graham, D.E. Knuth, O. Patashnik, "Concrete Mathematics, A Foundation for Computer Science", 2nd edition, Addison-Wesley, 1994
- [BG] E.A. Bender, S. Gill Williamson, "Mathematics for Algorithm and Systems Analysis", Dover Pubs., 2005

Vigencia desde: Marzo 2009
Elaborado por: Pablo Barceló