

Tensor covariante de orden 2

Sean $\underline{A}, \underline{B}$ dos tensores de orden 2. $\underline{A}, \underline{B}$ son tensores covariantes de orden 2 si

$$B_{i_1, i_2} = \frac{\partial x^{\alpha_1}}{\partial y^{i_1}} \frac{\partial x^{\alpha_2}}{\partial y^{i_2}}$$

A_{α_1, α_2}

ojo, suma múltiple en α_1, α_2

Tensor contravariante de 1º orden

$\underline{A}, \underline{B}$ tensores ^{con componentes} contravariantes si

$$B^i = \frac{\partial y^i}{\partial x^\alpha} A^\alpha$$

Tensor contravariante de orden 2

$\underline{A}, \underline{B}$ tensores ^{componentes} contravariantes de orden 2 si

$$B^{i_1, i_2} = \frac{\partial y^{i_1}}{\partial x^{\alpha_1}} \frac{\partial y^{i_2}}{\partial x^{\alpha_2}}$$

A^{α_1, α_2}

Tensor mixto covariante π , contravariante orden 3

$\underline{A}, \underline{B}$ si

$$B^{j_1, j_2, \dots, j_\pi}_{i_1, i_2, \dots, i_\pi} = \frac{\partial x^{\alpha_1}}{\partial y^{i_1}} \frac{\partial x^{\alpha_2}}{\partial y^{i_2}} \dots \frac{\partial x^{\alpha_\pi}}{\partial y^{i_\pi}} \frac{\partial y^{j_1}}{\partial x^{\beta_1}} \frac{\partial y^{j_2}}{\partial x^{\beta_2}} \dots \frac{\partial y^{j_\pi}}{\partial x^{\beta_\pi}} A^{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_\pi}_{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_\pi}$$

Sea un vector $\underline{v}$ y un tensor de segundo orden $\underline{T}$. Sea una base $\{\underline{e}^i\}$ para el espacio, y su "recíproca" $\{\underline{e}_j\}$ definido de

$$\underline{e}^i \cdot \underline{e}_j = \delta^i_j = \begin{cases} 1 & i=j \\ 0 & i \neq j \end{cases}$$

$$\underline{v} = v_i \underline{e}^i$$

o

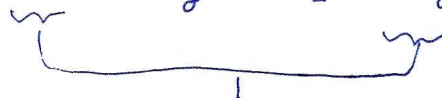
$$\underline{v} = v^i \underline{e}_i$$

$$\underline{T} = T_{ij} \underline{e}^i \otimes \underline{e}^j$$

$$\underline{T} = T^{ij} \underline{e}_i \otimes \underline{e}_j$$

$$\underline{T} = T_{i\dot{j}} \underline{e}^i \otimes \underline{e}_{\dot{j}}$$

$$\underline{T} = T^{\dot{i}j} \underline{e}_{\dot{i}} \otimes \underline{e}^j$$



ojo la disposición de i, j

Derivada, gradiente y otras operaciones en Coordenadas curvilíneas

11

Aquí se trabajará con dos sistemas $\{x^1, x^2, x^3\}$ curvilíneo, y
 $\underline{x} \mapsto (x_1, x_2, x_3)$ Cartesiano

Sea $x^i = \psi^i(\underline{x})$ $i=1,2,3$ una transformación de
Coordenadas

Se asume existe ψ^{-1} tal que

$$\underline{x} = \psi^{-1}(x^1, x^2, x^3) \mapsto x_i = (\psi^{-1})_i(x^1, x^2, x^3)$$

Ejemplo $x^1 \rightarrow r$ $x^2 \rightarrow \theta$ $x^3 \rightarrow z$

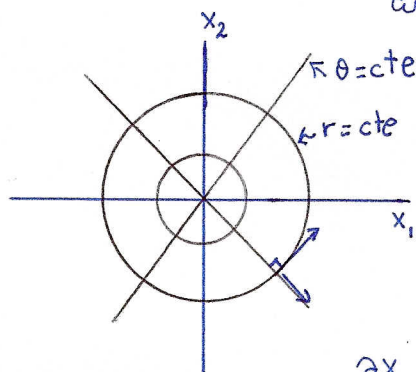
$$\begin{aligned} x_1 &= r \cos \theta \\ x_2 &= r \sin \theta \\ x_3 &= z \end{aligned} \quad \underbrace{\hspace{1cm}}_{\psi^{-1}}$$

Base natural

La posición de un punto está dada por

$$\underline{x} = \psi^{-1}(x^1, x^2, x^3) \quad \therefore x^2, x^3 \text{ son constantes}$$

$\Rightarrow \underline{x} = \psi^{-1}(x^1)$ es una curva que
define la forma del sistema de coordenadas
curvilíneo



$$\begin{aligned} x_1 &= r \cos \theta \\ x_2 &= r \sin \theta \end{aligned}$$

Los vectores tangentes a estas "curvas" son

$\left\{ \frac{\partial \underline{x}}{\partial x^i} \right\} \leftarrow$ este vector forma una base
natural (no necesariamente unitaria
u ortogonal) para el sistema de
Coordenadas curvilíneo.

$$\left\{ \frac{\partial \underline{x}}{\partial x^1}, \frac{\partial \underline{x}}{\partial x^2}, \frac{\partial \underline{x}}{\partial x^3} \right\} \rightarrow \text{es la base } \{e_i\}$$

es un vector y lo
denominamos $\underline{g}_i$

para este sistema de
Coordenadas

$$\underline{g}_i \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\partial \underline{x}}{\partial x^i}$$

Por otra parte la base "recíproca" de $\{g_i\}$, que denotamos $\{g^i\}$ se puede calcular de

$$x^i = \psi^i(\underline{x})$$

componentes

$$\Rightarrow \underline{g}^i \stackrel{\text{def}}{=} \text{grad } \psi^i(\underline{x}) \mapsto \frac{\partial \psi^i}{\partial x_j}$$

es fácil ver $\underline{g}^i \cdot \underline{g}_j = \underbrace{\text{grad } \psi^i(\underline{x}) \cdot \frac{\partial x}{\partial x^i}}_{\frac{\partial x^i}{\partial x^i}} = \frac{\partial x^i}{\partial x^i} = \delta^i_j$

Significado de $\underline{g}^i$:

ejemplo

$$x_1 = r \cos \theta$$

$$x_2 = r \sin \theta$$

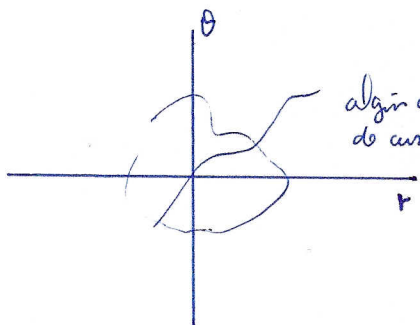
$$x_3 = z$$

$$r, \theta, z \rightarrow x^1, x^2, x^3$$

$$\Rightarrow r = (x_1^2 + x_2^2)^{1/2}$$

$$\theta = \arctan\left(\frac{x_2}{x_1}\right) \quad z = x_3$$

Plano r, θ



algún tipo de curva

$\underline{g}^i$ es la tangente a estas curvas

manteniendo sea x_1, x_2 o x_3 constantes

Sea $f = f(\underline{x})$ $f(x_i)$

$$\text{grad } f = ? \quad \text{si} \quad x^i = \psi^i(\underline{x})$$

↓

$$f = f(x^i = \psi^i(\underline{x}))$$

⇓

$$\frac{\partial f}{\partial x_j} = \frac{\partial f}{\partial x^i} \frac{\partial x^i}{\partial x_j} = \frac{\partial f}{\partial x^i} \frac{\partial \psi^i}{\partial x_j}$$

⇓

$$\boxed{\text{grad } f = \frac{\partial f}{\partial x^i} \underline{g}^i}$$

recuerda que en coordenadas cartesianas tenemos

$$\text{grad } f = \nabla f = \frac{\partial f}{\partial x_i} \underline{e}_i$$

"Tensor" métrico

$$g_{ij} = g_i \cdot g_j = \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^i} \cdot \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^j} = \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^i} \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^j} = \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^i} \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^j}$$

Suma en $n = 1, 2, 3$

covariante

$$g_{ij} = g_i \cdot g_j$$

↓

contravariante

"Igualmente podemos definir los tensores mixtos g^i_j, g_{ij} "

Derivada de la base

$$g_{ij}^{def} = \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^i} \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^j}$$

⇒

$$\frac{\partial g_{ij}}{\partial x^k} = \frac{\partial^2 \bar{x}}{\partial x^i \partial x^k} = \frac{\partial^2 \bar{x}}{\partial x^k \partial x^i} = \frac{\partial g_{ki}}{\partial x^j}$$

↑
continua

Simbolos de Christoffel

Se define $\Gamma^i_{jk}(\bar{x})$

$$\frac{\partial g_{ij}}{\partial x^k} = \Gamma^l_{jk}(\bar{x}) g_{li}$$

(1^{er}) "simbolo de Christoffel"

$$g_{ij} g^{jk} = \delta^k_i = 1$$

$$\Gamma^i_k(\bar{x}) = g_{ij} \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^k} \cdot \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^i}$$

$$\frac{\partial g_{ij}}{\partial x^k} = \frac{\partial g_{ji}}{\partial x^k} \Rightarrow \frac{\partial g_{ij}}{\partial x^k} + g_{ji} \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^k} = 0$$

$$\frac{\partial g_{ij}}{\partial x^k} = -g_{ji} \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^k}$$

$$\Gamma^i_k = -g_{ij} \frac{\partial \bar{x}}{\partial x^k} \Rightarrow \frac{\partial g_{ij}}{\partial x^k} = -\Gamma^l_{jk} g_{li}$$

Derivada de un vector

Sea un vector $\tilde{v}$

$$\tilde{v} = v^i \tilde{g}_i$$

representación covariante

recordar que $\{\tilde{g}_i\}$ (o $\{g_i\}$) son una base para el sistema de coordenadas curvilíneas

(Coordenadas curvilíneas)
Los $\tilde{g}_i$ se derivan en $\tilde{g}_i$

(14)

aquí es la derivada en x^0 pero como gram-
diante, se dice se agrega
el "vector" $\otimes g^0$ como en
la primera parte
de esta expresión

$$\nabla \otimes \underline{V} = (\nabla \otimes V_i) \underline{g}^i + V_i \nabla \otimes \underline{g}^i$$

↑
derivada
en x^0

hacer la
analogía con
Cotensores

↑
ojo se sube
al final Γ por eso hay gente que lo denota $\underline{V} \nabla$ porque se
aplica por "derecha" a $\underline{V}$

$$= \frac{\partial V_i}{\partial x^0} \underline{g}^i \otimes \underline{g}^j - \Gamma_{jk}^i \underline{g}^k \otimes \underline{g}^j$$

$\leftarrow i, j, k$ son "mudos"

$$= \left(\frac{\partial V_i}{\partial x^0} - \Gamma_{ji}^k V_k \right) \underline{g}^i \otimes \underline{g}^j$$

Derivada de un tensor de 2do orden

Sea $\underline{T} = \underline{T}_{ij} \underline{g}^i \otimes \underline{g}^j$
Covariante

$$\nabla \otimes \underline{T} = (\nabla \otimes T_{ij}) \underline{g}^i \otimes \underline{g}^j + T_{ij} \nabla \otimes (\underline{g}^i \otimes \underline{g}^j)$$

↑
hacer
analogía con
Cotensores

↑
va al final

↑
va en la misma
posición en que
aparece

↑ indices "mudos"

$$= \frac{\partial T_{ij}}{\partial x^k} \underline{g}^i \otimes \underline{g}^j \otimes \underline{g}^k - T_{ij} \Gamma_{kl}^i \underline{g}^l \otimes \underline{g}^j \otimes \underline{g}^k - T_{ij} \Gamma_{kl}^j \underline{g}^i \otimes \underline{g}^l \otimes \underline{g}^k$$

$$= \left(\frac{\partial T_{ij}}{\partial x^k} - T_{lj} \Gamma_{ki}^l - T_{il} \Gamma_{kj}^l \right) \underline{g}^i \otimes \underline{g}^j \otimes \underline{g}^k$$

Se define

$$\underline{V}_{i;j} \equiv \frac{\partial V_i}{\partial x^j} - \Gamma_{ji}^k V_k$$

$$\underline{T}_{ij;k} \equiv \frac{\partial T_{ij}}{\partial x^k} - T_{lj} \Gamma_{ki}^l - T_{il} \Gamma_{kj}^l$$

Se puede repetir el mismo proceso para $\underline{V}, \underline{T}$ escritos como o en componentes
contravariantes o mixtas

La componente física

(15)

sea un vector $\underline{v} = v_i \underline{g}^i = v_1 \underline{g}^1 + v_2 \underline{g}^2 + v_3 \underline{g}^3$

$\underline{g}^i$ no son unitarios en general. "Tensor" métrico $g^{ij} = \underline{g}^i \cdot \underline{g}^j$

$\Rightarrow$ el "módulo" de $\underline{g}^i$ es $|\underline{g}^i| = \sqrt{g^{ii}}$ $\nwarrow$ aquí no hay suma en i

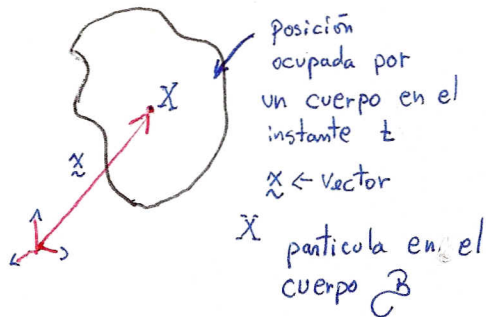
entonces

$$v_i \underline{g}^i = \underbrace{v_i \sqrt{g^{ii}}}_{\hat{v}_i} \underbrace{\frac{1}{\sqrt{g^{ii}}}}_{\hat{g}^i} \underline{g}^i = \hat{v}_i \hat{g}^i$$

Componentes físicas del vector

Lo mismo se puede definir para los tensores

Mecánica de Sólidos

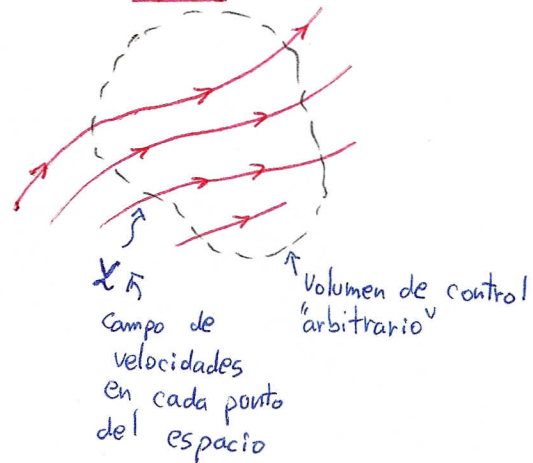


$$\underline{x} = \underline{x}(X, t)$$

↑
es función

↑
"Lagrange"
(El concepto es más complejo)

Mecánica de Fluidos



↑
"Euler"

⇒ Trabajaremos con este concepto ↑ pero después se verá la extensión a fluidos

$B \leftarrow$ cuerpo

X cualquier partícula en el cuerpo
↑ "nombre" de una partícula

$\underline{x} = \underline{x}(X, t) \leftarrow$ posición de cada partícula X en B para un instante t cualquiera

⇒ Para definir la "deformación", se necesita "comparar" de alguna manera $\underline{x}(X, t)$ con la posición ocupada por las partículas respecto a una "referencia"

Sea $t = t_0$ fijo, denotamos $\underline{\tilde{x}}$ la posición de cada partícula X para ese instante

$$\underline{\tilde{x}} = \underline{x}(X) \quad \longleftrightarrow \quad \underline{\tilde{x}} = \underline{x}(X, t_0)$$

↑ ↑
función no depende
vectorial del tiempo

es equivalente

⇒ El cuerpo para el instante t cualquiera se denomina "Configuración deformada" y se denota B_t

$\underline{\tilde{x}} \quad B_t$

$\underline{\tilde{x}}_t(B) \leftarrow$ Rajagopal

⇒ El cuerpo para el instante t_0 se denomina "Configuración de referencia" y se denota B_n

$\underline{\tilde{x}} \quad B_n$

$\underline{\tilde{x}}_n(B)$

⇒ La configuración de referencia puede definirse para $t=0$ (inicio del proceso). Si además para ese instante el cuerpo no estaba deformado, esa configuración también se llama "configuración no-deformada".

⇒ Si además en esa configuración no hay fuerzas externas ni esfuerzos residuales, entonces se llama "stress-free configuration"

⇒ $\underline{\tilde{x}}(\underline{\tilde{X}}, t)$ a veces se denomina la "deformación"

La función $\underline{\tilde{\kappa}}(\underline{\tilde{X}})$ se asume invertible, tal que

$$\underline{\tilde{X}} = \underline{\tilde{\kappa}}^{-1}(\underline{\tilde{x}})$$

$\uparrow$ $\uparrow$
 se obtiene la se da la
 partícula que posición
 ocupa esa posición

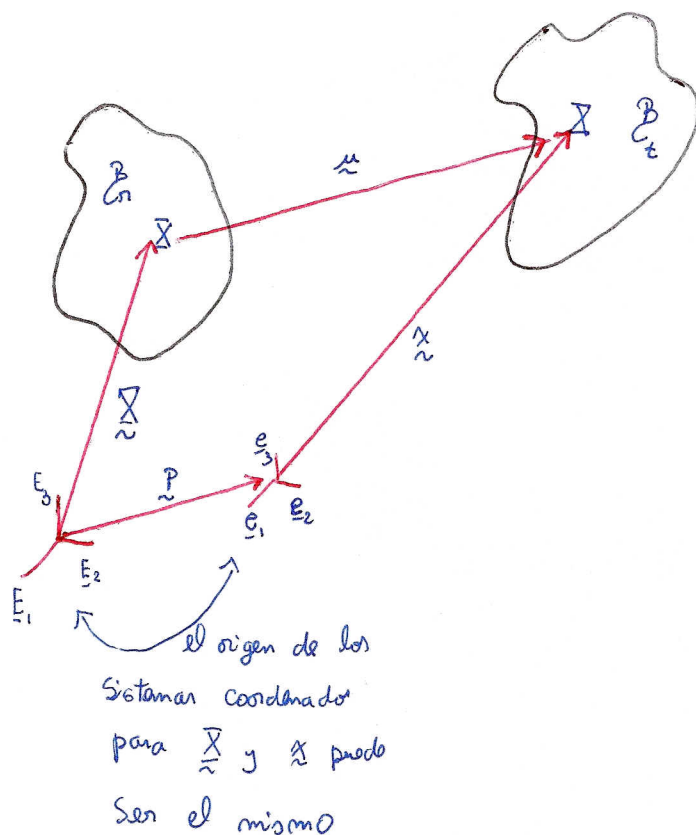
$$\Rightarrow \underline{\tilde{x}} = \underline{\tilde{\kappa}}(\underline{\tilde{\kappa}}^{-1}(\underline{\tilde{x}}), t)$$

$$\underline{\tilde{x}} = \underline{\tilde{\kappa}}(\underline{\tilde{x}}, t)$$

$\uparrow \uparrow$
 la función $\underline{\tilde{\kappa}}$ depende de la
 configuración de referencia

En general se omite $\underline{\tilde{\kappa}}$, y se escribe

$$\underline{\tilde{x}} = \underline{\tilde{x}}(\underline{\tilde{X}}, t)$$



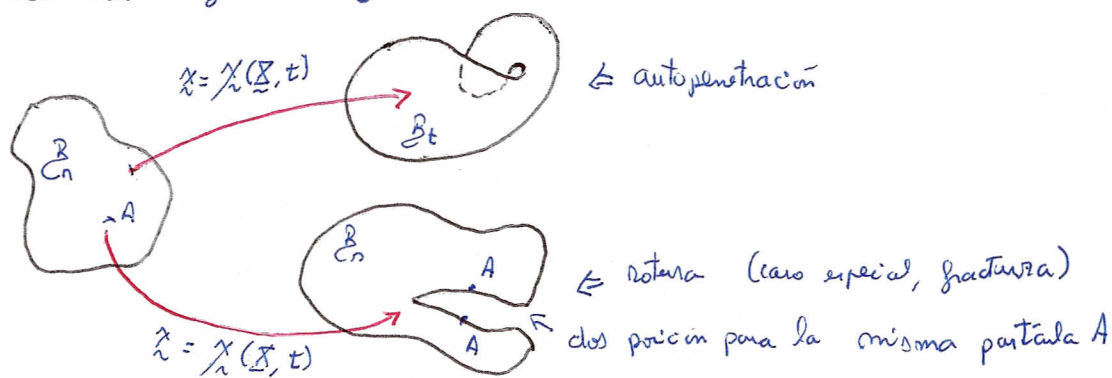
$$\underline{\tilde{x}} + \underline{\tilde{u}} = \underline{\tilde{p}} + \underline{\tilde{x}}$$

$\uparrow$
 fijo y en general
 $\underline{\tilde{p}} = \underline{0}$

$$\underline{\tilde{u}} = \underline{\tilde{x}} - \underline{\tilde{X}}$$

$\uparrow$
 campo de desplazamientos

⇒ Para cualquier t se asume $\underline{x}(\underline{X}, t)$ suave, es decir no se producen las siguientes deformaciones



Gradiente de deformación

Define $\underline{F}$ tensor 2^{do} orden, gradiente de deformación

$$\underline{F} = \underset{\substack{\uparrow \\ \text{Gradiente cn a } \underline{X}}}{\text{Grad}} \underline{x}$$

Otras notaciones

$$\underline{F} = \frac{\partial \underline{x}}{\partial \underline{X}} \quad \underline{F} = \nabla_{\underline{X}} \underline{x}$$

Coordenadas Cartesianas

$$F_{ij} = \frac{\partial x_i}{\partial X_j}$$

⇒ a veces se reemplaza el símbolo $\underline{x}$ por x , $\underline{F} = \frac{\partial x}{\partial \underline{X}}$, $F_{ij} = \frac{\partial x_i}{\partial X_j}$, etc.

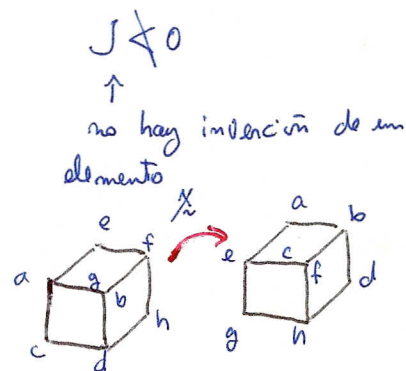
⇒ La función $\underline{x}(\underline{X}, t)$ es C^2 ⇔ continua hasta la segunda derivada, invertible.

Define $J = \det \underline{F}$ ⇔ "Jacobiano de la transformación"

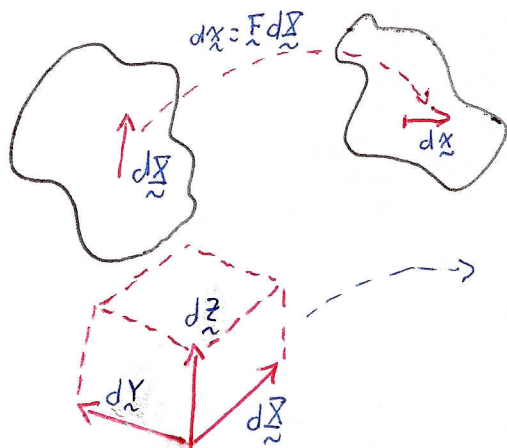
Se asume $0 < J < \infty$

↑
ningún tipo
de fuerza puede
deformar un
cuerpo finito en un punto

↑
ningún tipo
de fuerza transforma
un cuerpo finito
en algo infinito
en tamaño



Transformación de un elemento de volumen



$$dx = \frac{\partial x}{\partial \tilde{x}} d\tilde{x} = \underline{F} d\tilde{x}$$

$$(d\tilde{x}, d\tilde{y}, d\tilde{z}) = \begin{pmatrix} d\tilde{x}_1 & d\tilde{x}_2 & d\tilde{x}_3 \\ d\tilde{y}_1 & d\tilde{y}_2 & d\tilde{y}_3 \\ d\tilde{z}_1 & d\tilde{z}_2 & d\tilde{z}_3 \end{pmatrix}$$

$$dv = (d\tilde{x} \times d\tilde{y}) \cdot d\tilde{z} = \det(d\tilde{x}, d\tilde{y}, d\tilde{z})$$

$$dV = (d\tilde{x} \times d\tilde{y}) \cdot d\tilde{z} = \det(d\tilde{x}, d\tilde{y}, d\tilde{z}) = \det \begin{pmatrix} d\tilde{x}_1 & d\tilde{x}_2 & d\tilde{x}_3 \\ d\tilde{y}_1 & d\tilde{y}_2 & d\tilde{y}_3 \\ d\tilde{z}_1 & d\tilde{z}_2 & d\tilde{z}_3 \end{pmatrix}$$

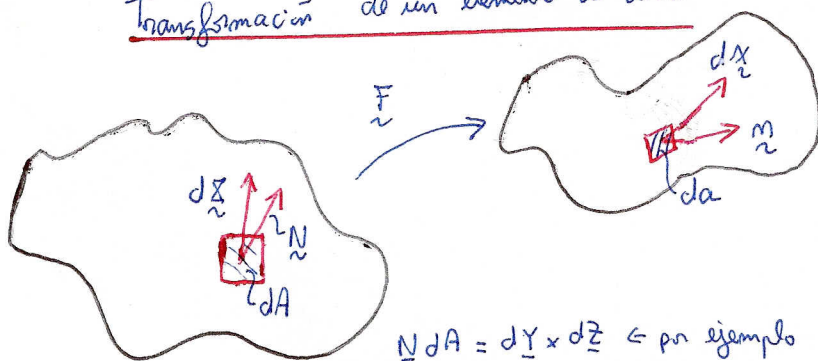
pero $d\tilde{x} = \underline{F} d\tilde{x}$ $d\tilde{y} = \underline{F} d\tilde{y}$ $d\tilde{z} = \underline{F} d\tilde{z}$

$$\Rightarrow dv = \det \begin{pmatrix} F_{1j} d\tilde{x}_j & F_{2j} d\tilde{x}_j & F_{3j} d\tilde{x}_j \\ F_{1j} d\tilde{y}_j & F_{2j} d\tilde{y}_j & F_{3j} d\tilde{y}_j \\ F_{1j} d\tilde{z}_j & F_{2j} d\tilde{z}_j & F_{3j} d\tilde{z}_j \end{pmatrix} = \underbrace{\det(d\tilde{x}, d\tilde{y}, d\tilde{z})}_{dV} \underbrace{\det \underline{F}^T}_{= \det \underline{F} = J}$$

$$(d\tilde{x}, d\tilde{y}, d\tilde{z}) \underline{F}^T$$

$$\Rightarrow \boxed{dv = J dV}$$

Transformación de un elemento de área



$\underline{N}$: normal unitaria a dA en $B_{\tilde{\Gamma}}$

$$d\tilde{A} \equiv dA \underline{N}$$

$\underline{n}$: normal unitaria a da en B_{Γ}

$$d\tilde{a} \equiv da \underline{n}$$

$d\tilde{x}, d\tilde{y}$ un vector cualquiera (infinitesimal) en el cuerpo que no están en plano dA , da

$$\underline{N} dA = d\tilde{y} \times d\tilde{z} \leftarrow \text{por ejemplo}$$

$$dV = d\tilde{x} \cdot \underline{N} dA \quad dv = dx \cdot \underline{n} da$$

$$dv = J dV \Rightarrow dx \cdot d\tilde{a} = J d\tilde{x} \cdot d\tilde{A}$$

$$\Rightarrow \underline{F} d\tilde{x} \cdot d\tilde{a} = J d\tilde{x} \cdot d\tilde{A}$$

$$F_{ij} d\tilde{x}_j da_i \equiv d\tilde{x} \cdot \underline{F}^T da$$

$d\tilde{x}$ arbitrario $\Rightarrow$

$$\underline{F}^T da = J d\tilde{A} \Rightarrow$$

$$\boxed{da = \int \underline{F}^{-T} d\tilde{A}}$$

Formula de Nanson