

* Variables Aleatorias Discretas

10) Aproximación de una variable aleatoria con ley Poisson.

Def se dice que X tiene ley Poisson (Poisson) de parámetro λ si su densidad está dada por

$$f_X(i) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^i}{i!} \quad \text{si } i=0,1,\dots$$

Se interpreta como el # de llegadas de individuos a algún proveedor de servicios, por unidad de tiempo. la tasa λ es en unidades $\left[\frac{\text{units}}{\text{tiempo}}\right]$, y representa una tasa promedio ("en promedio llegan 20 personas por hora").

la ley de Poisson puede ser vista como una aproximación de variables aleatorias con ley $\text{Geom}(n,p)$ donde n y p son tales que ' np ' es de tamaño "moderado".

Para ver lo anterior, supongamos que $X \sim \text{Binom}(n,p)$ y sea $\lambda=np$. Entonces

$$\begin{aligned} P(X=i) &= \binom{n}{i} p^i (1-p)^{n-i} = \frac{n!}{(n-i)! i!} p^i (1-p)^{n-i} \\ &= \frac{n!}{(n-i)! i!} \left(\frac{\lambda}{n}\right)^i \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^{n-i} \end{aligned}$$

$$= \underbrace{\frac{n(n-1)\dots(n-(i-1))}{n^i}}_{\downarrow 1} \cdot \frac{1}{i!} \lambda^i \underbrace{\left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^n}_{\downarrow e^{-\lambda}} \underbrace{\left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^{-i}}_{\downarrow 1}$$

$$\xrightarrow{n \rightarrow \infty} \frac{e^{-\lambda} \lambda^i}{i!}$$

Recordar entonces que la distribución de Poisson está asociada a números de la forma:

"el # de "[algo]" que ocurre en cierto periodo de tiempo"

Ejemplos: "El número de personas que llega a la fila de una caja de supermercado durante 15 minutos"

"El número de micros que llega a un paradero durante una hora."

"Etc."

Problema Suponga que el # de errores tipográficos en cada página de un libro tiene una distribución de Poisson con parámetro $\lambda = 1/2$.

a) Calcule la probabilidad de que haya al menos un error en cierta página (dada).

sol Sea X la va. que representa el # de errores tipográficos en dicha página.

Entonces $X \sim \text{Poisson}(\lambda)$. Nos piden $P(X \geq 1)$

$$\begin{aligned} P(X \geq 1) &= 1 - P(X < 1) = 1 - P(X = 0) \\ &= 1 - \frac{e^{-\lambda} \lambda^0}{0!} = 1 - e^{-\lambda} \\ &= 1 - e^{-1/2} \sim 0.393. \end{aligned}$$

b) Para el caso anterior, calcule la probabilidad de que el # de errores en dicha página es par.

sol Podemos $P(X \text{ es par}) = P(\{X=0\} \cup \{X=2\} \cup \{X=4\} \cup \dots \cup \{X=2k\} \cup \dots)$

$$\begin{aligned} &= \sum_{k=0}^{\infty} P(X=2k) \\ &= \sum_{k=0}^{\infty} e^{-\lambda} \frac{\lambda^{2k}}{(2k)!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^{2k}}{(2k)!} \end{aligned}$$

$$\cosh(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

$$= e^{-\lambda} \cosh(\lambda) = e^{-\lambda} \left(\frac{e^{\lambda} + e^{-\lambda}}{2} \right) = \frac{e^{-2\lambda} + 1}{2}$$

2º) Ley Geométrica.

Modela la primera vez que se obtiene un resultado favorable después de realizar repetidamente un experimento y obtener resultados desfavorables (realizaciones de experimentos independientes).

Sea X v.a., se dice que $X \sim \text{Geom}(p)$ si su densidad es

$$f_X(i) = (1-p)^{i-1} p, \quad i=1, 2, \dots$$

Notemos que p es la probabilidad de éxito y $(1-p)$ la probabilidad de fracaso,

$$(1-p)^{i-1} p = \underset{\substack{\downarrow \\ \text{fracaso} \\ \text{intento 1}}}{(1-p)} \underset{\substack{\downarrow \\ \text{fracaso} \\ \text{intento 2}}}{(1-p)} \dots \underset{\substack{\downarrow \\ \text{fracaso} \\ \text{intento } i-1}}{(1-p)} \underset{\substack{\downarrow \\ \text{éxito} \\ \text{intento } i}}{p}$$

3º) Ley Binomial

Modela la decisión de K objetos entre n , cada uno con probabilidad p de ser de grado e independientemente de los demás.

Sea $X \sim \text{Binom}(n, p)$. Entonces la densidad de X es

$$f_X(k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \quad k=0, 1, \dots, n$$

Problema 2 Una urna contiene N bolas blancas y n bolas negras. Se extraen bolas al azar, una cada instante, hasta que una bola negra es sacada. Si cada bola es repuesta cada vez que se extrae y cada extracción es independiente de las otras,

a) ¿Cuál es la probabilidad de que se necesiten hacer exactamente n extracciones?

b) ¿Cuál es la probabilidad de que se necesiten al menos k extracciones?

sol Sea X la v.a. que indica el # de extracciones necesarias hasta que se saca una bola negra. Es claro que el soporte de esta v.a. es $\{1, 2, 3, \dots\}$.

Ahora, veamos la densidad de X : Sean G_i el evento "una bola negra sale por i^{a} vez en el intento i " y S_i el evento "en el intento i salió una bola negra".

Entonces $G_i = S_1^c \cap S_2^c \cap \dots \cap S_{i-1}^c \cap S_i$

$$\begin{aligned} \text{y } P(G_i) &= P(S_1^c \cap S_2^c \cap S_3^c \cap \dots \cap S_{i-1}^c \cap S_i) \\ &= P(S_1^c) \cdot P(S_2^c) \cdot \dots \cdot P(S_{i-1}^c) P(S_i) \quad (\text{independencia de las extracciones}) \\ &= \underbrace{(1-p)(1-p) \dots (1-p)}_{i-1 \text{ veces}} p \\ &= (1-p)^{i-1} p \end{aligned}$$

¿Cuánto es p ? $p = P(S_1) = \text{Prob. de sacar en la extracción una bola negra.}$

$$= \frac{n}{n+N}$$

$$\Rightarrow P(X=i) = P(G_i) = (1-p)^{i-1} p$$

$$\Rightarrow X \sim \text{Geom}(p)$$

Ahora,

a) Hacer exactamente n extracciones significa que la 1ª bola negra sale a la ocasión n . Esto es $\{X=n\}$.

$$P(X=n) = (1-p)^{n-1} p$$

b) Necesitar al menos k extracciones es el evento $\bigcup_{n \geq k} \{X=n\} = \{X \geq k\}$

$$\begin{aligned} \Rightarrow P(X \geq k) &= \sum_{n \geq k} P(X=n) = \sum_{n=k}^{\infty} (1-p)^{n-1} p = p(1-p)^{k-1} \sum_{n=0}^{\infty} (1-p)^n \\ &= p(1-p)^{k-1} \frac{1}{1-(1-p)} = (1-p)^{k-1} \end{aligned}$$

3
i) (Propósito) Hacer lo mismo, pero en el caso que el experimento (cada instante) sea:

"Elegir k bolas de entre las $M+N$ de la urna, y parar la 1ª vez que se tomen m bolas negras de esas k ."

¿cómo cambia p ? ¿Cambian los eventos de interés?

Problemas Sean $E_i \sim \text{Geom}(p_i)$ variables aleatorias independientes.

Demstrar que la variable aleatoria $E = \min_{i=1, \dots, m} E_i$ se distribuye Geométrica.

Sea veamos la ley de una variable geométrica:

$$P(E_i \geq n) = \sum_{k=n}^{\infty} P(E_i = k) = \sum_{k=n}^{\infty} (1-p_i)^{k-1} p_i$$

$$= p_i (1-p_i)^{n-1} \sum_{k=0}^{\infty} (1-p_i)^k = p_i (1-p_i)^{n-1} \frac{1}{1-(1-p_i)}$$

$$= (1-p_i)^{n-1}$$

Nos basta probar entonces que $P(E \geq n) = (1-p)^{n-1}$ algún $p \in (0,1)$

Ahora, $n \geq 1$

$$P(E \geq n) = P\left(\min_{i=1, \dots, m} E_i \geq n\right) = P(E_1 \geq n, \dots, E_m \geq n)$$

$$= P(E_1 \geq n) P(E_2 \geq n) \dots P(E_m \geq n) \quad (\text{por indep})$$

$$= (1-p_1)^{n-1} \dots (1-p_m)^{n-1} = \underbrace{\left[\underbrace{(1-p_1) \dots (1-p_m)}_{\leq 1} \right]^{n-1}}_{\leq 1}$$

$$= \left(1 - \underbrace{\{1 - (1-p_1) \dots (1-p_m)\}}_{p \in (0,1)} \right)^{n-1}$$

$$\Rightarrow E \sim \text{Geom}(p).$$

Q En el caso $m=2$, la interpretación es que se están esperando a caer dos "tiempos" discretos. la distribución del valor de ~~cas~~ dos tiempos es tb una geométrica, con parámetro $p = 1 - (1-p_1)(1-p_2) = 1 - (1 - p_1 - p_2 + p_1 p_2) = p_1 + p_2 - p_1 p_2$.

Problema 4 En el caso anterior, con $m=2$, ¿cuál es la probabilidad de que e_1 ocurra antes que e_2 ?

Se se pide $P(e_1 < e_2)$. Para ello, usamos probabilidades condicionales

$$P(e_1 < e_2) = \sum_{k=1}^{\infty} P(e_1 < e_2 | e_1 = k) P(e_1 = k)$$

$$= \sum_{k=1}^{\infty} P(k < e_2 | e_1 = k) P(e_1 = k)$$

$$= \sum_{k=1}^{\infty} P(k < e_2) P(e_1 = k)$$

independencia de e_1 y e_2

$$= \sum_{k=1}^{\infty} (1-p_2)^k (1-p_1)^{k-1} p_1$$

$$= p_1 (1-p_2) \sum_{k=0}^{\infty} [(1-p_1)(1-p_2)]^k$$

$$= p_1 (1-p_2) \cdot \frac{1}{1 - (1-p_1)(1-p_2)}$$

$$= \frac{p_1 (1-p_2)}{p}$$

Problemas Dos estudiantes compiten por un premio. La competencia consiste en D preguntas.

Se hace una pregunta y el estudiante que no sepa resolverla queda eliminado inmediatamente.

Un estudiante i tiene una probabilidad q_i en no contestar bien alguna de las preguntas.

Si un estudiante i logra terminar toda la prueba, el tiempo que transcurre para terminarla se distribuye Geométrica de parámetro λ_i . Gana el estudiante que termina la prueba en menor tiempo.

a) ¿Cuál es la probabilidad de que un estudiante i termine la prueba? ¿Cuál es la probabilidad de que conteste al menos k preguntas bien?

sol Si consideramos X_i la va que representa el instante de fallo del jugador i , vemos que X_i puede tomar los valores $1, 2, \dots, D$, y $D+1$ si no falla la pregunta D .

Entonces que el estudiante i termine la prueba es equivalente a que $\{X_i = D+1\}$.

Esto significa que el estudiante no falló ninguna pregunta.

$$\Rightarrow P(X_i = D+1) = (1 - q_i)^D = \underbrace{(1 - q_1)}_{\text{prob de contestar bien pregunta 1}} \dots \underbrace{(1 - q_D)}_{\text{prob de contestar bien pregunta D}}$$

En el otro caso, la probabilidad de contestar bien al menos k preguntas bien es igual a

$$\begin{aligned} P(X_i \geq k+1) &= \sum_{j=k+1}^{D+1} P(X_i = j) = \sum_{j=k+1}^D (1 - q_i)^{j-1} q_i + (1 - q_i)^D \\ &= (1 - q_i)^k \end{aligned}$$

b) ¿Cuál es la probabilidad, dado que ambos estudiantes terminaron la prueba, de que el estudiante 1 sea el ganador?

sol Los logs de los tiempos condicional a que terminaron la prueba son $\text{Geom}(\lambda_i)$. Por el problema anterior, la probabilidad pedida es (si e_i es el tiempo del jugador i)

$$P(e_1 < e_2 \mid \text{ambos terminaron la prueba}) = \frac{\lambda_1 (1 - \lambda_2)}{\lambda} \quad \text{con } \lambda = 1 - (1 - \lambda_1)(1 - \lambda_2)$$

c) ¿Cuál es la probabilidad de que el estudiante 1 sea el ganador?

Se denoten los eventos $G_1 = \text{"Estudiante 1 gana"}$, $T_i = \text{"Estudiante } i \text{ termina la prueba"}$.

Entonces
$$P(G_1) = P(G_1 | T_1) P(T_1) + P(G_1 | T_1^c) P(T_1^c)$$

$$= P(G_1 \cap T_1) = P(G_1 \cap T_1 \cap T_2) + P(G_1 \cap T_1 \cap T_2^c)$$

$$= P(G_1 | T_1 \cap T_2) P(T_1 \cap T_2) + P(G_1 | T_1 \cap T_2^c) P(T_1 \cap T_2^c)$$

$$= P(G_1 | T_1 \cap T_2) P(T_1) P(T_2) + P(T_1) P(T_2^c)$$

(independencia entre T_1 y T_2)

$$= \frac{\lambda_1 (1 - \lambda_2)}{\lambda} (1 - q_1)^D (1 - q_2)^D + (1 - q_1)^D (1 - (1 - q_2)^D)$$