

**Calendario Primavera 2009**

SEMANA	JUEVES	DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD	ENTREGABLES DE LA SEMANA
1	30-jul	<b>Sesión de Trabajo: Introducción del proyecto</b>	Entrega formulario Grupo Lunes 03/08, 23:59 hrs. Ucursos
	Aux 1	Introducción al curso y presentación de mejores proyectos semestre anterior.	
2	06-ago	<b>Sesión de Trabajo: Inducción para la definición del proyecto</b>	
	Aux 2	Presentación de ejemplos, casos buenos, malos.	
3	13-ago	<b>Sesión de Trabajo: Directorio con auxiliares</b>	Entrega Contrato Jueves 13/08, Contrato 14:30
	Aux 3	Reunión de jefes de equipos con auxiliares con propuesta de proyecto	
4	20-ago	<b>Sesión de Trabajo: Modelamiento de la situación actual</b>	Entrega Etapa 1 Definición del Proyecto Viernes 21/08, 16:00 hrs. Secretaría Docente
	Aux 4	Construir mediante BPMN una descripción de la situación actual	
	Llevar PC		
5	27-ago	<b>Sesión de Trabajo: Modelamiento de la situación actual</b>	
	Aux 5	Ejemplo y análisis por tarea de aspectos positivos y negativos	
	Llevar PC		
6	03-sep	<b>Control 1</b>	
	Control 1	<b>CTP Nº1: Sección 1 (Lunes 31 de Agosto) Sección 2 (Martes 01 de Septiembre)</b>	
7	10-sep	<b>Sesión de Trabajo: Rediseño</b>	Entrega Etapa 2 Situación actual Viernes 11/09, 16:00 hrs. Secretaría Docente
	Aux 6	Identificar las variables del modelo y métricas. Conocer como modelar la propuesta de rediseño mediante simulación (ARENA)	
	Llevar PC		
14 sep al 19 Sep		<b>VACACIONES FIESTAS PATRIAS</b>	
8	24-sep	<b>Sesión de Trabajo: Rediseño</b>	Entrega Etapa 3 Rediseño Entrega en semana olímpica: Viernes 02/10, 12:00 hrs. Secretaría Docente
	Aux 7	BPMN rediseñado + Modelo entidad relación	
	Llevar PC		
28 Sep al 03 Oct		<b>SEMANA OLIMPICA</b>	
9	08-oct	<b>Sesión de Trabajo: Casos de uso</b>	
	Aux 8	Identificar entidades de datos, atributos y relaciones entre ellas para la solución propuesta	
	Llevar PC		
10	15-oct	<b>Sesión de Trabajo: Introducción al prototipo en ProcessMaker</b>	Entrega Etapa 4 Modelamiento de la solución Viernes 16/10, 16:00 hrs. Secretaría Docente
	Aux 9	Primera sesión de trabajo para construir el prototipo de la solución	
	Llevar PC		
11	22-oct	<b>Sesión de Trabajo: Prototipo 2</b>	
	Aux 10	Avances en desarrollo de Prototipo	
	Llevar PC		
12	29-oct	<b>Control 2</b>	
	Control 2	<b>CTP Nº2: Sección 1 (Lunes 26 de Octubre) Sección 2 (Martes 27 de Octubre)</b>	
13	05-nov	<b>Sesión de Trabajo: Prototipo 3 (Final)</b>	
	Aux 10		
	Llevar PC		
14	12-nov	<b>Sesión de Trabajo: Arquitectura tecnológica y evaluación económica</b>	Prototipo Primera versión operativa Lunes 09/11 a las 23:59 hrs. Ucursos
	Aux 11	Identificar componentes de software, hardware, seguridad y redes. Identificar beneficios y costos asociados a la solución tecnológica.	
	Llevar PC		
15	19-nov	<b>Presentación de los mejores proyectos</b>	Entrega Etapa 5 Arquitectura Tecnológica y Ev. Económica Lunes 16/11, 16:00 hrs. Secretaría Docente
	Aux 12	Los equipos seleccionados deben presentar su proyecto.	
		<b>CTP Nº3: Sección 1 (Lunes 16 de Noviembre) Sección 2 (Martes 17 de Noviembre)</b>	
16	Fin clases	Semana de exámenes Entrega Final	Prototipo + Informe Jueves 26/11, Informe 16:00 - Prototipo 23:59