

IN4221 Teoría de Juegos

P1) Considere la siguiente adaptación del algoritmo exponencial al caso de información incompleta. En cada etapa t solamente observamos la componente seleccionada $\ell_{i_t}^t$ y definimos la secuencia $\tilde{\ell}^t$ de vectores de *pseudo-costos* mediante

$$\tilde{\ell}_i^t = \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq i_t \\ \ell_{i_t}^t / p_i^t & \text{si } i = i_t \end{cases}$$

así como los pseudo-costos acumulados $\tilde{L}_i^t = \sum_{\tau=1}^t \tilde{\ell}_i^\tau$. Dados $\epsilon > 0$ y $\beta > 0$ tomamos

$$p_i^t = \epsilon \frac{1}{n} + (1 - \epsilon) \frac{w_i^t}{W^t}$$

con $w_i^t = \exp(-\beta \tilde{L}_i^{t-1})$ y $W^t = \sum_{i=1}^n w_i^t$. Intuitivamente: con probabilidad ϵ escogemos i_t según una ley uniforme y con probabilidad $(1-\epsilon)$ según una ley exponencial.

- (a) Pruebe que $\tilde{\ell}^t$ es un vector aleatorio cuya esperanza es $\mathbb{E}(\tilde{\ell}^t) = \ell^t$.
- (b) Demuestre que este algoritmo tiene regret externo

$$R^T = T[\epsilon + (1-\epsilon)\gamma - 1] + \gamma(1-\epsilon)\frac{\ln(n)}{\beta}.$$

donde $\gamma = \frac{n\beta}{\epsilon} / [1 - \exp(-\frac{n\beta}{\epsilon})]$.

- (c) Suponiendo T conocido, determine los parámetros óptimos ϵ, β que minimizan el regret externo R^T .