

PROYECTO II, INTRODUCCIÓN A LA INGENIERIA II

CURSO	NOMBRE DEL PROYECTO
EI1102	INGENIERIA DE PROCESOS
OBJETIVO GENERAL	
Introducir al alumno al concepto de Ingeniería de Procesos.	
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	
<ul style="list-style-type: none">• Conocer el concepto de proceso y su importancia en la ingeniería chilena• Diseñar una etapa de un proceso• Aplicar el ciclo diseño a un prototipo• Ser capaz de comunicar un proyecto a través de afiches• Conocer conceptos de instrumentación• Fabricación de Piezas con Herramientas CAM	

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO
El proyecto consiste en el diseño, implementación y puesta en marcha de un prototipo funcional. Este prototipo debe ser capaz de transportar y descargar en un determinado lugar un elemento específico.
REQUERIMIENTOS DEL PROTOTIPO
<p>El prototipo debe transportar una carga (80x40x40 mm aprox.) autónomamente, por una distancia de 500 mm, entrar en la zona de descarga, ayudado por rieles de 20 mm de alto que lo encaminan. Allí debe detenerse, descargar en una plataforma de 100x150x50mm, y continuar su marcha despejando la zona de descarga.</p> <p>La carga transportada no debe ser volteada (siempre vertical).</p> <p>Las dimensiones del móvil son definidas por el equipo.</p> <p>La versión final se realizará en un material plástico (POM) para lo cual se deben generar planos de las piezas en Solid Edge 16.</p> <p>Los materiales disponibles para cada grupo son: Plástico (POM) 3 mm de espesor 300 x 400 mm Alambre de acero \varnothing 1,5 mm Ejes de acero Elásticos Resorte</p>

Semana	Cátedra	Taller
5	Planteamiento del Proyecto 2	Lluvia de Ideas, Bosquejos
6	Ética I	Modelo 1 en Cartón Pluma
7	Ética II	Pruebas Modelo 1 ->Mejoras (M2)
Vacaciones Fiestas Patrias		
8	Análisis de Datos - Gráficos	Pruebas Modelo 2 ->Planos
Semana Olímpica		
9	Diseño de Afiches	Confección de Planos
10	Presentaciones Diseño-> mejora planos	
11	Ética III	Construcción 1
12	Ética IV	Construcción 2, Prueba preliminar
13	Construcción 3, Prueba final	
14	Presentaciones finales	
15	Análisis Proyecto 2	

