

CC50H: Programación de aplicaciones en redes

Pauta Control 1

Prof. Nelson Baloian T.

19 de octubre de 2009

1. Puntaje dado según lo siguiente,
 - (2.4pts) Hacer que el cliente cree un `Socket` nuevo para cada transacción (i.e., que la comunicación sea *stateless*).
 - (3.6pts) Implementar cada instrucción, excepto “salir”, cada una aportando el mismo puntaje.
2. a) (3pts) Hasta 2 puntos, uno por alguna de las siguientes 3,
 - No responder, dejando el servidor bloqueado.
 - Desconectarse inesperadamente.
 - Enviar “basura” (e.g., algo que haga que `parseInt` falle).Un punto, por alguna de las siguientes tres,
 - Utilizar un `try/catch` para prevenir errores.
 - Utilizar `SocketTimeoutException` para prevenir bloqueos.
 - Utilizar `Threads`.
- b) (1pt) Utilizar la clase `Thread`, implementando la lógica *dentro* del `while` en el método `run`, de forma de que cada hilo de ejecución lleve a cabo *sólo una* instrucción cada vez que el servidor acepte un cliente.
- c) (2pts) Mencionar problemas de datos inconsistentes por la concurrencia (*race conditions*), y soluciones implementando `synchronized` de alguna manera (*Locks, Monitors, etc.*).