

# Dictio narios

Note Title

10/1/2009

DI. po ole Datos Abstracts

Insert ( $k_r, a_c$ )

Find ( $k_r$ )

Delete( $k_r$ )

Find Next( $k_r$ ) (SI ordered)

# ② Local Dictionaries Consen

- Arreglo de palabras

- ~~Files~~ <sup>apare</sup> more to front

- " <sup>Transpos</sup> e

- Arboles binarios

" " <sup>de</sup> lectorigados

- Strip Lists ✓

- AVL

- Arboles e-3

- " Red Black

[ B - arboles  
- van Emde Boas Arboles

- Splay Arboles

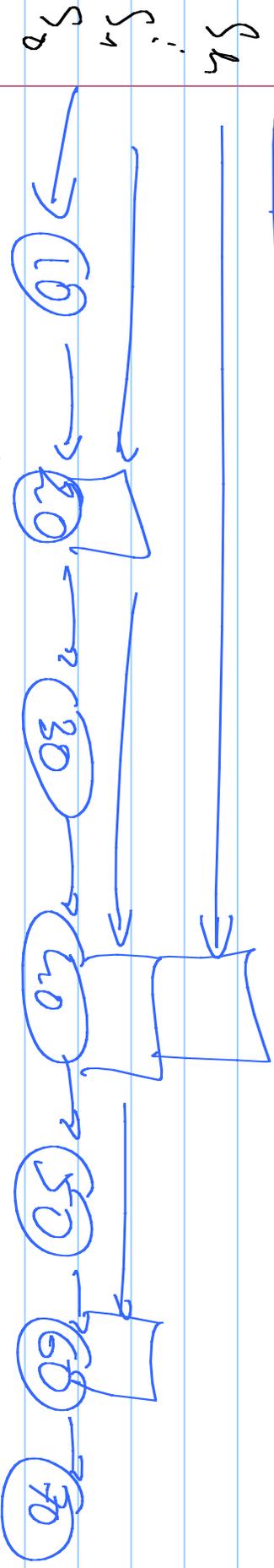
### ③ Skip List

Preguntas:

① Como hacer una busqueda binaria en una lista?

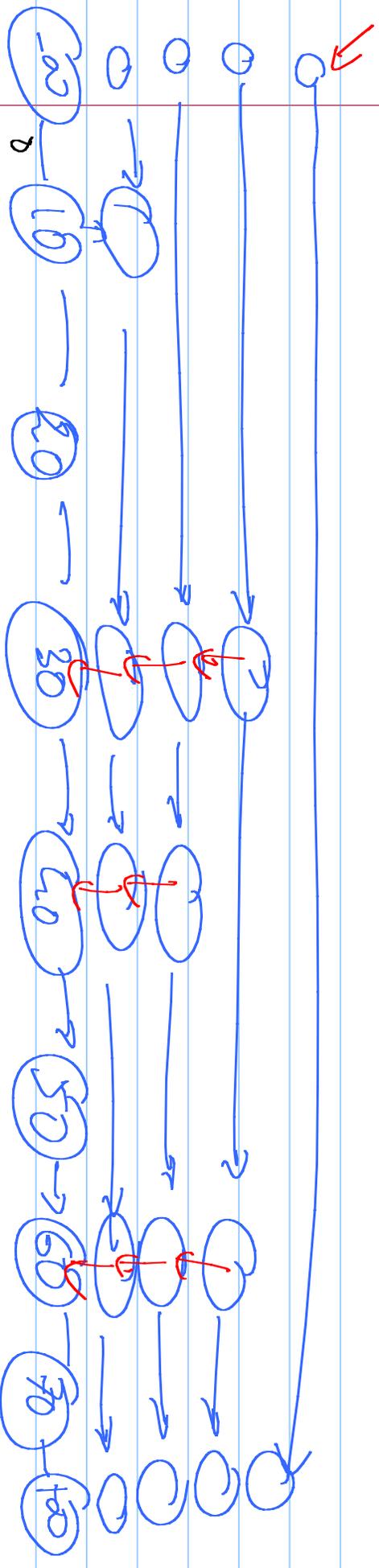
⇒ Resumenes de Resumenes

Ejemplr



Espace "altura" = cantidad de resumenes =  $\lg n$   
Puntajes  $n + \frac{n}{2} + \dots + \frac{n}{2^m} \leq \epsilon n$

b) Como utilizar el agar para las inserciones?  
⇒ los elementos son elegidos "al agar" para estar en cada resumen



## ③ Operaciones

Search(k)

- Inicio a la "i" y "j" = Primer elemento de la lista nos corta, el resumen de nivel nos <sub>altos</sub>

- Hasta que estemos en  $S_0$

\* Bajar de un nivel

\* Buscar (Secuencialmente) en  $S_i$  para el intervalo que contiene  $k$ .

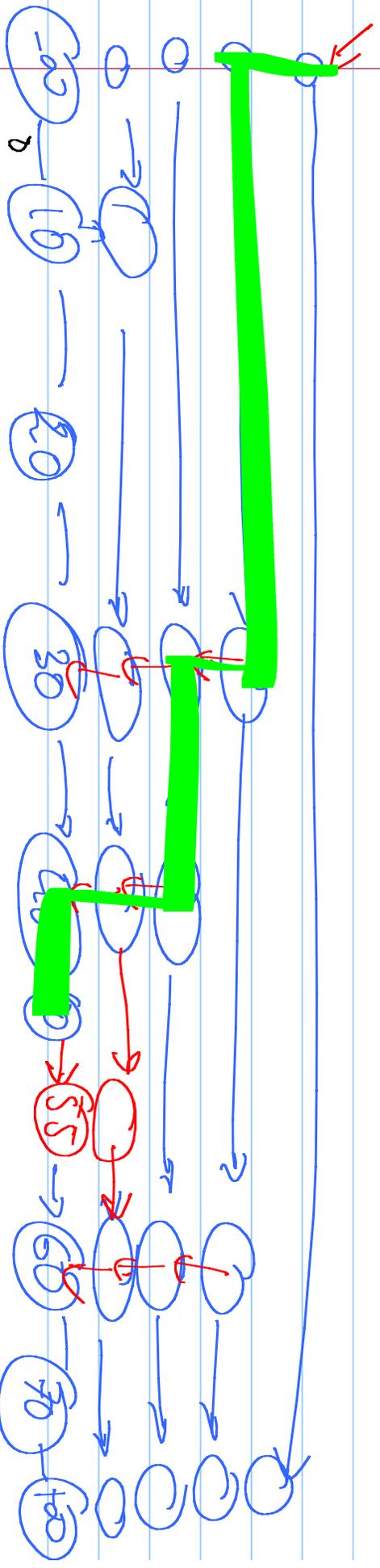
Insert ( $k, x$ )

Search ( $k$ ), memorizando los punteros cada vez que pasa

• crea una "torre" para ( $k, x$ ),  
cada nivel adicional con probabilidad  $p = \frac{1}{2}$

• Corrige los punteros  $\rightarrow$  "necesarios"

Ejemplo: Insert(55) con secuencia aleatoria (10)

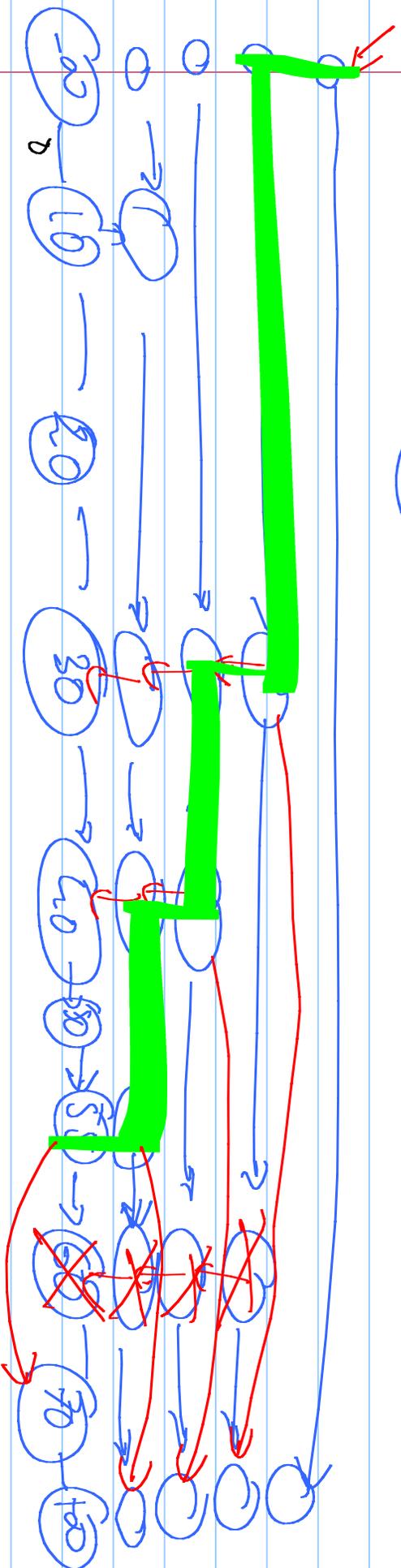


# Delete (k)

Search (k), ~~recursion~~ (---)

Remover k de cada lista, corrigiendo los punteros  
Remover el nivel más alto si vacía.

Ejemplo Delete (50)



## ⑤ Análisis / Discussion

- Fácil a implementar
- En teoría, tiempo  $O(\log n)$  } en promedio,  
Espacio  $2^n$  }
- En práctica, No es tan bueno
  - Instancias "malas" estan estructuradas, que se puede usar en otros algoritmos.
  - "Predictive Branching" (efecto <sup>positivo</sup> es destruido por el azar, (que es malo)).

