

Buscar en Dominios Discretos/Finitos

(en un arreglo ordenado)

~~Busqueda Binaria~~

~~Quick Search~~

~~Doubling Search~~

no utilizan el
dominio discreto/finito

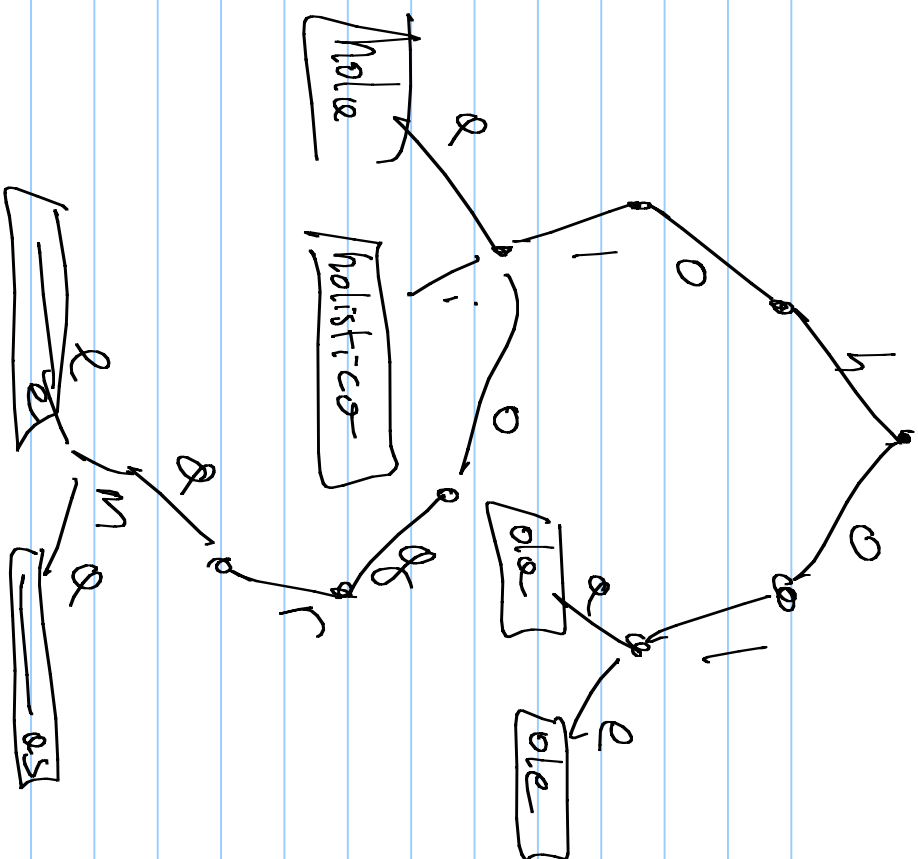
* Interpolation Search

(depende de la función)

① Tries

② Ejemplo

hola n₁
 holístico n₂
 holograma n₃
 ola
 ole



Notaciones

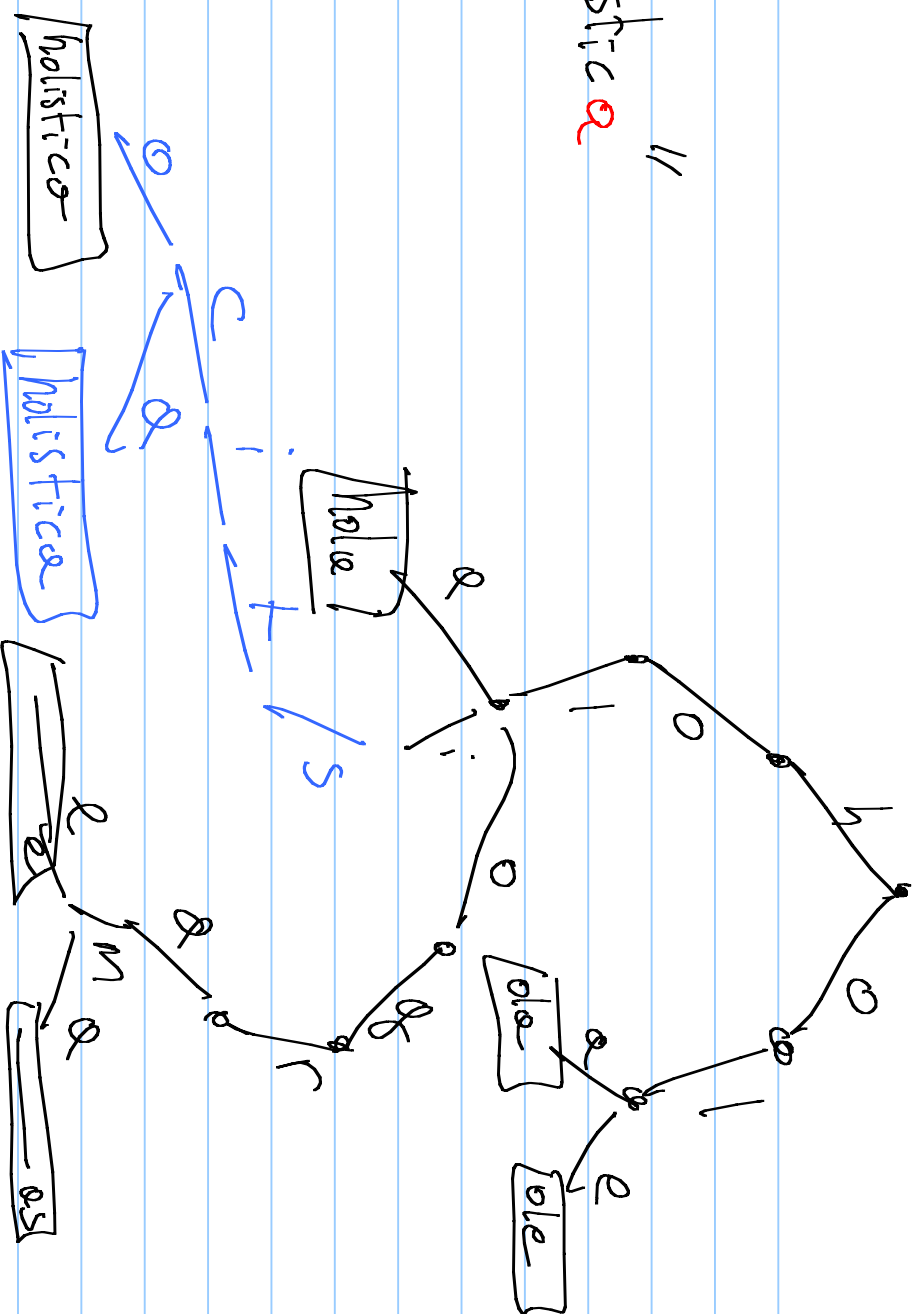
$n = \sum n_i$, suma de los tamaños de los strings

Implementaciones

- con arreglos de tamaño S
 - $O(1)$ tiempo } cada nodo
 - $O(S)$ espacio }
- con la regla de tamaño variable
 - $O(\log S)$ tiempo cada nodo
 - $O(n)$ en total
- con hashing
 - $O(1)$ tiempo/nodo en promedio
 - $O(n)$ espacio en total

Examples

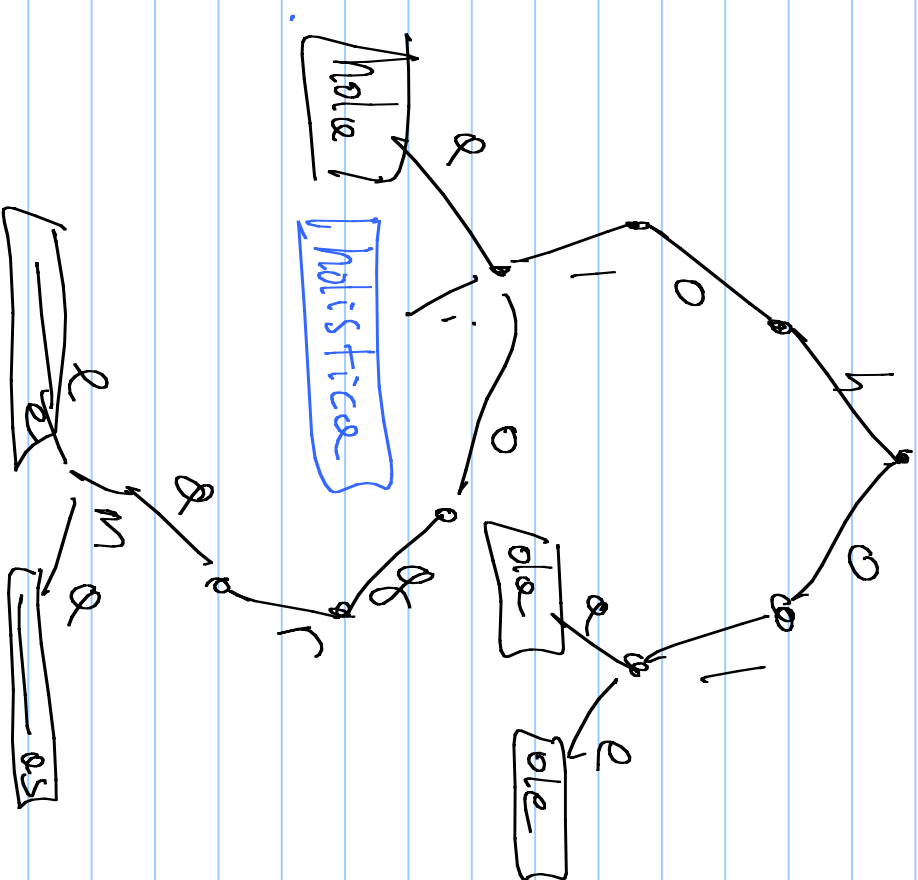
Insertar "holistic"



haser holistic

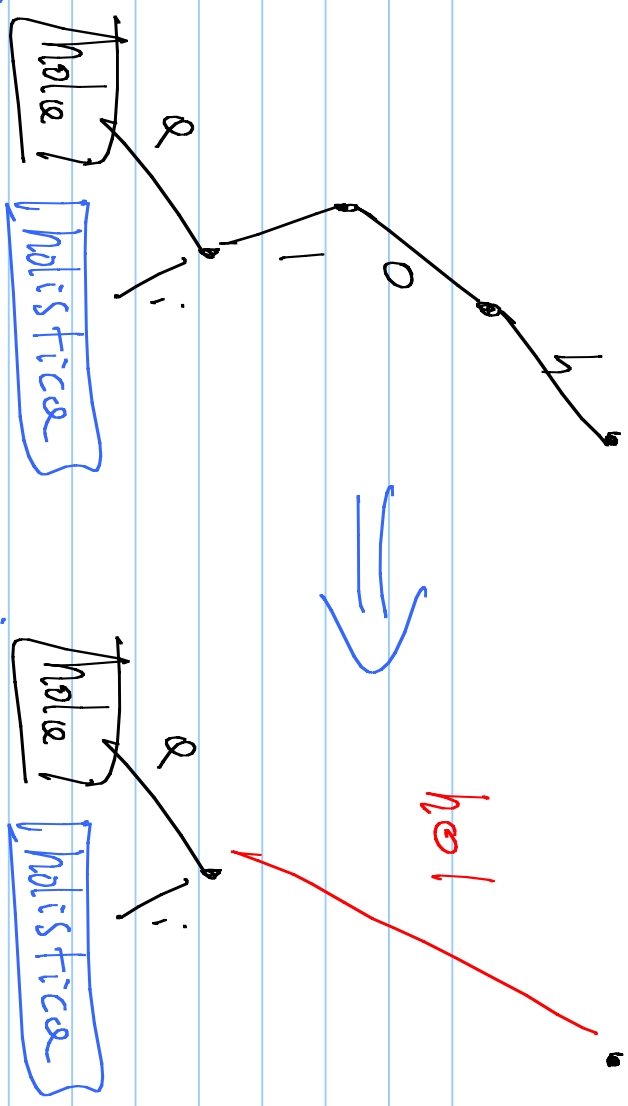
Complejidad?

no más que un factor
constante de la complejidad de
la busqueda



Optimizaciones

* PAT arboles

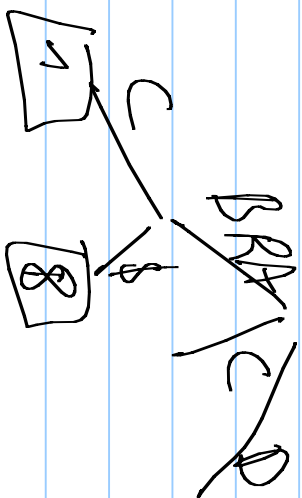
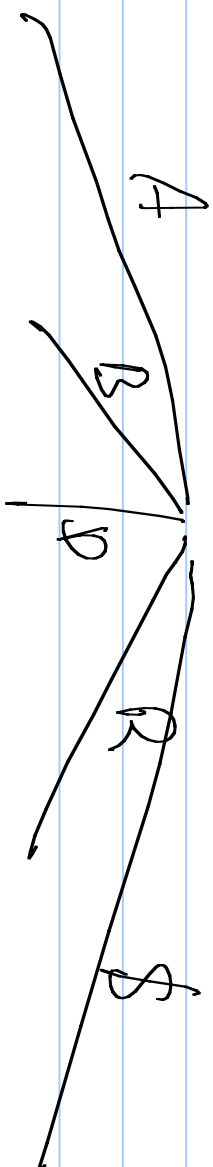


* Estructura de Datos distinta para cada nodo o nivel,

② Arbol de Sufijos

- Trie con todos los sufijos de un texto T
- las hojas no tienen el sufijo,
pero un puntero a su primera letra en T
- un subarbol codifica para una lista
de matches de un patron

Example
 T = A B R A C A D A B R A \$



(terminator)
Tree: leaves and root

Complejidad

* Construir el árbol $\Theta(n \lg n)$

* Espacio por el árbol $\mathcal{O}(n)$ punteros
 $\mathcal{O}(n \lg n)$ bits

* Tiempo de búsqueda de un patrón P de tamaño m
(arreglo de tamaño variable) $\mathcal{O}(m \lg n)$

③ Agrega de Sufijos

* Lista de sufijos, ordenados en orden
lexicográfico,

* Busqueda de patrones

= dos busquedas binarias sobre n elementos

Cada comparacion costa $\leq n$

$\Rightarrow$ en total $O(n \lg n)$

