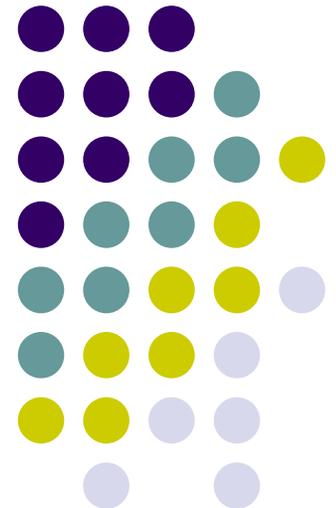


# Metodologías de Diseño y Programación

**CC3002**

Curso Primavera 2009

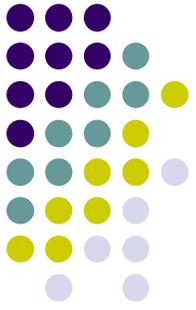
Departamento de Ciencias de la Computación  
Universidad de Chile





# Docentes

- Cátedra
  - Andrés Vignaga  
[avignaga@dcc.uchile.cl](mailto:avignaga@dcc.uchile.cl)
  - Daniel Perovich  
[dperovic@dcc.uchile.cl](mailto:dperovic@dcc.uchile.cl)
- Auxiliares
  - A definir



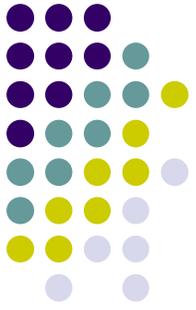
# Formalidades

- Régimen de clases
  - 3 horas de cátedra (Lu 12:00 / Mi 10:15)
  - 1,5 horas de docencia auxiliar (Vi 14:30)
  - 4,5 horas de trabajo personal
- Evaluación
  - Tarea grupal
  - Controles
  - Examen



# Contenido del curso

- Conceptos básicos de OO
- Arquitectura de Software
- Proceso de Desarrollo
- Requisitos de Software
- Análisis OO
- Diseño OO
- Implementación OO



# Bibliografía

- Transparencias del curso
- UML y Patrones – C. Larman (Prentice-Hall)
- Especificación de UML – [www.omg.org/uml](http://www.omg.org/uml)
- Especificación de Java y/o C#
- Lecturas específicas a recomendar durante el curso