



CLASE AUXILIAR # 3

Raúl Gouet, Jorge Lemus.

- P1.** Probar la siguiente identidad:  $\mathbb{P}(A|B) = \mathbb{P}(A|B \cap C)\mathbb{P}(C|B) + \mathbb{P}(A|B \cap C^c)\mathbb{P}(C^c|B)$ .
- P2.** Un futbolista lanza penales sólo lanza pedales a la izquierda(evento  $I$ ), al centro(evento  $C$ ) o a la derecha (evento  $D$ ). Es sabido que este futbolista lanza más veces a la izquierda que a la derecha, de modo que  $\mathbb{P}(I) = 2\mathbb{P}(D)$ . Sea  $A$  el evento que el arquero ataje el penal, lo depende de la dirección de éste. Se sabe que  $\mathbb{P}(A|I) = \frac{2}{5}$ ,  $\mathbb{P}(A|C) = \frac{1}{4}$  y que  $\mathbb{P}(A|D) = \frac{1}{6}$ . Además es sabido que  $\mathbb{P}(A) = \frac{1}{4}$ . Calcular  $\mathbb{P}(C)$ .
- P3.** Una urna contiene  $r$  bolas rojas y  $a$  azules. Dos bolas se sacan aleatoriamente de la urna, devolviendo a la urna la primera bola antes de sacar la segunda. Denotamos por  $R_1$  al evento *sacar la primera bola roja* y  $R_2$  al evento *sacar la segunda bola roja*.
- Calcular  $\mathbb{P}(R_1)$ ,  $\mathbb{P}(R_2)$ .
  - Si luego de sacar la primera bola, se devuelve a la urna y además se agregan  $c$  bolas del mismo color de la primera bola extraída. Calcular en este caso  $\mathbb{P}(R_2)$  y comparar con el valor obtenido en la parte anterior.
- P4.** (El problema de Monty Hall) En un programa de televisión el animador muestra 3 puertas a un concursante. Detrás de una de ellas hay un auto y detrás de las otras dos una cabra. El auto podría estar en cualquiera de ella de manera equiprobable. El concursante escoge una de las 3 puertas para descubrir qué hay detrás de ella. El animador, que sabe en qué puerta está el auto, abre una de las puertas en donde hay una cabra y ofrece al concursante cambiar de puerta o mantenerse en la puerta en que estaba.
- Sea el evento  $A$  : *escoger la puerta ganadora, cuando se ofrecen las 3 puertas*. Calcular  $\mathbb{P}(A)$ .
  - Sea  $B$  : *escoger la puerta ganadora, después de que el animador abre una puerta*. El concursante puede usar distintas estrategias para resolver la situación:
    - Si la estrategia es NO cambiar de puerta, calcular  $\mathbb{P}(B|A)$ ,  $\mathbb{P}(B|A^c)$  y  $\mathbb{P}(B)$ .
    - Si la estrategia es SIEMPRE cambiar de puerta, calcular  $\mathbb{P}(B|A)$ ,  $\mathbb{P}(B|A^c)$  y  $\mathbb{P}(B)$ .
    - Si la estrategia es escoger al azar una de las 2 puertas que aún no se abren, calcular  $\mathbb{P}(B|A)$ ,  $\mathbb{P}(B|A^c)$  y  $\mathbb{P}(B)$ .
- P5.** Cierta enfermedad congénita se transmite a la descendencia de modo que si uno de los padres presenta el gen  $X$ , cada hijo tiene probabilidad  $\alpha$  de enfermar si éste era de su padre y  $\beta$  si era de su madre. Si ambos presentan el gen es seguro que enfermará. Por otro lado, cada padre tiene una probabilidad  $p$  de presentar el gen (independientemente)
- Si una persona está enferma ¿cuál es la probabilidad que esta enfermedad haya sido transmitida sólo por la madre?
  - Suponga un segundo hijo (hermano del anterior). Calcule la probabilidad que esté enfermo si se sabe que su hermano lo está. ¿Qué puede decir de los eventos “primer hijo enfermo” y “segundo hijo enfermo”?