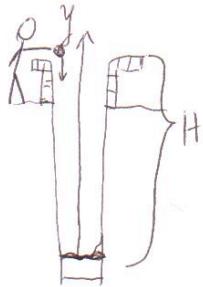


Ejercicio 3

Intro. Física Newtoniana S-7
 Prof: Alvaro Núñez Aux: Hetz, Césedes,
 Ponce.

- (P1) ^(1 pto) 1.15) Considera que la piedra cayó justo cuando escuchó el chapuzón: $t^* = 1.4 s$.



$$y(t) = H - \frac{1}{2}gt^2 \rightarrow y(t^*) = 0 = H - \frac{1}{2}gt^2$$

$$\rightarrow H = \frac{1}{2}g(1.4)^2 s^2$$

$$S: g = 10 \frac{m}{s^2} \rightarrow H = \frac{1}{2} \cdot 10 \cdot (1.4)^2 \left[\frac{m \cdot s^2}{s^2} \right]$$

$$\text{Como } 1.4 \sim \sqrt{2} \rightarrow H \approx 5 \cdot 2 \approx \boxed{H \approx 10 \text{ [m]}}$$

(2 ptos)

- 1.2) Considerando la velocidad del sonido. $v_s = 340 \text{ [m/s]}$

TRAMO IDA $y(t) = H - \frac{1}{2}gt^2 \rightarrow t^* = \sqrt{\frac{2H}{g}}$ tiempo que demora en caer la piedra y tocar el agua.

TRAMO VUELTA $y(t) = v_s t \rightarrow t' = \frac{H}{v_s}$ tiempo que demora en llegar el sonido desde que choca con el agua hasta salir del pozo.

$$\sqrt{\frac{2H}{g}} + \frac{H}{v_s} = 1.4 \rightarrow \sqrt{\frac{2H}{g}} = 1.4 - \frac{H}{v_s} \rightarrow \frac{2H}{g} = (1.4)^2 + \frac{H^2}{v_s^2} - 2 \cdot (1.4) \frac{H}{v_s}$$

$$\text{Luego } H = v_s \left(1.4 + \frac{v_s}{g} \right) \pm \sqrt{v_s^2 \left(1.4 + \frac{v_s}{g} \right)^2 - (1.4)^2 \frac{v_s^2}{g}}$$

Nos quedamos con el signo (-), porque $v_s > 1.4$ es una distancia mayor que la que queremos medir.

$$\Rightarrow H = v_s \left(1.4 + \frac{v_s}{g} \right) - \sqrt{v_s^2 \left(1.4 + \frac{v_s}{g} \right)^2 - (1.4)^2 \frac{v_s^2}{g}} \rightarrow H \approx \frac{1 \text{ [m]}}{(ANEXO)}$$

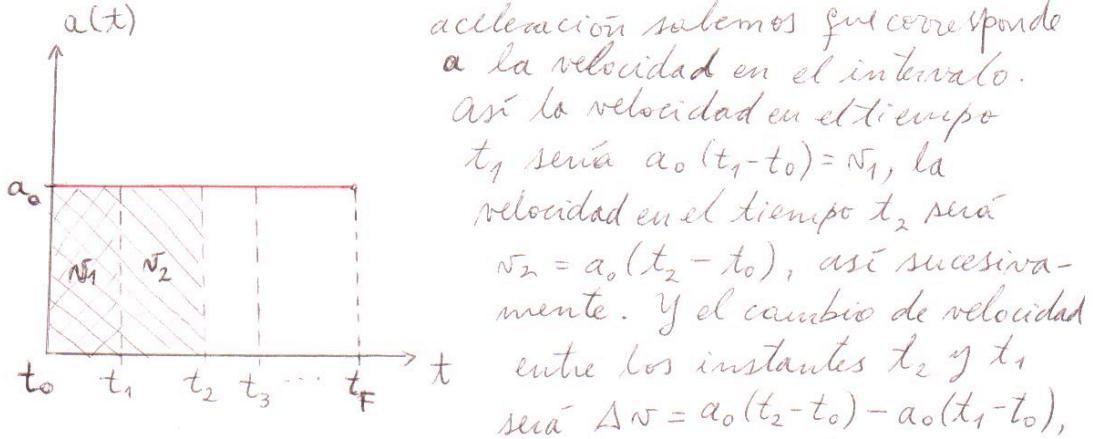
Ejercicio 3

Intro a la Física Newtoniana S-7

Prof: Alvaro Nuñez Aux: Sebastian Céspedes,
Alexander Aetz, Silvini Ponce.

(3 ptos)

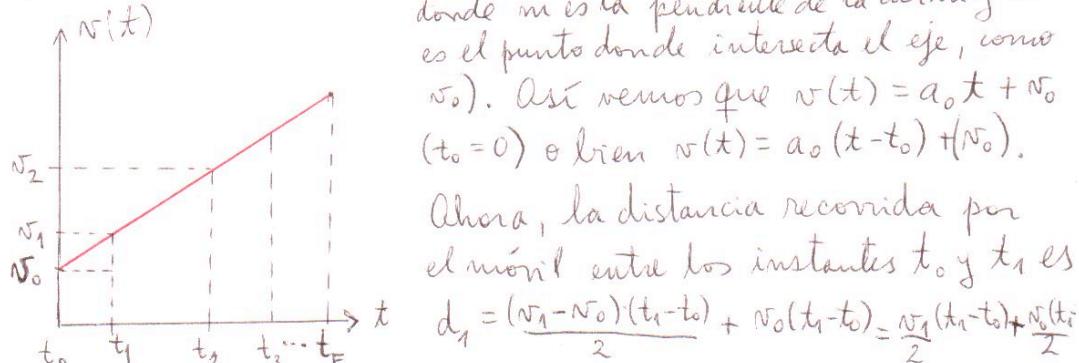
P2 Suponemos un móvil que se mueve con aceleración constante, a_0 . En este caso el área bajo la curva de



aceleración sabemos que corresponde a la velocidad en el intervalo. Así la velocidad en el tiempo t_1 será $v_1 = a_0(t_1 - t_0) + v_0$, la velocidad en el tiempo t_2 será $v_2 = a_0(t_2 - t_0)$, así sucesivamente. Y el cambio de velocidad entre los instantes t_2 y t_1 será $\Delta v = a_0(t_2 - t_1)$,

resultando $\Delta v = a_0(t_2 - t_1)$. Así podemos notar que la velocidad es lineal en el tiempo y crece con una pendiente a_0 . Viendo el gráfico 2. (Recuerdo: $y(x) = mx + n$,

donde m es la pendiente de la curva y n es el punto donde intersecta el eje, como v_0). Así vemos que $v(t) = a_0t + v_0$ ($t_0 = 0$) o bien $v(t) = a_0(t - t_0) + (v_0)$.



Ahora, la distancia recorrida por el móvil entre los instantes t_0 y t_1 es

$$d_1 = \frac{(v_1 - v_0)(t_1 - t_0)}{2} + v_0(t_1 - t_0) = \frac{v_1(t_1 - t_0)}{2} + \frac{v_0(t_1 - t_0)}{2}$$

$$\rightarrow d_1 = \frac{(v_1 + v_0)(t_1 - t_0)}{2}, \text{ luego } d_2 = \frac{(v_2 - v_0)(t_2 - t_0)}{2} + v_0(t_2 - t_0) = \frac{(v_2 + v_0)(t_2 - t_0)}{2}$$

$$\text{así } d(t) = \frac{1}{2}(v(t) + v_0)(t - t_0) = \frac{1}{2}(a_0(t - t_0) + v_0 + v_0)(t - t_0)$$

$$\text{Finalmente } ||d(t) = v_0(t - t_0) + \frac{1}{2}a_0(t - t_0)^2||$$

$$\frac{2H}{g} = \left(\tau - \frac{H}{Ns}\right)^2 = \tau^2 - 2\tau \frac{H}{Ns} + \frac{H^2}{Ns^2} \quad / \cdot Ns^2 \quad \text{Ejercicio 3}$$

$$H^2 - H \left(2\tau Ns + \frac{2Ns^2}{g} \right) + \tau^2 Ns^2 = 0.$$

$$\rightarrow H = \frac{2\tau Ns + \frac{2Ns^2}{g} \pm \sqrt{\left(2\tau Ns + \frac{2Ns^2}{g}\right)^2 - 4\tau^2 Ns^2}}{2}$$

$$\rightarrow H = Ns\tau + \frac{Ns^2}{g} \pm \sqrt{\left(\tau Ns + \frac{Ns^2}{g}\right)^2 - \tau^2 Ns^2}, \quad \tau = 1,4$$

$$H = 340 \left(1,4 + \frac{340}{10} \right) - \sqrt{340^2 \left(1,4 + 34 \right)^2 - (1,4)^2 \cdot 340^2}$$

$1,4 \approx \sqrt{2}$.

$$= 340 \cdot 35,4 - \sqrt{340^2 (35,4)^2 - 2 \cdot 340^2}$$

$$= 340 \cdot 35,4 - 340(35,4) \sqrt{1 - \frac{2 \cdot 340^2}{340^2 \cdot 35,4^2}}$$

$$\approx 340 \cdot 35,4 - 340(35,4) \left(1 - \frac{1 \cdot 340^2}{340^2 \cdot 35,4^2} \right)$$

$$= 1 \quad \text{así } \boxed{H \approx \frac{1 \text{ [m]}}{35,4^2}}.$$