

Auxiliar 2

Prof: José Miguel Piquer
Aux: Esteban Allende

3 de Abril del 2009

1. Variables útiles

ready_queue En esta cola se encuentran todas las tareas que esperan una tajada del scheduler.

current_task Tarea actual en ejecución.

2. Métodos útiles

void PutTask(Queue q, nTask task) Pone la tarea *task* al final de *q*.

void PushTask(Queue q, nTask task) Pone la tarea *task* al inicio de *q*.

nTask GetTask(Queue q) Obtiene y retira la primera tarea que se encuentra en *q*.

int EmptyQueue(Queue q) Devuelve si una cola esta vacía o no. (0 si no lo esta)

void START_CRITICAL() Inicia una sección critica.

void END_CRITICAL() Termina una sección critica.

void ResumeNextReadyTask() Le pasa el control a la primera tarea en la ready_queue. Retorna cuando el control es devuelto a la tarea.

3. A considerar

- Una tarea debería estar en, a lo mas, una Queue.
- Una tarea debe estar en una Queue al momento de llamar a ResumeNextReadyTask.
- Siempre se debe terminar un START_CRITICAL con un END_CRITICAL.
- Las zonas criticas son reentrantes.