

Auxiliar 2

Prof: José Miguel Piquer
Aux: Esteban Allende

3 de Abril del 2009

1. Variables útiles

ready_queue En esta cola se encuentran todas las tareas que esperan una tajada del scheduler.

current_task Tarea actual en ejecución.

2. Métodos útiles

void PutTask(Queue q, nTask task) Pone la tarea *task* al final de *q*.

void PushTask(Queue q, nTask task) Pone la tarea *task* al inicio de *q*.

nTask GetTask(Queue q) Obtiene y retira la primera tarea que se encuentra en *q*.

int EmptyQueue(Queue q) Devuelve si una cola esta vacía o no. (0 si no lo esta)

void START_CRITICAL() Inicia una sección crítica.

void END_CRITICAL() Termina una sección crítica.

void ResumeNextReadyTask() Le pasa el control a la primera tarea en la *ready_queue*. Retorna cuando el control es devuelto a la tarea.

3. A considerar

- Una tarea debería estar en, a lo mas, una Queue.
- Una tarea debe estar en una Queue al momento de llamar a `ResumeNextReadyTask`.
- Siempre se debe terminar un `START_CRITICAL` con un `END_CRITICAL`.
- Las zonas criticas son reentrantas.