

Auxiliar Extra Control 2 (Solución) – Profesor Nelson Baloian
Jueves 30 de abril de 2009

//Pregunta 1

//clase Caballo: 2.0 ptos

//encabezamiento y constructor: 0.5 ptos

```
class Caballo extends Pieza{
public Caballo(int x,int y){super(x,y);}
//método mover: 1.5 ptos
public boolean mover(int x,int y){
    if( (1<=x && x<=8) && (1<=y && y <=8)
        && (Math.abs(x-obtenerFila())==2 && Math.abs(y-obtenerColumna())==1)
        || (Math.abs(x-obtenerFila())==1 && Math.abs(y-obtenerColumna())==2)))
        return super.mover(x,y);
    else
        return false;
}
```

//clase Torre: 2.0 ptos

//encabezamiento y constructor: 0.5 ptos

```
class Torre extends Pieza{ //0.1
public Torre(int x,int y){ super(x,y);}
//método mover: 1.5 ptos
public boolean mover(int x,int y){
    if( (1<=x && x<=8) && (1<=y && y <=8)
        && (( x == obtenerFila() && y != obtenerColumna() )
        ||( x != obtenerFila() && y == obtenerColumna() ) ) )
        return super.mover(x,y);
    else
        return false;
}
```

//método comer: 2.0 ptos

```
boolean comer(Pieza X, Pieza Y){
    int i=Y.obtenerFila(), j=Y.obtenerColumna();
    return X.mover(i,j);
}
```

//Pregunta 2

//a)

//clase Rectangulo: 1.5

```
class Rectangulo implements I{
private int a,b;
public String escribir(){
    return a+" "+b;
}
public int perimetro(){
    return 2*(a+b);
}
public void leer(String x){
    int i=x.indexOf(" ",1);
    a=Integer.parseInt(x.substring(0,i));
    b=Integer.parseInt(x.substring(i+1));
}
}
```

//clase Triangulo: 1.5

```
class Triangulo implements I{
private int a,b,c;
```

```

public String escribir(){
    return a+" "+b+" "+c;
}
public int perimetro(){
    return a+b+c;
}
public void leer(String x){
    int i=x.indexOf(" ",1);
    a=Integer.parseInt(x.substring(0,i));
    int j=x.indexOf(" ",i+1);
    b=Integer.parseInt(x.substring(i,j));
    c=Integer.parseInt(x.substring(j+1));
}
}

//b)
//declaraciones iniciales: 0.3
I max=new Rectangulo();
max.leer("0 0");
//leer hasta fin de archivo: 0.2
BufferedReader a=new BufferedReader(new FileReader("figura.txt"));
String linea;
while((linea=a.readLine())!=null)
{
    //crear objeto: 1.0
    I f;
    if(linea.charAt(0)=='R')
        f=new Rectangulo();
    else
        f=new Triangulo();
    //leer lados: 0.5
    f.leer(linea.substring(1));
    //mantener y escribir el mayor: 1.0
    if(f.perimetro()>max.perimetro())
        max=f;
}
System.out.println(max.escribir());

//Pregunta 3
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
class Fractal extends Frame implements ActionListener{
    static public void main(String[]args){
        new Fractal().setVisible(true);
    }
    //declaraciones: 0.5
    private Canvas cv=new Canvas();
    private TextField
        profundidad=new TextField("10"),
        grados=new TextField("30");
    private Button
        dibujar=new Button("dibujar"),
        cerrar=new Button("cerrar");
    final private int W = 200;
    //constructor: 2.0
    public Fractal(){
        //diagramar panel norte: 0.5

```

```

Panel p1=new Panel();//0.1
p1.setLayout(new GridLayout(2,2));
p1.add(new Label("profundidad:"));p1.add(profundidad);
p1.add(new Label("angulo:")); p1.add(grados);
//diagramar panel sur: 0.5
Panel p2=new Panel();
p2.setLayout(new GridLayout(1,2));
p2.add(dibujar);
p2.add(cerrar);
//diagramar ventana: 0.5
setSize(W,3*W/2); //opcional
cv.setSize(W,W);
setLayout(new BorderLayout());
add("North",p1);
add("Center",cv);
add("South",p2);
//activar escuchadores: 0.5
dibujar.addActionListener(this);
cerrar.addActionListener(this);
}
//actionPerformed: 1.5
public void actionPerformed(ActionEvent x){
    if(x.getSource()==cerrar)
        System.exit(0);
    int n=Integer.parseInt(profundidad.getText());
    double alfa = Double.parseDouble(grados.getText());
    //invocación a dibujar arbol: 1.0
    dibujarArbol(
        n,
        W/n,
        90,
        W/2,
        W,
        cv.getGraphics());
}
//dibujarArbol: 2.0
public void dibujarArbol(int profundidad,int largo, double angulo,
    int x,int y,Graphics g){
    //caso base: 0.2
    if(profundidad==0)
        return;
    //dibujar tronco: 0.8
    double radianes=Math.PI*angulo/180;
    int xf=(int) (x-largo*Math.cos(radianes));
    int yf=(int) (y-largo*Math.sin(radianes));
    g.drawLine(x,y,xf,yf);
    //llamadas recursivas para dibujar 2 ramas: 1.0
    int alfa=Integer.parseInt(grados.getText());
    dibujarArbol(profundidad-1, (int) (largo*0.67), angulo+alfa/2, xf,yf,g);
    dibujarArbol(profundidad-1, (int) (largo*0.67), angulo-alfa/2, xf,yf,g);
}
}

```