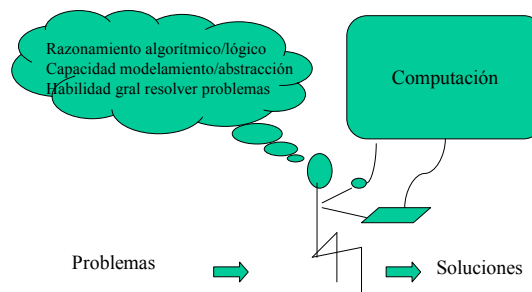


CC1001- Computación I Sección 2

Prof. Benjamin Bustos
Departamento de Ciencias de la
Computación (DCC)
bebustos@dcc.uchile.cl

CC1001- Computación I



Objetivos

- General
 - resolver problemas
- Específico
 - escribir programas que resuelvan problemas
- De largo plazo (propósitos)
 - razonamientos algorítmico y lógico
 - capacidades de abstracción y modelamiento
 - habilidad general para resolver problemas

Metodología

- Pedagogía
 - orientación al aprendizaje
 - clases de cátedra y auxiliares centradas en problemas
 - ejercicios clases “obligatorios” (se necesitan 20)
- Tecnología
 - lenguajes Java y Matlab
 - ambiente Internet/web

Contenidos

1. Fundamentos de programación
2. Programación orientada a objetos
3. Listas y tablas de valores
4. Computación numérica
5. Búsqueda y ordenamiento de información

Evaluación

- NF (nota final): $70\%NC + 30\%NT$ ($NC, NT \geq 4$)
- NT (nota tareas): promedio 5 tareas (1 por cap)
- NC (nota control): prom. ponderado controles

control	contenidos	semana	pond
1	1	4	20 %
2	2	8	20 %
3	3 y 4	12	20 %
examen	1 a 5	?	40 %

Reglas básicas de convivencia

- Puntualidad
 - Si llega tarde, entre en SILENCIO
 - Si se va temprano, salga en SILENCIO
- No conversar durante la clase
- Actitudes infantiles no serán toleradas
 - Ni en clases ni en el foro de U-Cursos
- Apagar celulares
- Ética profesional