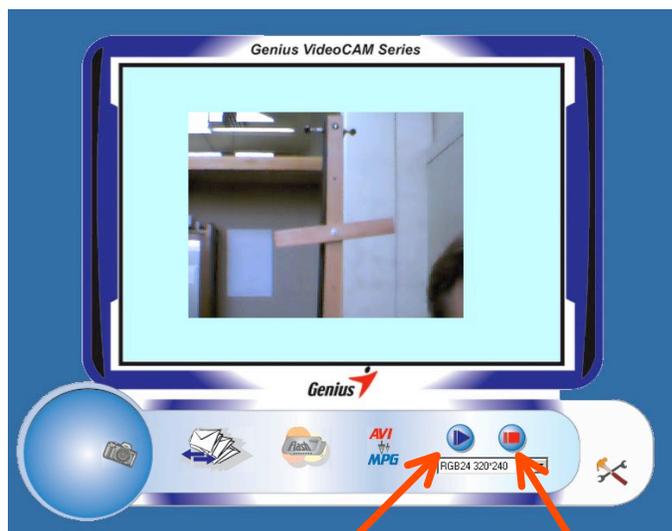


1. Una vez que la cámara Web este conectada, inicie el programa para captura imágenes (icono de **GeniusVideo** en su escritorio).



2. Cuando este todo dispuesto para hacer el experimento, prepare la grabación de una película pulsando este icono.



3. Algunos segundos antes de iniciar el experimento (soltar la T) inicie la grabación pulsando este botón

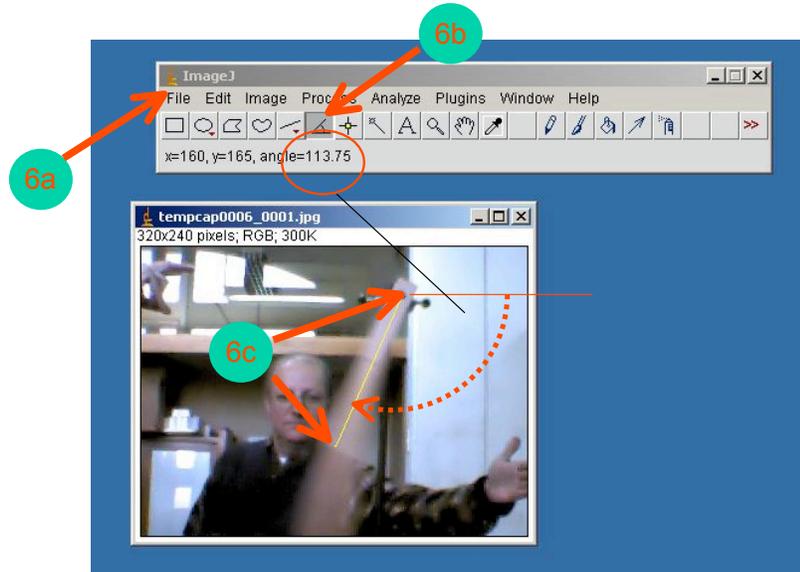
4. Cuando termine el experimento, detenga la grabación pulsando este botón. El software le preguntara nombre del archivo de su película

5. Ahora abra el software **ImageJ**

5a. Abra la película a analizar usando File->Import->Using Quicktime...

5b. Seleccione el medidor de ángulo

5c. Marque (pulsando el botón izquierdo del mouse) el punto de partida (rótula) y término del rayo. En la pantalla se indica el ángulo entre ese rayo y la horizontal



6. Para obtener la velocidad angular final (al momento de que la T cruza la vertical) se deben emplear dos imágenes: la primera justo antes del cruce con la vertical y la segunda justo después.

Para cada imagen determine el ángulo (recuerde que **ImageJ** los mide desde la horizontal y valores + contra los punteros del reloj) y anote el tiempo del cuadro. Entonces:

$$\omega_f \approx (|\theta_-| - |\theta_+|) / (t_+ - t_-)$$

