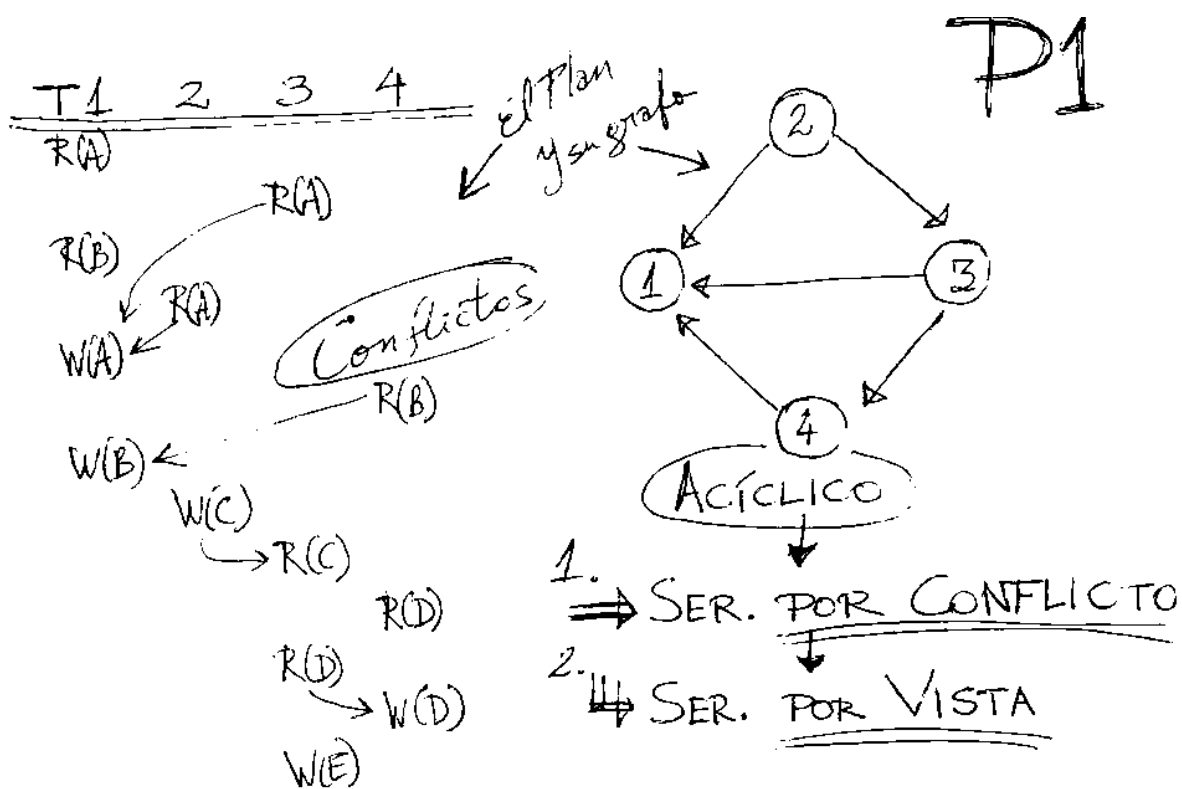


PAUTA CONTROL 3

LA VENGANZA

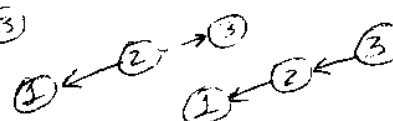
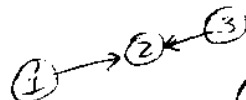
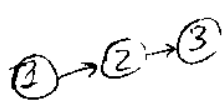
← EL AUXILIAR
ESTÁ LOCO



P2

$T1 = R(A), R(B), R(C), W(D) \rightarrow T1 = \dots W(D)$
 $T2 = R(A), R(B), R(C), W(E) \rightarrow T2 = \dots W(E)$
 $T3 = R(D), R(E), R(F), W(F) \rightarrow T3 = R(D), R(E), \dots$
 (LOS ATRIBUTOS QUE INTERESAN SON E Y D)

1. NO ES POSIBLE. (Es medio obvio.)
- Se puede ver por el grafo o posibles grafos de espera:

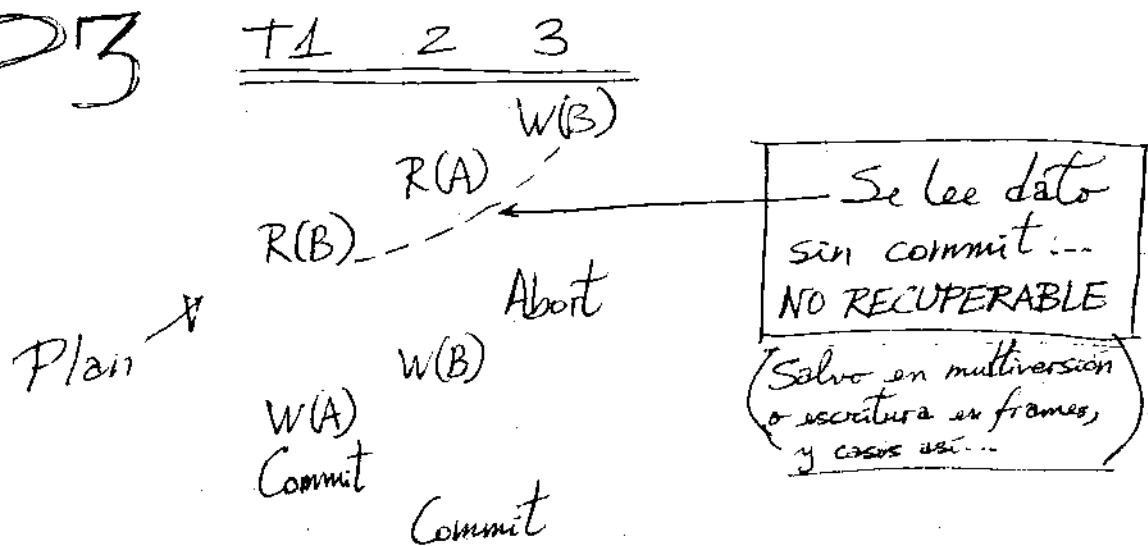


¡HARTO TOLERO!

- (C) Siendo más explicativos: si T1 asume el bloqueo sobre D no esperará a liberarlo (queda solo E como crítico, y ya no es posible deadlock); si T3 empieza, pasa lo mismo que con T1; si T2 empieza, puede que tenga que esperar a T1 y/o T2, o ninguno, pero inevitablemente todos terminan... BLA BLA BLA...

2. RE-TRIVIAL. (Además q' no hay deadlocks!)

P3



P4 Varias alternativas, depende de la imaginación del alumno y lo razonable de sus propuestas. Basta con una.

Ej. - Aumentar la prioridad de las transacciones en espera, a medida que pase el tiempo; las transacciones con prioridad muy alta correrán sí o sí.

P5

$\equiv x$: Equivalencia por "x"

$$S \equiv_{\text{CONF}} K \equiv_{\text{VISTA}} K' \equiv_{\text{CONF}} S'$$

$$y: \odot \equiv_{\text{CONF}} \odot \Rightarrow \odot \equiv_{\text{VISTA}} \odot$$

$$\Rightarrow \textcircled{S \equiv_{\text{VISTA}} S'}$$

$\wedge$ la c/para
notación...
sí ch.

P6

1. (checkpoint)

← Su orden puede cambiar; pueden ir ambas al principio (no hay más opciones)

← MAYÚSCULA O MINÚSCULA DA IGUAL

[start-tx, T1]
[read-item, T1, A]
[start-tx, T2]
[read-item, T2, B]
[write-item, T1, A, 0, 0]
[write-item, T2, B, 0, 0]
[abort, T1]

2. El roll back es sencillo:

- T1 abortó
 - T2 no terminó
- ⇒ No hubo cambios en la base de datos! (así de sencillo)

Distribución de puntajes:

- Igual para todas las preguntas.
- Si una pregunta consiste de dos partes, el puntaje se divide.
- Ojo que no hay mucho espacio para explicaciones (todo es muy sencillo), pero debe haber evidencia:
 - Algún grafo (P1, P2 tal vez)
 - Alguna observación (P3, P6)
 - P5 se puede explicar de varias formas, pero debe tener el mismo contenido:
reducir eq. por conflicto a eq. por vista