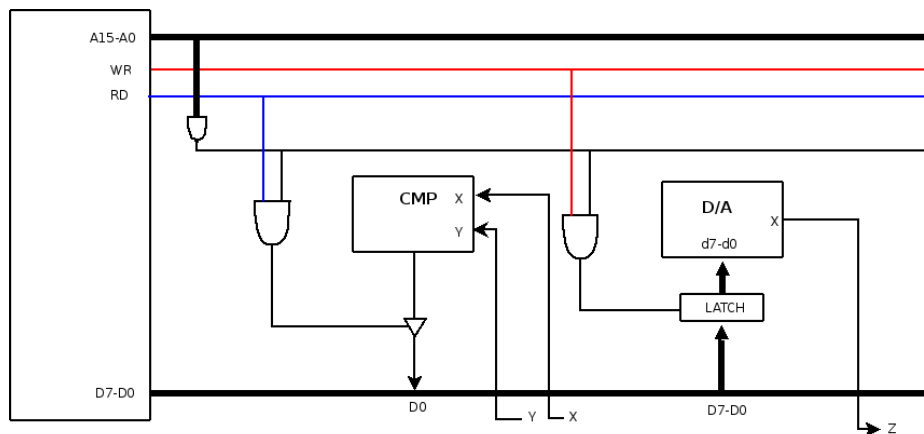


**Pauta Auxiliar 8**  
**Rodrigo Cánovas**

**1. Problema 1**

a) El diseño sería:

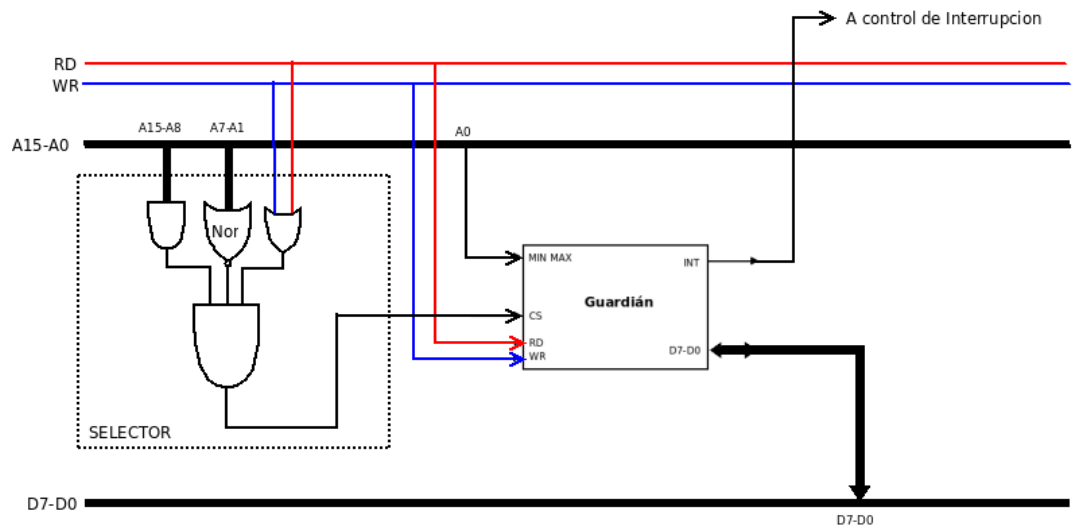


b) La idea es ir probando con D/A. La salida del D/A se pasa como una de las entradas (X por ejemplo) a CMP y la otra entrada de CMP es el valor que quiero transformar. Si CMP devuelve que son iguales significa que la entrada de D/A es el valor buscado y lo retorno. El código quedaria asi:

```
int convertidorAD(){
    char *port = (char *)0xffff;
    int i;
    for(i=0; i<255; i++){
        *port = i;
        /*notar que realmente aqui habria que esperar el tiempo de ejecucion
        *de D/A y CMP */
        if(*port==1)
            return i;
    }
    return 255;
}
```

## 2. Problema 2

a) El diagrama seria:



b) El pseudo-C seria:

```
void alertTemp(){
    setTempRange(0,255);
    printf("rango excedido\n");
}
```