

# Cualidades del Software para el proyecto del semestre

Auxiliar 2 CC31B Desarrollo de Software de Aplicación

Cecilia Bastarrica P. - Cristián Rojas P.

# Qué se espera del proyecto



# Cualidades (I)

Correcto: Debe comportarse de acuerdo con su especificación

Confiable: Se comporta de acuerdo con lo esperado por el usuario

Robusto: Se comporta razonablemente aún en situaciones inesperadas

Eficiente: Usa sus recursos en forma económica

# Cualidades (II)

Amigable: Los usuarios lo encuentran fácil de utilizar

Verificable: Sus propiedades pueden ser comprobadas

Reusable: El software ya construido se puede reutilizar con pocos cambios

Portable: Se puede usar en diferentes ambientes

# Cualidades (III)

Interoperable: Puede coexistir/cooperar con otros sistemas

Productivo: Eficiente en su desarrollo

A Tiempo: Entregado en el tiempo planificado

Visible: Documentado y con estados de avance transparentes

# Cualidades (IV)

Cohesión: Relación entre las partes de un componente

Acoplamiento: Interdependencia entre los componentes

Comprensible: Se puede entender su comportamiento

Mantenible: Es fácil de modificar

# Avisos

Domingo 24 de Agosto: Especificación de  
Requisitos del proyecto

Jueves 4 de septiembre: Control de lectura 1:  
“Siete Mitos de los Métodos Formales”

Viernes 12 de septiembre: Control 1

Dudas vía U-Cursos