

Clase Auxiliar N°7: Matemáticas Aplicadas

Profesor: Orlando Hofer

Auxiliar: Emilio Vilches

9 de Mayo de 2008

Definición: Sea Σ una superficie simple y regular, y $\vec{r}: D \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ una parametrización regular de ésta. Definimos el elemento de área de Σ mediante:

$$d\Sigma = \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u, v) \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u, v) \right\| dudv.$$

Así el área de Σ estará dada por la expresión:

$$A(\Sigma) = \iint_D \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u, v) \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u, v) \right\| dudv.$$

Otras expresiones para el elemento de área.

- Si $\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$, entonces

$$d\Sigma = \sqrt{\left(\frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)}\right)^2 + \left(\frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)}\right)^2 + \left(\frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)}\right)^2} dudv$$

Además usando la identidad de Lagrange se obtiene;

$$E = \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \right\|^2 = \left(\frac{\partial x}{\partial u}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial u}\right)^2 + \left(\frac{\partial z}{\partial u}\right)^2 \quad G = \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\|^2 = \left(\frac{\partial x}{\partial v}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial v}\right)^2 + \left(\frac{\partial z}{\partial v}\right)^2$$
$$F = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} = \frac{\partial x}{\partial u} \frac{\partial x}{\partial v} + \frac{\partial y}{\partial u} \frac{\partial y}{\partial v} + \frac{\partial z}{\partial u} \frac{\partial z}{\partial v}$$

entonces

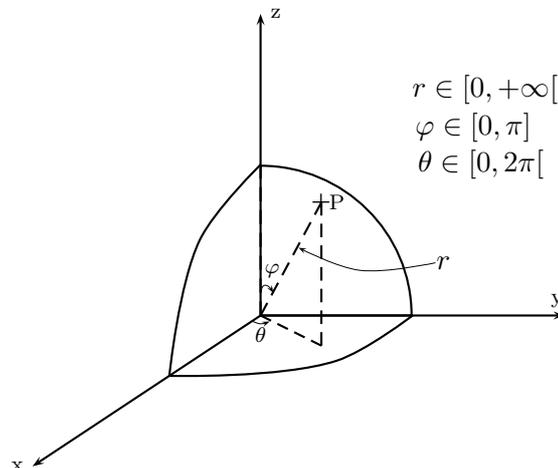
$$d\Sigma = \sqrt{EG - F^2} dudv$$

P1. Ventana de Viviani.

Hallar el área del manto del cilindro definido por la ecuación $x^2 + y^2 - rx = 0$ que queda acotado por la esfera $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$.

P2. Coordenadas esféricas

Un tipo de geometría que aparece con frecuencia en las aplicaciones es la geometría esférica. Para el sistema de coordenadas ligado a esta geometría, la posición de un punto \vec{P} está determinada por un radio r y dos ángulos θ y φ , como se muestra en la figura.



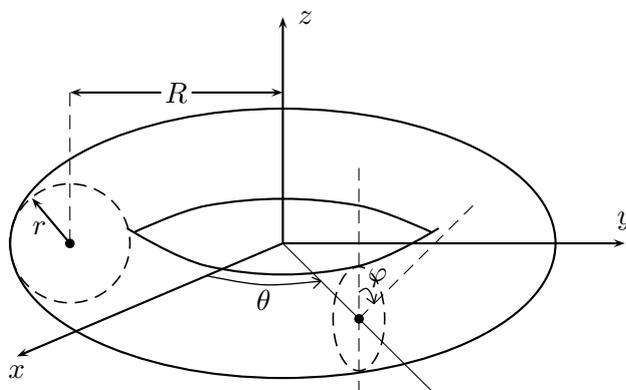
Así, tenemos para un punto descrito usando los valores r , φ y θ la siguiente representación

$$\vec{r}(r, \varphi, \theta) = (r \operatorname{sen} \varphi \cos \theta, r \operatorname{sen} \varphi \operatorname{sen} \theta, r \cos \varphi).$$

- r , θ y φ en función de x , y y z .
- Encuentre los vectores unitarios \hat{r} , $\hat{\theta}$ y $\hat{\varphi}$.
- Calcule el elemento de superficie en coordenadas esféricas para las superficies definidas por *i*) $r = r_0$, *ii*) $\theta = \theta_0$ y *iii*) $\varphi = \varphi_0$.
- Calcule el área de una esfera de radio R fijo.

P3. Coordenadas Toroidales

Dado un radio mayor R fijo, la posición de un punto \vec{P} queda determinada por un radio menor r y dos ángulos θ y φ como muestra la figura.



El vector posición viene dado por:

$$\vec{r}(r, \theta, \varphi) = ((R + r \sin \varphi) \cos \theta, (R + r \sin \varphi) \sin \theta, r \cos \varphi), \quad r \in [0, R], \quad \theta \in [0, 2\pi), \quad \varphi \in [0, \pi]$$

- Encuentre los vectores unitarios \hat{r} , $\hat{\theta}$ y $\hat{\varphi}$.
- Calcule el elemento de superficie para las superficies definidas por *i*) $r = r_0$, *ii*) $\theta = \theta_0$ y *iii*) $\varphi = \varphi_0$.
- Calcule el área de un toro de radio menor $r = r_0$, e interprete su resultado geométricamente.

P4. Sea Σ la superficie simple y regular descrita por la ecuación vectorial

$$\vec{r} = g(r, \theta) = (x, y, z) = (r \cos \theta, r \sin \theta, 0) \quad 0 < r < 1 \quad 0 < \theta < 2\pi$$

- Trazar y describir la superficie Σ .
- Hallar la ecuación del plano tangente a la superficie en el punto (x_0, y_0, z_0) .
- Hallar el elemento de área de Σ .