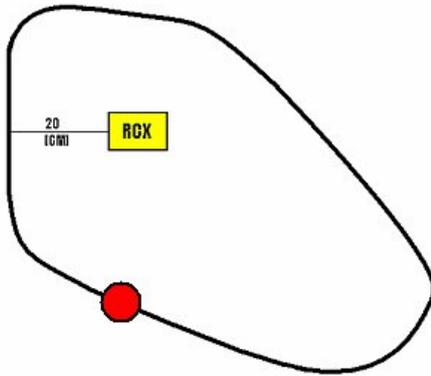


## Bases de la competencia

### La pista:

- Será una línea negra y cerrada, sobre un fondo blanco.
- El robot partirá en el interior del perímetro que forma la pista, a 20 cm de ella y se encontrará con la línea de forma perpendicular.
- Sobre la pista hay un obstáculo.



### Como recorrer la pista:

- El robot deberá avanzar 20 cm y girar en sentido horario para entrar a la pista, luego tiene que recorrerla en el mismo sentido hasta chocar con el obstáculo.
- Después del choque el robot tiene que girar en 180° y comenzar a recorrerla en sentido antihorario (camino de vuelta).
- El paseo termina cuando el robot vuelve a chocar con el obstáculo, esta vez por el otro lado.

### ¿Quién gana?

- Gana quien que logre recorrer la pista en el menor tiempo posible.
- Si nadie llega a la meta, ganará el que haya recorrido más distancia (sin importar el tiempo).

### Observaciones:

- Los robots serán sacados de la pista cuando entren en un loop ∞ que no les permita seguir recorriendo la pista.
- La forma de la pista y la ubicación del obstáculo son aleatorias (i.e. no necesariamente es la descrita en el dibujo). Los únicos datos que pueden asumir son los que se describen arriba.
- Les recomiendo que se concentren en recorrer la pista de manera segura, no de manera rápida.