



Universidad de Chile
Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas
Departamento de Ciencias de la Computación

Perfil de Proyecto

Formulario de postulación de instituciones clientes para el Curso *Proyecto de Software* **CC61A**

Nombre del Proyecto:	Implantación Arquitectura .NET
Nombre de la Organización postulante:	Everis
Nombre de la Contraparte oficial del Proyecto:	Marcos Vazquez
Dirección:	Alameda Libertador Bernardo O'Higgins 1449, Torre II piso 3
Fono:	4215300
e-mail de la contraparte:	Marcos.vazquez.garcia@everis.com

Responsable:
Correo Electrónico:
Versión:

Agustín Villena M.
cc61a@dcc.uchile.cl
2007.07.05.AVM



Departamento de Ciencias de la Computación

UNIVERSIDAD DE CHILE

Tabla de Contenidos

1.	INFORMACIÓN DE LA ORGANIZACIÓN CLIENTE	3
1.1.	BREVE DESCRIPCIÓN DE LA ORGANIZACIÓN.....	3
1.2.	PRODUCTOS FABRICADOS O SERVICIOS OFRECIDOS	3
1.3.	COMPOSICIÓN PROFESIONAL	3
2.	INFORMACIÓN DEL PROBLEMA A RESOLVER	4
2.1.	DESCRIPCIÓN LA OPORTUNIDAD QUE DESEA APROVECHAR O EL PROBLEMA QUE DESEA RESOLVER 4	
2.2.	DESCRIPCIÓN DE LA APROXIMACIÓN DE SOLUCIÓN	4
2.3.	DESCRIPCIÓN DE LOS USUARIOS	4
3.	INFORMACIÓN SOBRE EL CONTEXTO DEL PROYECTO.....	5
3.1.	PLAN DE IMPLEMENTACIÓN VISLUMBRADO	6
3.2.	CONTEXTO DE SOFTWARE DEL PROYECTO	6
3.3.	PLATAFORMA TECNOLÓGICA DEL PROYECTO	6
3.4.	INSERCIÓN DEL PROYECTO EN EL ORGANIGRAMA DE LA ORGANIZACIÓN CLIENTE	6
3.5.	INFORMACIÓN DE LAS CONTRAPARTES.....	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
4.	INFORMACIÓN REFERENCIAL	8
5.	DECLARACIÓN DE ACEPTACIÓN DE CONDICIONES PARA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	9

1. Información de la Organización Cliente

1.1. Breve descripción de la organización

everis es una consultora multinacional que ofrece soluciones de negocio, estrategia y desarrollo y mantenimiento de aplicaciones tecnológicas. La consultora, cubre los sectores de Telecomunicaciones, Entidades Financieras, Industria, Utilities & Energía, Banca, Seguros y Administraciones Públicas.

Tras la apertura de las oficinas de Madrid y Barcelona, inicia una expansión internacional con la apertura de oficinas en Europa y Latinoamérica.

En 1998, se abre la oficina de Santiago de Chile, en 1999 la sede de Lisboa. Seguidamente, en el año 2000 abren sus puertas Milán y Buenos Aires, y al año siguiente, se realizan las aperturas de Sao Paulo, México D. F, Roma y Sevilla. En 2005 se inaugura la oficina de Valencia, y en el año 2006 **everis** abre dos nuevas sedes en Bogotá y Coruña. Finalmente, la última apertura ha sido en la ciudad de Murcia en 2007.

Además, la compañía dispone de la Oficina Internacional, que gestiona proyectos en aquellos países donde la consultora no tiene presencia local. Hasta el momento la Oficina Internacional ha desarrollado proyectos en países como Perú, Ecuador, Venezuela, Reino Unido, Australia, Suecia, Rumanía, Emiratos Árabes, Francia y Suiza, entre otros.

Más información www.everis.com

1.2. Productos fabricados o Servicios ofrecidos

Nuestra oferta de servicios, que ofrece soluciones a grandes compañías de cualquier sector de actividad se fundamenta en tres pilares básicos: innovación, desde la realidad de negocio de nuestros clientes, eficiencia, mediante la utilización de especialistas y metodologías, que hacen uso del conocimiento específico para cada proyecto, y productividad, al optimizar los resultados en tiempo y coste

A las soluciones de negocio, estrategia y desarrollo y mantenimiento de aplicaciones tecnológicas se agregan: BPI, BTM, Business, CAS, Servicios Continuos, Tecnologías, Centros de Alto rendimiento, Centros de servicios de mantenimiento, Centro de Servicios de Técnica de Sistemas en Remoto, Factoría del software, Oficina de Certificación de Calidad

1.3. Composición Profesional

Everis posee más de 4500 profesionales en sus 15 oficinas. En Chile cerca de 600 profesionales del área de tecnologías de la Información ejercen como exitosos consultores.

2. Información del Problema a Resolver

Simplificar la construcción de sistemas a través de la disponibilización de un Framework de Desarrollo, que resuelva las problemáticas típicas asociadas a la construcción de aplicaciones, tanto desde el punto de vista técnico (seguridad, trazabilidad, logs, comunicaciones...) como funcional (gestión documental, flujos de trabajo...).

Además, se pretende construir un piloto sobre este Framework, de cara a realizar pruebas completas e ilustrar mediante un ejemplo real el uso del mismo.

2.1. Descripción la oportunidad que desea aprovechar o el problema que desea resolver

- Disminuir los costos de desarrollo.
- Incluir metodologías guiadas dentro del entorno de desarrollo.
- Disponibilización de componentes reutilizables.

2.2. Descripción de la aproximación de solución

- Análisis, Diseño y Desarrollo de las diferentes piezas y componentes a construir de la Arquitectura.
- Construcción de un piloto funcional, para un cliente, que ejemplifique el uso de la Arquitectura.

2.3. Descripción de los usuarios

Está orientado a usuarios técnicos, tanto desarrolladores como analistas y administradores de los entornos de desarrollo.

3. Información sobre el Contexto del Proyecto

3.1. Plan de Implementación vislumbrado

- ¿Cuál es el equipo intra-organizacional que debe involucrarse en el proyecto? ¿Cuál es la función de cada uno?
Se estima un equipo de unas 4 personas, lideradas por un Arquitecto Senior.
- ¿Cuáles son las actividades claves que el equipo debe emprender y las decisiones claves que debe tomar?
Diseño de la Arquitectura Empresarial, construcción de las piezas, integración de las mismas y desarrollo de un aplicativo ilustrativo.
- ¿Cuáles son los principales productos esperados, desde la perspectiva de negocio?
Una Arquitectura completa de propósito general, con personalizaciones si aplica para resolver algunas problemáticas concretas de negocio (por ejemplo flujos de trabajo o gestión documental).
- ¿Cuál es el orden de prioridad?
Por definir en la fase de Análisis del proyecto.
- ¿Cuáles son las actividades del equipo U. de Chile? ¿Cuáles son las actividades claves del equipo interno, para transformar la entrega el producto de software en un resultado de negocio?
El equipo de U. de Chile se integrarían como miembros del equipo, adquiriendo conocimiento de productos alineados con la Arquitectura (SharePoint, Biztalk...), realizando las integraciones y desarrollos necesarios para modelar la Arquitectura final.

3.2. Contexto de software del proyecto

Plataforma .NET, junto con productos Microsoft de apoyo (SharePoint, Biztalk, Performance Point...)

3.3. Plataforma Tecnológica del proyecto

Se ofrecerá un equipo de desarrollo y acceso al software necesario (Visual Studio, SQL Server 2005, .NET, Sharepoint...).

3.4. Inserción del proyecto en el organigrama de la organización cliente

Existirá un gerente responsable, y se ofrecerá el apoyo de consultores expertos en la tecnología que guiarán a los estudiantes durante todo el proyecto.

3.5. Plan de Implementación vislumbrado

- Se estima un proyecto de 4 meses de duración, de un equipo de unas 4 ó 5 personas.

3.6. Contexto de software del proyecto

Se utilizará la plataforma .NET de Microsoft, incluyendo algunos de sus productos como SharePoint 2007 o Biztalk 2006.

3.7. Plataforma Tecnológica del proyecto

Se ofrecerá un equipo de desarrollo y acceso al software necesario (Visual Studio, SQL Server 2005, .NET...).

3.8. Inserción del proyecto en el organigrama de la organización cliente

Existirá un gerente responsable, y se ofrecerá el apoyo de consultores expertos en la tecnología que guiarán a los estudiantes durante todo el proyecto.

Información de las contrapartes**Información de la Organización Cliente**

Razón Social	Everis Chile S.A.
RUT	96.886.110-7
Dirección física	Av. Libertador Bernardo O'Higgins 1449, Torre II piso 3
Dirección web	www.everis.com

Información del Responsable Institucional (Sponsor)

Nombre completo		Marcos Vazquez García		
RUT	22202989-9		Antigüedad en la organización (años)	1.5
Cargo en la organización	Gerente		Antigüedad	1.5
Formación Profesional		Ingeniero Computación e Informática		
Fono	02-4215300	Correo electrónico	Marcos.vazquez.garcia@everis.com	
Dirección física		Av. Libertador Bernardo O'Higgins 1449, Torre II piso 3		
Observaciones:				

Información de la Contraparte Oficial

Nombre completo		Marcos Vazquez García		
RUT	22202989-9		Antigüedad en la organización (años)	1.5
Cargo en la organización	Gerente		Antigüedad	1.5
Formación Profesional		Ingeniero Computación e Informática		
Fono	02-4215300	Correo electrónico	Marcos.vazquez.garcia@everis.com	
Dirección física		Av. Libertador Bernardo O'Higgins 1449, Torre II piso 3		
Observaciones:				

Información de la Contraparte Subrogante

Nombre completo		Sven Gysling Brinkmann		
RUT	9.462.519-K		Antigüedad en la organización (años)	3
Cargo en la organización	Consultor Senior		Antigüedad	3
Formación Profesional		Ingeniero Civil Industrial		
Fono	4215300	Correo electrónico	Sven.Gysling.Brinkmann@everis.com	
Dirección física		Av. Libertador Bernardo O'Higgins 1449, Torre II piso 3		
Observaciones:				

4. Información referencial

¿Cómo fue que supieron de esta iniciativa del DCC?
(Contestar todas las alternativas que sean aplicables)

Ya hemos postulado con anterioridad	Si, como DMR.
Antiguos postulantes nos recomendaron el programa	Microsoft nos comentó de esta iniciativa.
Somos ex-alumnos y hemos trabajado como desarrolladores en CC61A	Mohamed Mohamed, responsable de formación, participó como alumno y nos ha transmitido los beneficios de participar en este tipo de proyectos.
Recomendación directa del cuerpo docente	¿Quién?
Otros	Llevamos más de 2 años trabajando con alumnos en práctica de la DCC. Este año, los 4 estudiantes han entregado excelentes resultados. Por esta razón estamos interesados en iniciar esta nueva experiencia.

5. Declaración de aceptación de condiciones para el desarrollo del proyecto

Declaración de aceptación de las condiciones de postulación

como cliente del Curso "Proyecto de Software", del DCC de la Universidad de Chile, para el semestre Agosto-Diciembre de 2007

En Santiago, __29__ de _Febrero de 20__, yo, _Marcos Vásquez García en mi rol de _Contraparte Final_, declaro aceptar los términos y condiciones definidos en el documento "Llamado a postulación de instituciones clientes para Curso Proyecto de Software CC61A":

- un aporte de \$1.000.000 al Departamento de Ciencias de la Computación como aporte a los gastos operacionales derivados de la ejecución del proyecto de desarrollo,
- disponer en las instalaciones de mi organización de 4 (cuatro) puestos de trabajo con sus respectivos computadores, estos últimos con características técnicas adecuadas para desarrollar el software.
- Asignar una contraparte oficial y otra subrogante, ambas personas empleadas por mi organización que dispondrá de un mínimo de 8 horas a la semana para trabajar junto al equipo de desarrollo.

Todo lo anterior, una vez que esta postulación haya sido aceptada por el Departamento de Ciencias de la Computación de la Universidad de Chile.

Firma, Nombre, y Cargo RUT
Responsable Institucional

Timbre institución