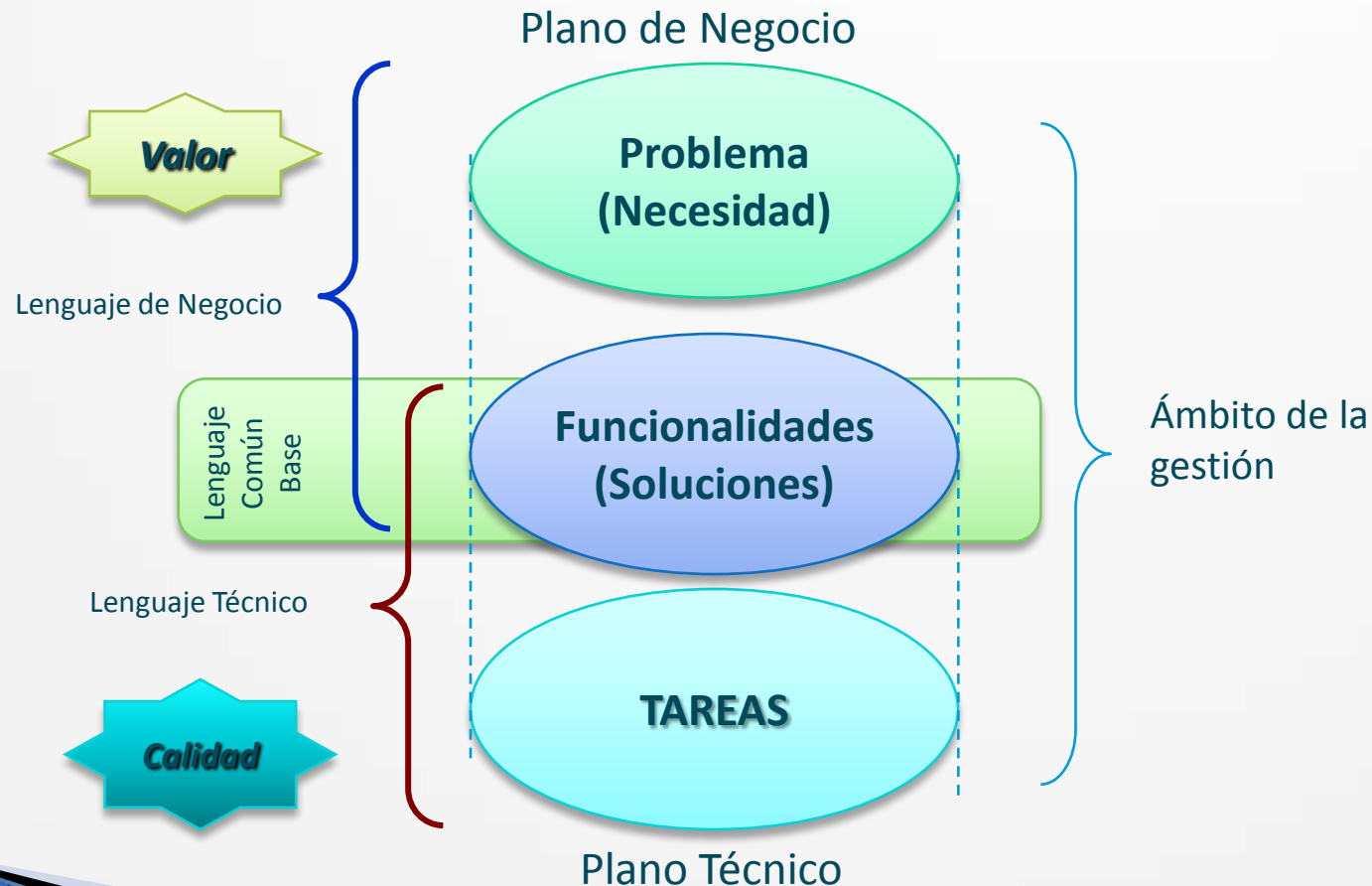


Porqué es difícil desarrollar software

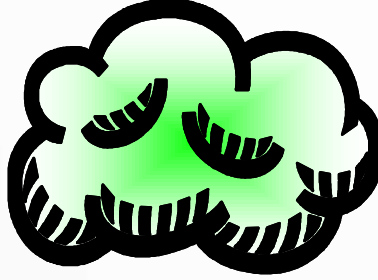


Los planos de un proyecto (idealmente)



Realidad

Personas en medio de un proyecto de software

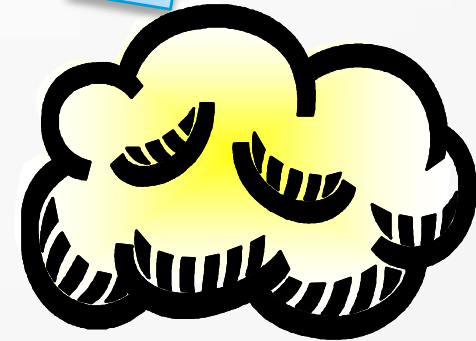


Avance de Proyecto:

- ¿Cuánto hemos avanzado realmente (en generar **real valor**)?
- ¿Cuáles y cuántas funcionalidades queda por hacer?
- ¿Cuánto tiempo se requerirá para dichas funcionalidades?
- ¿Qué defectos puede tener el producto?

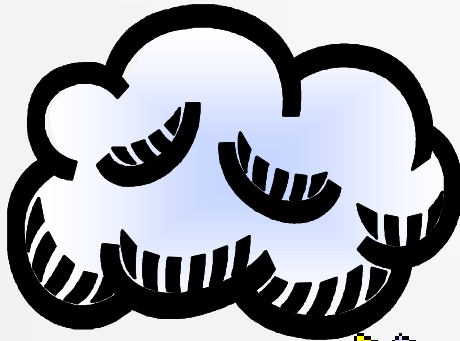
Método de Trabajo

- ¿Qué prácticas y estándares se debe seguir?
- ¿Qué errores no se debe repetir?
- ¿Qué debemos mejorar?



Tecnología:

- ¿Cuál tecnología usar?
- ¿Qué sabemos hacer con la tecnología utilizada?
- ¿Cuáles es posible hacer (límites) con la tecnología?

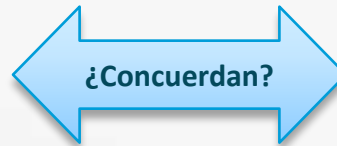


Problema en resolución:

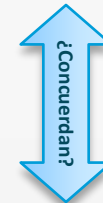
- ¿Cuáles son las necesidades actuales?
- ¿Cuáles son prioritarias?



Cliente



Desarrollador



Trabajo en Equipo:

- ¿Cómo mantener la motivación?
- ¿Cómo comunicarse efectivamente?
- ¿Hay áreas del proyecto que sólo puedan ser mantenidas por uno?

agustin.villena@gmail.com
Equipo de Desarrollo

Problema fundamental del desarrollo de innovaciones

Lidiar con el **Riesgo**

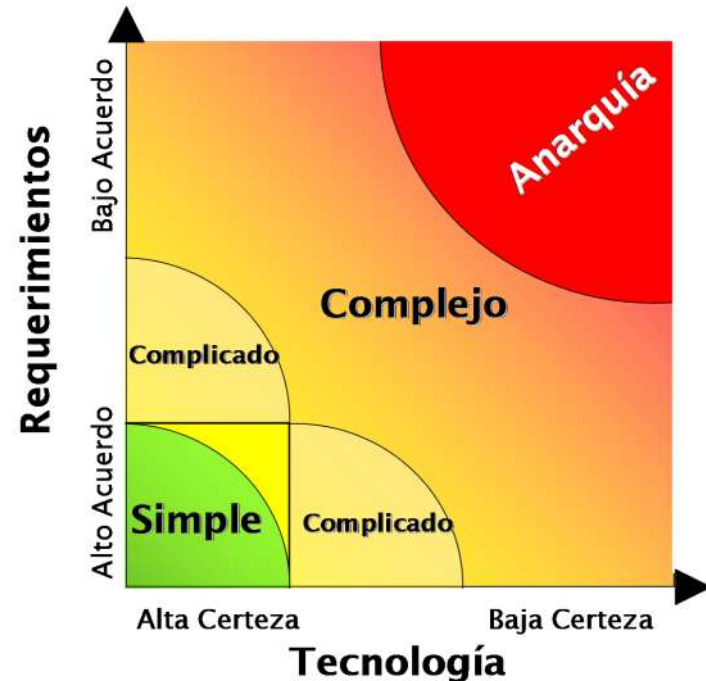
- ▶ ¿Causa del Riesgo?

La **incertidumbre**



Las dimensiones de la incertidumbre

- ▶ Concepto: “**Desarrollo de nuevo producto**” (NPD)
 - Alta incertidumbre, tecnológica y de requerimientos
 - Alta probabilidad de **cambio** el proyecto
 - Se estima mejor mientras más se resuelve el problema
- ▶ ¡Un desarrollo de software **es** un NPD!



Y hay perspectivas distintas al interpretar la Realidad



Porqué de la curva tradicional de valor

Where the worlds collide

