# Lenguajes de Programación

Temario y Reglas del Juego

Éric Tanter etanter@dcc.uchile.cl oficina 310

#### **Temario**

- Lenguajes de programación: ¿que y porque?
- Representaciones y abstracciones
- Lenguaje funcional: Scheme
- Interpretación de lenguajes: variaciones semanticas
  - scope, orden, evaluacion, recursion, mutacion
- Analisis: tipos

2



### www.drscheme.org



prscheme is an interactive, integrated, graphical programming environment for the Scheme, MzScheme, and MrEd programming languages.

DrScheme runs under Windows (95 and up), Mac OS X (10.3 and up), and Unix/X.

Download DrScheme.

DrScheme provides source highlighting for syntax and run-time errors, support for multiple language levels, an algebraic stepper, objects, modules, a GU lilharay, TCP/IP, Unicode, Mystar/K for COM support under Windows, and meth more. It includes an extensive, hyper-linked help system called Help Desk, available from the Help menu. The Tour of DrScheme

The PLancT repository provides a wide variety of user-contributed packages for use in DrScheme.

System Requirements: Windows (95 and up), Mac OS X (10.3 and up), or Unix running the X Window System. The latest version of DrScheme is useful with at least 256MB of PAM in your computer, and

## Reglas del Juego

- Evaluación
  - 3 controles (sin apuntes), 3 tareas
  - I examen (exim. if n >= 5.5)
- Tareas
  - No hay atrasos.
  - Entrega = código + informe
  - Individuales (o sea, I). Copias = I.
  - No hay tarea recuperativa.

#### Clases Auxiliares

- auxs: Richard Ibarra y Oscar Alvarez
- Horario 1.2
- Parten el Lunes 17 de Marzo
- Todos los lunes, excepto cuando hay control.

5

6

### **Fechas**

- Controles
  - CI: I4/04
  - C2: 12/05
  - C3: 16/06

# **Fechas**

- Tareas
  - duración 2 semanas
  - publ. I semana antes de control
  - excepción:TIA = 24/3 > 7/4

40 - 10 - 40

9