

**Problema.** Escribir un programa que calcule el promedio de una cantidad indeterminada de números:

```
//acumulador(sumatoria) y contador de números
double suma=0; int n=0;

//obtener primer número
double numero=U.readDouble("nº ? ");

//repetir hasta fin de datos
while( numero != 0 )
{
    //procesar numero
    suma=suma+numero; n=n+1;
    U.println("promedio="+suma/n);

    //obtener siguiente número
    numero=U.readDouble("nº ? ");
}
```

### Operadores de asignación aritméticos

#### **ejemplo**

```
U.println("promedio="+(suma+=numero)/(n+=1));
```

#### **sintaxis**

variable operador= expresión  
operador: +, -, \*, /, %

#### **semántica**

variable = variable operador (expresión)

$x^*=y+z \Leftrightarrow x=x^*(y+z) \not\Leftrightarrow x=x^*y+z$

### **Solución 2: usando operador de asignación**

```
double suma, numero; int n;

suma = n = 0;

while((numero=U.readDouble("nº?"))!=0)

    U.println("promedio=" +
               (suma+=numero)/(n=n+1));
```

**Nota.** Solución más breve:

- 5 líneas en lugar de 7
- 5 instrucciones en lugar de 8

### Operadores de incremento y decremento

#### **ejemplo**

```
U.println("promedio="+(suma+=numero)/++n);
```

#### **sintaxis**

++variable  
--variable

#### **semántica**

variable+=1  $\Leftrightarrow$  variable=variable+1  
variable-=1  $\Leftrightarrow$  variable=variable-1

### Operador de asignación

#### **ejemplo**

suma=suma+numero

**sintaxis:** variable = expresión (sin ;)

#### **semántica**

- 1º evaluar expresión
- 2º asignar resultado a variable
- 3º entregar resultado (del tipo de la variable)

**prioridad:** más baja. Ej:  $x=y+z \Leftrightarrow x=(y+z)$

**asociatividad:** de derecha a izquierda.

Ej: suma=n=0  $\Leftrightarrow$  suma=(n=0)

### Operadores de incremento/decremento de postfijo o sufijo

#### **ejemplo**

```
int n=10;
U.print(n++); //escribe 10
U.print(n);   //escribe 11
```

#### **sintaxis**

variable++  
variable--

#### **semántica**

- 1º recordar (guardar) valor original de variable
- 2º sumar/restar 1 a variable
- 3º devolver valor original como resultado

## clase 6 (operadores/insts especiales)

### Operador de expresión condicional

#### sintaxis

condición ? expresión1 : expresión2    ¡¡ 3 ops!!

#### semántica

si condición es true, evaluar y entregar resultado de expresión1  
sino (es false) evaluar y entregar resultado de expresión2

#### ejemplo

```
static public int max(int x,int y){  
    return x>y ? x : y ;  
}
```

es equivalente a las 4 líneas:

```
if(x>y)  
    return x;  
else  
    return y;
```

Problema. Escribir la sgte tabla:

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

...

91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

#### Solución 1:

```
int i=11;  
while(i<=100){  
    if(i%10==0)U.println(i);else U.print(i+" ");  
    ++i;  
}
```

#### Solución 2:

```
int i=11;  
while(i<=100){  
    U.print(i + (i%10==0 ? "\n" : " "));  
    ++i;  
}
```

Nota: "\n" significa newline (salto a la sgte línea)

#### Más ejemplos:

```
static public int factorial(int x){  
    return x==0 ? 1 : x*factorial(x-1);  
}  
es equivalente a:  
static public int factorial(int x){  
    if(x==0) return 1; else return x*factorial(x-1);  
}  
  
static public int digitos(int x){  
    return x<10 ? 1 : 1+digitos(x/10);  
}  
es equivalente a:  
static public int digitos(int x){  
    if(x<10) return 1; else return 1+digitos(x/10);  
}
```

#### Abuso (encajonamiento de operador ?)

```
int max(int x,int y,int z){  
    return x>y ? (x>z?x:z) : (y>z?y:z);  
}  
int max(int x,int y,int z){  
    return x>=y && x>=z ? x : (y>z?y:z);  
}  
Uso  
int max(int x,int y,int z){  
    return max(max(x,y),z);  
}  
int max(int x,int y){  
    return x>y ? x : y;  
}
```

```
static public double potencia(double x,int y)  
{  
    if(y==0) return 1;  
    if(y<0) return 1/potencia(x,-y);  
    double p=potencia(x, y/2);  
    return y%2==0 ? p*p : x*p*p;  
}  
  
//máximo común divisor  
static public int mcd(int x,int y)  
{  
    int max=Math.max(x,y), min=Math.min(x,y);  
    return min==0 ? max : mcd(min, max % min);  
}
```

#### prioridades de operadores (orden de evaluación)

Nº	tipo	operadores
1	sufijo	++ --
2	unario	+ - ! ++ --
3	casting	(tipo)
4	multiplicativo	* / %
5	aditivo	+ -
6	relación	< > <= >=
7	igualdad	== !=
8	and	&&
9	or	
10	condicional	? :
11	asignación	= op=

Nota. Los operadores condicional y de asignación tienen asociatividad de derecha a izq. Ej: a=b=c es a=(b=c)

**Problema.** función que entregue true si un entero es primo (o false si no)

**Solución 1.** “fuerza bruta” (dividir n° por 2,3,...,n°-1)

```
static public boolean primo(int x)
{
    int i=2;
    while(i<x){ //i=2,5,...,x-1
        if(x%i==0) return false;//divisibles
        ++i;
    }
    return true;//divisibles por 1
}
```

**Solución 2. probando sólo con impares**

```
if(x%2==0 && x>2) return false;//pares>2
int i=3;
while(i<x){ //i=3,5,...,x-1 (impares)
    if(x%i==0) return false;
    i += 2;
}
return true;
```

**Solución 3. probando hasta raíz** (si hay divisor > también hay <)

```
if(x%2==0 && x>2) return false;
int i=3;
while(i<=(int)Math.sqrt(x)){//i=3,5,...,√x
    if(x%i==0) return false;
    i += 2;
}
return true;
```

### Instrucción for

#### sintaxis:

```
for(inicialización; condición; reinicialización)
    instrucción//o { instrucciones }
```

#### semántica:

```
{
    inicialización;
    while(condición){
        instrucción(es)
        reinicialización;
    }
}
```

**Solución 2. Con instrucción for**

```
static public boolean primo(int x)
{
    if(x%2==0 && x>2) return false;

    for(int i=3; i<=(int)Math.sqrt(x); i+=2)
        if(x%i==0) return false;

    return true;
}
```

### Notas

- inicialización y reinicialización puede ser cualquier instrucción (sin;)

```
U.println("sumar enteros(hasta ingresar 0)");
for(
    int n, suma=0; //inicialización
    (n=U.readInt("n°?")) != 0;
    U.println("suma='"+(suma+=n)))//reinicializac
{
    //ninguna inst (todo fue hecho en for)
}
```

- inicialización o condición o reinicialización puede omitirse  
Ej: for(;){...break;...} ⇔  
while(true){...break;...}

- si inicialización es declaración entonces variables desaparecen y pueden ser redefinidas (puesto que instrucción for está rodeada implicitamente por un bloque)

```
U.println("primos terminados en 1:");
for(int i=1; i<=100; i+=10)
    if(primo(i)) U.println(i);
U.println("primos terminados en 3:");
for(int i=3; i<=100; i+=10)
    if(primo(i)) U.println(i);
```

- instrucciones for pueden encajonarse (anidarse)

```
for(int i=1; i<=9; i+=2){
    U.println("primos terminados en "+i);
    for(int j=i; j<=100; j+=10)
        if(primo(j)) U.println(j);
}
```

**Problema. Función que entregue el Nº de días de un mes**

```
static public int diasMes(int x) { ... }
```

**Solución 1. Con if sin else**

```
int d=0;
if( x==1 ) d=31;
if( x==2 ) d=28;
if( x==3 ) d=31;
if( x==4 ) d=30;
if( x==5 ) d=31;
if( x==6 ) d=30;
if( x==7 ) d=31;
if( x==8 ) d=31;
if( x==9 ) d=30;
if( x==10 ) d=31;
if( x==11 ) d=30;
if( x==12 ) d=31;
return d;
```

evalúa 12 condiciones siempre

### Instrucción switch

#### Sintaxis

```
switch(expresión) {
    case constante1 : instrucciones1; break;
    ...
    case constanten : instruccionesn; break;
    default: instruccionesn+1; break;
}
```

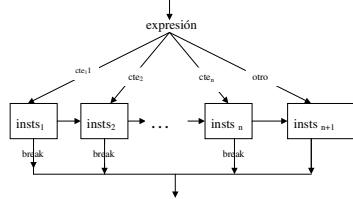
- expresión y constantes: tipo entero
- instrucciones, break y default se pueden omitir

**Solución 2. Con selección múltiple if-else if-...-else**

```
int d=0;
if( x==1 ) d=31;
else if( x==2 ) d=28;
else if( x==3 ) d=31;
else if( x==4 ) d=30;
else if( x==5 ) d=31;
else if( x==6 ) d=30;
else if( x==7 ) d=31;
else if( x==8 ) d=31;
else if( x==9 ) d=30;
else if( x==10 ) d=31;
else if( x==11 ) d=30;
else if( x==12 ) d=31;
return d;
```

evalúa x condiciones (12 en el peor caso)

#### semántica



#### Notas

- La expresión se evalúa una sola vez y se bifurca directamente a las instrucciones correspondientes
- Si las instrucciones no terminan con break se pasa automáticamente a las instrucciones del caso siguiente

**Solución 3. Con Instrucción switch (una evaluación)**

```
int d;
switch(x) {
    case 1: d=31; break;
    case 2: d=28; break;
    case 3: d=31; break;
    case 4: d=30; break;
    case 5: d=31; break;
    case 6: d=30; break;
    case 7: d=31; break;
    case 8: d=31; break;
    case 9: d=30; break;
    case 10: d=31; break;
    case 11: d=30; break;
    case 12: d=31; break;
    default: d=0;
}
return d;
```

#### Solución 4

```
int d=0;
switch(x){
    case 1:case 3:case 5:case 7:case 8:case 10:case 12:
        d=31; break;
    case 4:case 6:case 9:case 11:
        d=30; break;
    case 2:
        d=28; break;
}
return d;
alternativamente:
switch(x){
    case 1:case 3:case 5:case 7:case 8:case 10:case 12:
        return 31;
    case 4:case 6:case 9:case 11:
        return 30;
    case 2:
        return 28;
}
return 0;
```

## clase 6 (operadores/insts especiales)

### Problema

```
//escribir dígito en palabras
//ej: 7 se escribe siete
static public void printDigito(int x){
...
}

//escribir nº de 2 dígitos en palabras
//ej: 27 se escribe veinte y siete
static public void printNumero(int x){
...
}

//escribir en palabras cuenta regresiva desde 100
static public void main(String[]args)
throws IOException{
...
}
```

### Resultados:

```
cien
noventa y nueve
...
uno
cero
```

```
//escribir en palabras cuenta regresiva desde 100
static public void main(String[]args)
throws IOException
{
    U.println("cien");
    for(int i=99; i>=0; --i)
        U.printNumero(i);
    U.println(); //U.print("\n");
}
}
```

```
//escribir dígito en palabras
//ej: 7 se escribe siete
static public void printDigito(int x)
{
    switch(x){
        case 0: U.print("cero"); return; //o break
        case 1: U.print("uno"); return;
        case 2: U.print("dos"); return;
        case 3: U.print("tres"); return;
        case 4: U.print("cuatro"); return;
        case 5: U.print("cinco"); return;
        case 6: U.print("seis"); return;
        case 7: U.print("siete"); return;
        case 8: U.print("ocho"); return;
        case 9: U.print("nueve"); return;
    }
}
```

```
//escribir en palabras cuenta regresiva desde 100
static public void main(String[]args)
throws IOException
{
    //en caso que printNumero suponga 2 dígitos
    U.println("cien");
    for(int i=99; i>=10; --i)
        U.printNumero(i);
    U.println(); //U.print("\n");
}
for(int i=9; i>=0; --i)
    U.printDigito(i);
    U.println(); //U.print("\n");
}
}
```

```
static public void printNumero(int x){
    switch(x){
        case 11: U.print("once"); return;
        case 12: U.print("doce"); return;
        case 13: U.print("trece"); return;
        case 14: U.print("catorce"); return;
        case 15: U.print("quince"); return;
        default:
            int d1=x/10, d2=x%10;//primer y 2º dígito
            switch(d1){
                case 1: U.print("diez"); break;
                case 2: U.print("veinte"); break;
                case 3: U.print("treinta"); break;
                case 4: U.print("cuarenta"); break;
                case 5: U.print("cincuenta"); break;
                case 6: U.print("sesenta"); break;
                case 7: U.print("setenta"); break;
                case 8: U.print("ochenta"); break;
                case 9: U.print("noventa"); break;
            }
            if(d2==0 && d1!=0) return; //10, 20, ..., 90
            if(d1>0) U.print(" y ");
            printDigito(d2);
    }
}
```

### Propuestos

1. printNumero de 3 dígitos
2. printEnRomano de 2 dígitos