

**Problema 1.** Escribir una función que calcule el factorial de un entero positivo. Por ejemplo,  $4!=24=1*2*3*4$  y  $0!=1$

**Solución 1:**  $x! = 1*2*...*x$  ( $0!=1$ )

```
static public int factorial(int x)
{
    int aux=1, i=1;
    while( i <= x )
    {
        aux = aux * i;
        i = i + 1;
    }
    return aux;
}
```

**Solución 2:**  $x! = x * (x-1)!$  ( $0!=1$ )

```
static public int factorial(int x)
{
    if( x == 0 )
        return 1;
    else
        return x * factorial(x-1);
}
```

**Notas**

- más simple
- 4 líneas
- sin iteración (while)
- sólo uso de parámetro
- sin variables adicionales

**Método (Función) recursivo**

- se invoca a sí mismo  
ej: factorial(x-1)
- debe tener una salida no recursiva (caso base)  
ej: if( x == 0 ) return 1;
- las llamadas a sí mismo deben acercarse (converger) al caso base (deben disminuir el tamaño del problema)  
ej: factorial(x-1)

**Operación**

$f(4)=4*f(3) \rightarrow$   
 $f(3)=3*f(2) \rightarrow$   
 $f(2)=2*f(1) \rightarrow$   
 $f(1)=1*f(0) \rightarrow$   
 $f(0)=1 \rightarrow$   
 $f(1)=1*1=1 \rightarrow$   
 $f(2)=2*1=2 \rightarrow$   
 $f(3)=3*2=6 \rightarrow$   
 $f(4)=4*6=24$

**Problema.** Función que cuente dígitos de un entero positivo. Ej: dígitos(245) entrega 3, dígitos(4) entrega 1.

**solución iterativa**

```
static public int digitos(int x)
{
    int n = 1;
    while( x >= 10 )
    {
        n = n + 1;
        x = x/10; //elimina último dígito
    }
    return n;
}
```

<b>x</b>	245	24	2
<b>n</b>	1	2	3

**solución recursiva:**

- 1 si  $x < 10$
- $1 + \text{digitos}(x/10)$  si  $x \geq 10$

```
static public int digitos(int x)
{
    if( x < 10 )
        return 1;
    else
        return 1 + digitos(x/10);
}
```

$\text{digitos}(245)=1+\text{digitos}(24)$   
 $\text{digitos}(24)=1+\text{digitos}(2)$   
 $\text{digitos}(2)=1$   
 $\text{digitos}(24)=1+1=2$   
 $\text{digitos}(245)=1+2=3$

**Problema.** Método que reciba un entero y lo escriba al revés  
Ejemplo: `invertir(345)`; escribe 543.  
`static public void invertir(int x){...}`

<b>iterativa</b>	<b>recursiva</b>
<pre>while( x&gt;=10 ){     U.print(x%10);     x = x/10; } U.print(x);</pre>	<pre>if( x&gt;=10 ){     U.print(x%10);     invertir(x/10); } else     U.print(x);</pre>

**recursiva abreviada**  
`U.print(x%10); //escribir último dígito`  
`if( x >= 10 ) //si tiene más dígitos`  
`invertir(x/10); // invertirlos`

**Problema .** Función que calcule el máximo común divisor  
Ejemplos: `mcd(18,24)=6`, `mcd(9,4)=1`

**Solución 1: “fuerza bruta”**  
`static public int mcd(int x,int y){`  
`int max=1, i=2;`  
`while( i <= Math.min(x,y) ){`  
`if( x%i==0 && y%i==0 ) max=i;`  
`i = i + 1;`  
`}`  
`return max;`  
`}`

**Nota.**  
`mcd(18,24)` realiza 17 iteraciones.  
`mcd(9,4)` realiza 3 iteraciones.  
`mcd(x,y)` realiza `Math.min(x,y)-1` iteraciones.

**Solución 2. fuerza bruta mejorada**

```
static public int mcd(int x,int y)
{
    int i=Math.min(x,y);
    while( i > 1 ){
        if( x%i==0 && y%i==0 ) return i;
        i = i - 1;
    }
    return 1;
}
```

**Nota.**  
`mcd(18,24)` realiza 13 iteraciones  
`mcd(9,4)` realiza 3 iteraciones  
`mcd(x,y)` realiza máximo `Math.min(x,y)-1` iteraciones

**Solución 3. Algoritmo de Euclides**

```
static public int mcd(int x,int y)
{
    while( x != y )
        if( x > y )
            x = x - y;
        else
            y = y - x;
    return x;
}
```

**Nota.**  
`mcd(18,24)` realiza 3 iteraciones: (18,24),(18,6),(12,6)  
`mcd(9,4)` realiza 5 iteraciones: (9,4),(5,4),(1,4),(1,3),(1,2)  
`mcd(x,y)` realiza máximo `Math.min(x,y)+1` iteraciones

**Solución 4. Algoritmo de Euclides recursivo**

```
static public int mcd(int x,int y){
    if( x == y ) return x;
    if( x > y )
        return mcd(y,x-y);
    else
        return mcd(x,y-x);
}
```

**Nota.**  
`mcd(18,24)`  $\wedge$  `mcd(18,6)`  $\wedge$  `mcd(12,6)`  $\wedge$  `mcd(6,6)`  $\wedge$  6  
3 llamadas recursivas

`mcd(9,4)`  $\wedge$  `mcd(5,4)`  $\wedge$  `mcd(1,4)`  $\wedge$  `mcd(1,3)`  $\wedge$   
`mcd(1,2)`  $\wedge$  `mcd(1,1)`  $\wedge$  1 5 llamadas recursivas

**Solución 5. Euclides optimizado (menos invocaciones)**

```
static public int mcd(int x,int y)
{
    int max=Math.max(x,y), min=Math.min(x,y);
    if( min==0 ) return max;
    return mcd(min, max % min);
}
```

`mcd(18,24)`  $\wedge$  `mcd(18,6)`  $\wedge$  `mcd(6,0)`  $\wedge$  6  
2 llamadas recursivas

`mcd(9,4)`  $\wedge$  `mcd(4,1)`  $\wedge$  `mcd(1,0)`  $\wedge$  1  
2 llamadas recursivas

**Problema.**

```
//calcular x^y (x:real,y:entero>=0) recursivamente sin usar Math.pow(x,y)
//Ejs: potencia(2,0,3)=8.0 potencia(2,0,0)=1.0
static public double potencia(double x,int y){
...
}
//calcular potencias enteras de 2
static public void main(String[]x)throws IOException{
...
}
n?3
2^3=8.0
n?-3
2^-3=0.125
...
n?0 (fin de datos)
```

```
static public double potencia(double x,int y){
if(y==0)
return 1.0;
else
return x * potencia(x,y-1);
}
static public void main(String[]x)throws IOException{
int n=U.readInt("n?");
while(n!=0)
{
if(n>0)
U.println("2^"+n+"="+potencia(2,n));
else
U.println("2^"+n+"="+1/potencia(2,-n));
n=U.readInt("n?");
}
}
```

**Solución 2**

```
static public double potencia(double x,int y){
if(y==0) return 1.0;
return x * potencia(x,y-1);
}
static public void main(String[]x)throws IOException{
while(true){
int n=U.readInt("n?");
if(n==0) break;
double p=potencia(2,Math.abs(n));
if(n>0)
U.println("2^"+n+"="+p);
else
U.println("2^"+n+"="+1/p);
}
}
```

**Solución 3**

$x^y = x \cdot x^{y-1}$  si y es impar  
 $x^y = x^{y/2} \cdot x^{y/2}$  si y es par

```
static public double potencia(double x,int y)
{
if(y==0)
return 1.0;
else if(y%2==1) //impar?
return x * potencia(x,y-1);
else{
double aux=potencia(x,y/2);
return aux*aux;
}
}
```

**Solución 4**

```
static public double potencia(double x,int y)
{
if(y==0) return 1.0;

double aux=potencia(x,y/2);

else if(y%2==1) //impar?
return x * aux * aux;
else{
return aux * aux;
}
}
```

Nota. Realiza  $\log_2 y - 1$  llamadas recursivas (y no y-1)  
Ej:  $f(x,17) \rightarrow f(x,8) \rightarrow f(x,4) \rightarrow f(x,2) \rightarrow f(x,1) \rightarrow f(x,0)$   
5 llamadas (y no 16)

**Métodos (funciones) propuestos (iterativos y/o recursivos)**

- potencia(x,y) y:entero
- binario(13) escribe 1101
- inverso(123) entrega 321 (función)
- minimoComunMultiplo(3,4) entrega 12
- perfecto(6)=true porque  $1+2+3=6$
- primo(7) entrega true, primo(9)=false
- primosRelativos(4,9)=true,  
 primosRelativos(3,9)=false