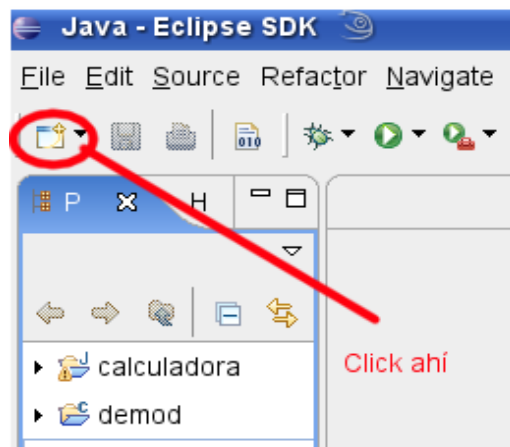


Guía para instalar JDK y Eclipse

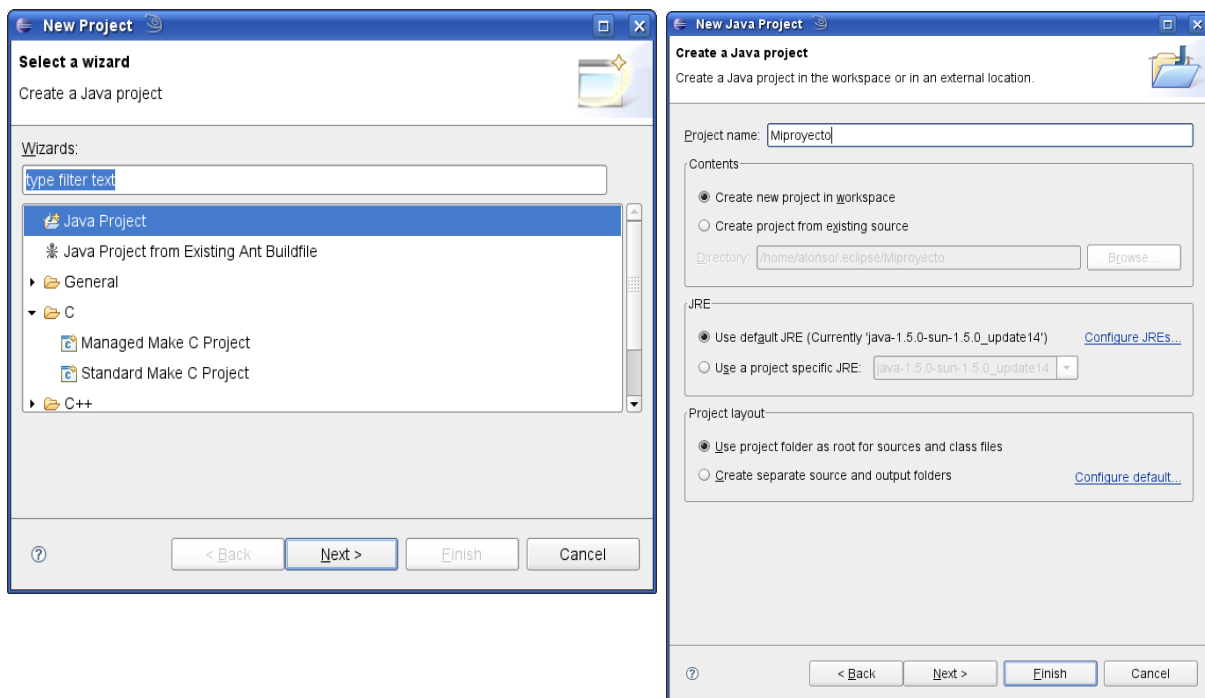
1. Bajar el JDK (Java Development Kit) de <http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>, y eligen JDK 6 Update 5.
2. Después de que baje doble click y siguiente, siguiente... hasta que quede instalado
3. Bajar el Eclipse de <http://www.eclipse.org/downloads/>, click en **Eclipse IDE for Java Developers**.
4. El archivo que bajan se llama algo así como eclipse-java-europa-winter-win32.zip descomprimen ese archivo al directorio donde quieren que este el eclipse y... ya está instalado, ahora solo hay que hacer doble click a eclipse.exe

Como correr un programa

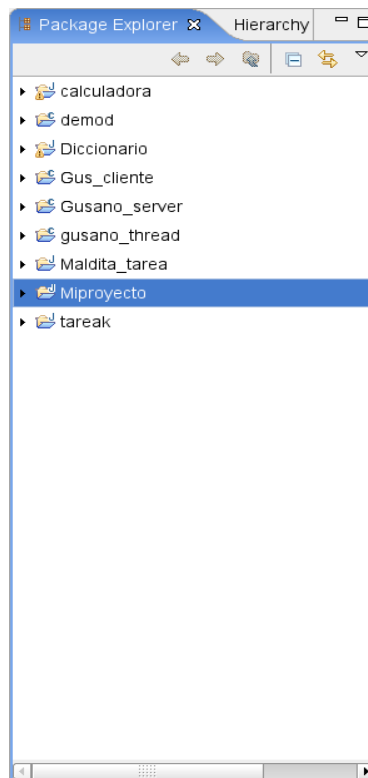
1. Una vez abierto el Eclipse hacemos click en el botón New



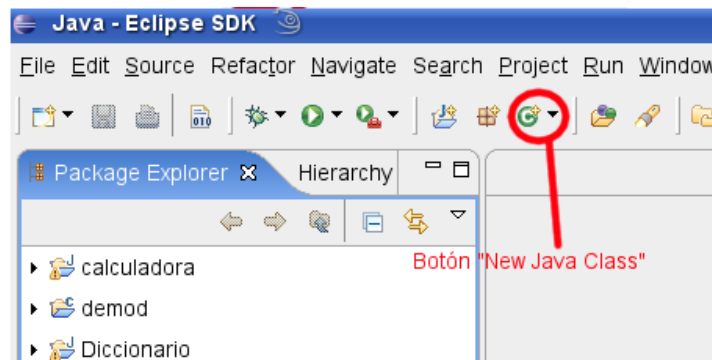
2. Seleccionan Project, Java Project. Luego le dan un nombre, por ejemplo "MiProyecto" y presionan Finish.



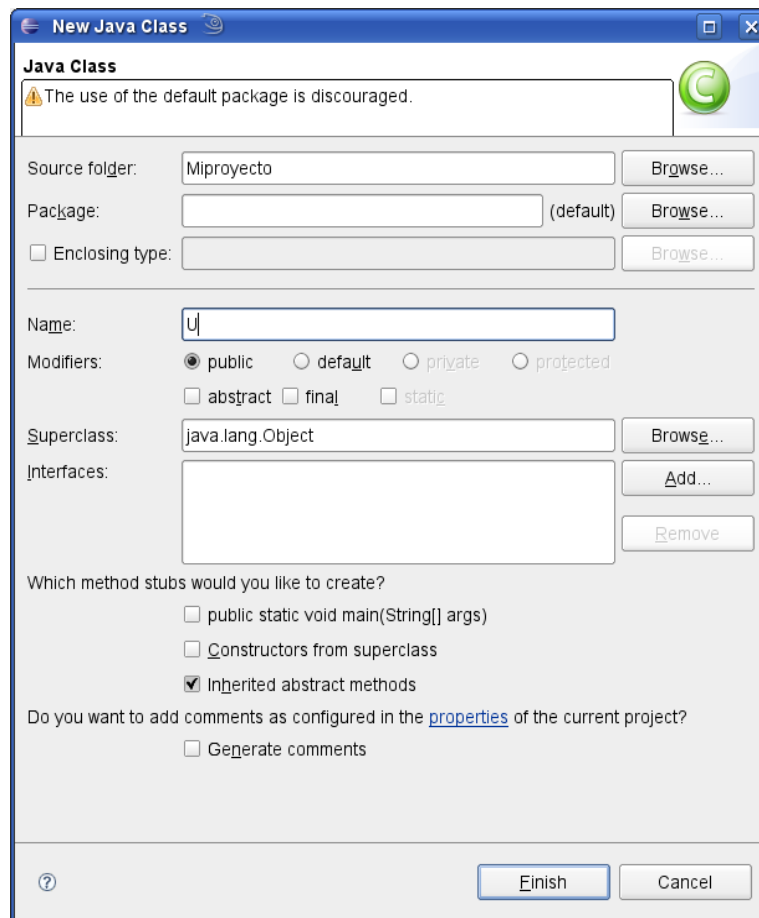
- Una vez creado el proyecto la pestaña "Package Explorer" debería tener por lo menos el proyecto "Miproyecto" y lucir algo así



- Luego hacen click en el boton "New Java Class" que es éste



Y se les abrirá el siguiente dialogo. En éste ejemplo usaremos el archivo U.java que está en ucursos, por lo que llamamos U a la clase y le damos click a Finish.

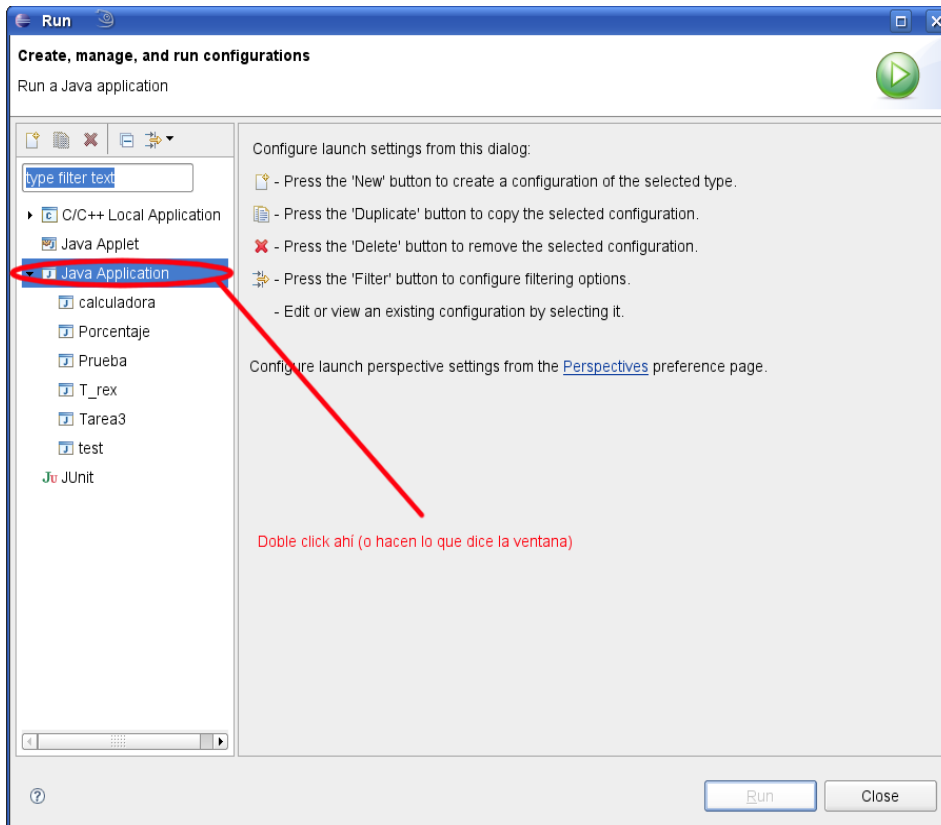


Se tendría que abrir una ventana con un código, borrenlo todo y peguen lo que este dentro de U.java. Les debería quedar algo así

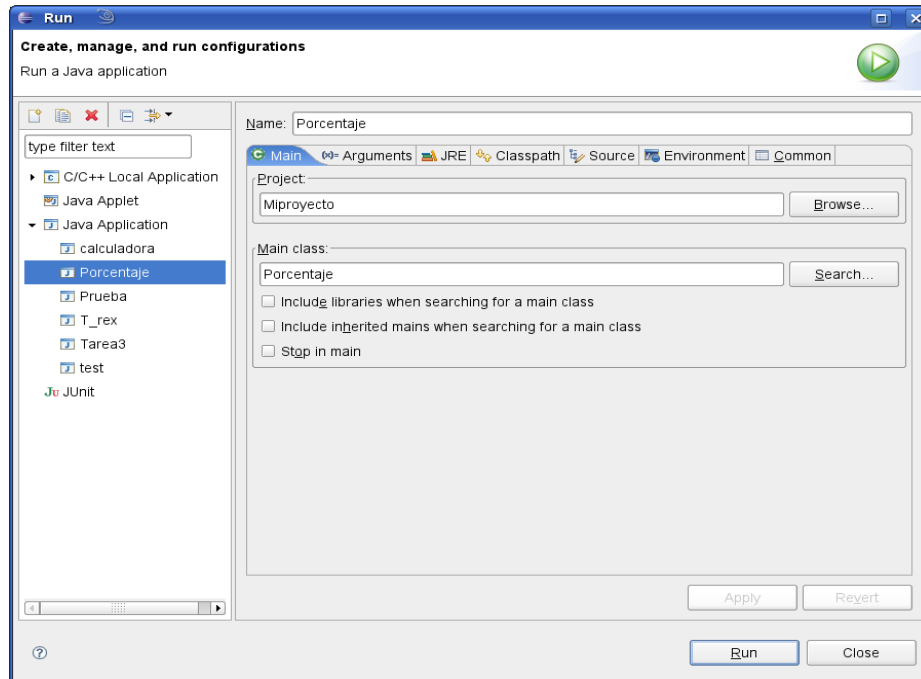
```
U.java x
1 import java.io.*;
2
3 class U{ //en archivo U.java
4 //declaración de entrada estandar (teclado)
5 static public BufferedReader teclado =
6 new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
7 //funciones (metodos) para leer enteros y reales
8 static public String readLine(String x) throws IOException{
9 print(x); return teclado.readLine();
10 }
11 static public int readInt(String x) throws IOException{
12 return Integer.parseInt(readLine(x));
13 }
14 static public int readInt() throws IOException{
15 return readInt("");
16 }
17 static public double readDouble(String x) throws IOException{
18 return Double.parseDouble(readLine(x));
19 }
20 static public double readDouble() throws IOException{
21 return readDouble("");
22 }
23 //metodos para escribir frases, enteros y reales
24 static public void print(String x){
25 System.out.print(x);
26 }
27 static public void print(int x){
28 System.out.print(x);
29 }
30 static public void print(double x){
31 System.out.print(x);
32 }
33 static public void println(String x){
34 System.out.println(x);
35 }
36 static public void println(int x){
```

Guardan con el disquette típico con que se guarda (eso además compila el código). Y después repiten el punto 3 pero en vez de U ponen Porcentaje y copian el código de Porcentaje.java.

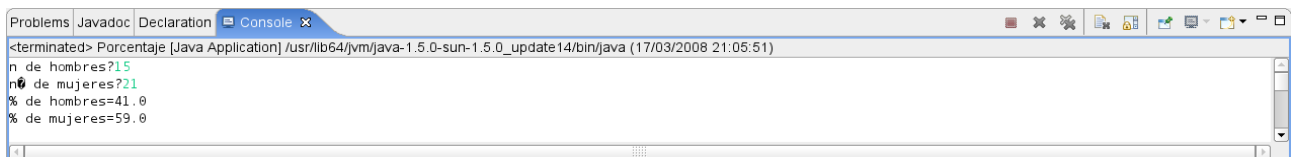
4. El código debería compilar sin errores, por lo que no deberían aparecer palabras subrayadas con rojo (si salen subrayadas con amarillo ignorenlas). Ahora vamos a ejecutar el código, para eso hacemos click en el boton "Run", en la flecha hacia abajo que hay a su izquierda para que se despliegue un... no se como se llama, pero un rectángulo que tiene varias opciones entre ellas una que dice Run, y se tendría que abrir el siguiente diálogo.



Y ahora queda algo así.



Asegurense que en Proyecto diga “Miproyecto” y en Main class “Porcentaje” (o lo que hayan puesto ustedes). Ahora presionan el boton Run que esta abajo y el programa debería correr en la consola, algo así:



Ahora prueben más programas y jueguen con el Eclipse, que se pueden hacer hartas cosas más.