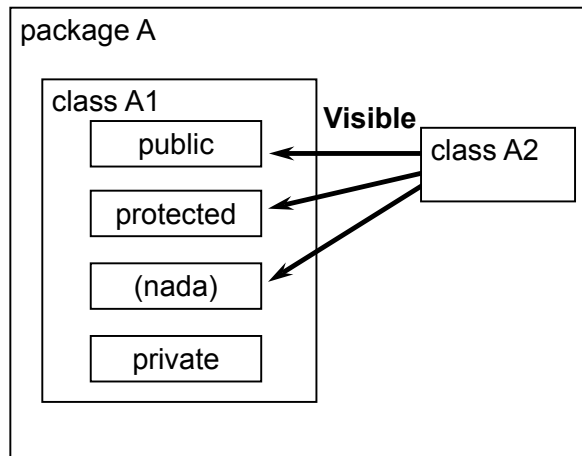


Alcance

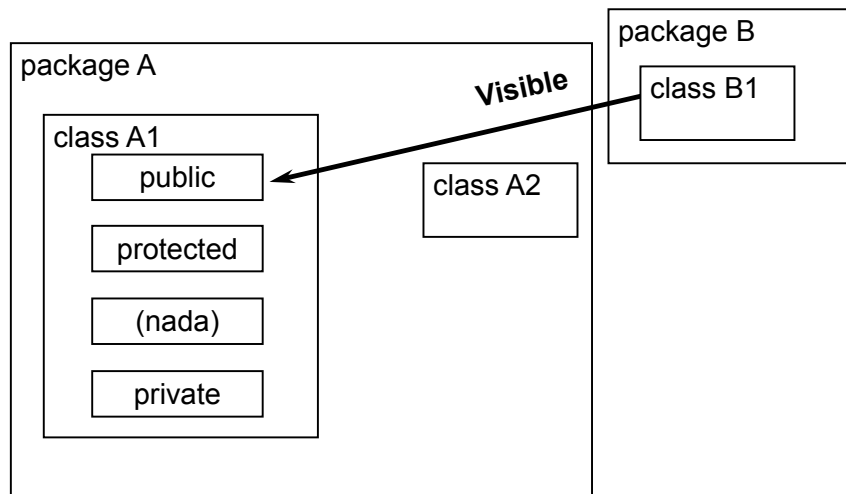
- El alcance de una variable o método de una clase se puede limitar con

| Modificador | Visibilidad |
|-------------|--|
| public | • Desde cualquier clase |
| protected | • Clases del paquete • Subclases dentro y fuera del paquete |
| (nada) | • Sólo las clases del paquete |
| private | • Sólo la clase |

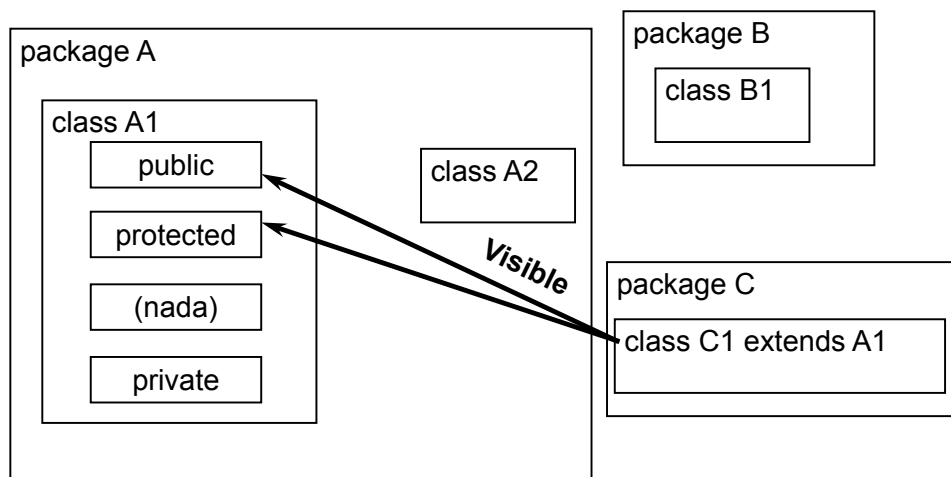
Alcance



Alcance



Alcance



Alcance

```
package geometry.2d;
public Point {
    int c;
    public int x;
    protected int y;
    private int color;
    ...
    public void setX(int newX) { . . }
    protected void setY(int newX) { . . }
    private void setColor(int newX) { . . }
    ...
}
```

1. Clase que extiende una clase del mismo paquete

```
package geometry.2d;
public Circle extends Point {
    ...
    public void aMethod(...) {
        c = -5;
        x = 0; // Ok
        y = 1; // Ok
        color = 255; // Error en compilación
        ...
        setX(0); // Ok
        setY(0); // Ok
        setColor(0); // Error en compilación
    }
    ...
}
```

Alcance

```
package geometry.2d;
public Point {
    int c;
    public int x;
    protected int y;
    private int color;
    ...
    public void setX(int newX) { . . }
    protected void setY(int newX) { . . }
    private void setColor(int newX) { . . }
    ...
}
```

2. Clase de otro paquete

```
public ClaseDeOtroPaquete {
    ...
    public void aMethod(...) {
        p.c = -5; // Error en compilación
        p.x = 0; // Ok
        p.y = 1; // Error en compilación
        p.color = 255; // Error en
            compilación
        ...
        p.setX(0); // Ok
        p.setY(0); // Error en compilación
        p.setColor(0); // Error en
            compilación
    }
    ...
}
```

Alcance

```
package geometry.2d;
public Point {
    int c;
    public int x;
    protected int y;
    private int color;
    ...
    public void setX(int newX) {. . .}
    protected void setY(int newX) {. . .}
    private void setColor(int newX) {. . .}
    ...
}
```

3. Clase de otro paquete que extiende una clase del paquete

```
public ClaseDeOtroPaquete extends
geometry. 2d.Point {
    ...
    public void aMethod(...) {
        c = -5; // Error en compilación
        x = 0;  // Ok
        y = 1;  // OK
        color = 255; // Error en compilación
        ...
        setX(0); // Ok
        setY(0); // OK
        setColor(0); // Error en compilación
    }
    ...
}
```