

# Resumen

Patricio Inostroza

1

## ¿ Clase, Método, Expresión ?

```
class NombreClase {  
    static public int nombreMetodo( argumentos)  
    {  
        expresiones;  
        return Valor;  
    }  
}
```

2

Una expresión está dentro de un método  
Un método pertenece a una clase  
Una clase está contenida en un archivo

```
class NombreClase {  
    static public int nombreMetodo( argumentos)  
    {  
        expresiones;  
        return expresión;  
    }  
}
```

Nota:

- Una clase puede tener más de un método
- Un método puede contener más de una expresión

3

La clase está contenida en un archivo  
La clase tiene un nombre  
El nombre de la clase y del archivo son similares

```
class NombreClase {  
  
}
```

MiClase.java

```
class MiClase {  
    ...  
    ...  
    ...  
}
```

4

Función = Método  
 El método tiene un nombre  
 Todo método pertenece a una clase  
 El método puede tener cero o más argumentos

```

class NombreClase {
  static public int nombreMetodo( argumentos)
  {
  }
}
  
```

```

class MiClase {
  static public int masUno(int x)
  {
    ...
  }
}
  
```

5

Un método contiene expresiones  
 Un método retorna un valor  
 El valor retornado debe ser del tipo dado al método

```

class NombreClase {
  static public int nombreMetodo( argumentos)
  {
    expresiones;
    return expresión;
  }
}
  
```

```

class MiClase {
  static public int masUno(int x)
  {
    int y = x + 1;
    return y;
  }
}
  
```

6

Una expresión puede ser:  
 - Simple: ejemplo asignación, declaración  
 - Compuesta: { expresiones }

```

class NombreClase {
  static public int nombreMetodo( argumentos)
  {
    expresiones;
    return Valor;
  }
}
  
```

```

double numero;
numero = 3.0;
if (mayor < numero)
{
  mayor = numero ;
  total = total + 1;
}
  
```

7

Las expresiones de un método se evalúan en secuencia (de arriba hacia abajo).

```

class NombreClase {
  static public int nombreMetodo( argumentos)
  {
    expresiones;
    return Valor;
  }

  static public double otroMetodo(argumentos)
  {
    ...
  }
}
  
```

8

El orden de llamada de los métodos de una clase NO se puede determinar

```
class NombreClase {  
  2, 3, 5... static public int nombreMetodo( argumentos )  
  {  
    expresiones;  
    return Valor;  
  }  
  1, 4, 6... static public double otroMetodo(argumentos)  
  {  
    ...  
    double alfa = Math.sin(0.5);  
    double beta = Math.cos(0.7);  
    double gama = math.cos(0.2) + Math.sin(0.3);  
  }  
}
```

9

```
class NombreClase {  
  static public int nombreFuncion( argumentos )  
  {  
    expresiones;  
    return Valor;  
  }  
}
```

10